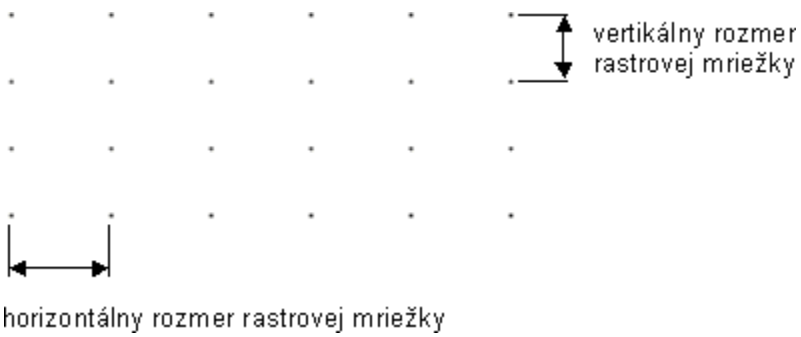
Rastrová mriežka

Rastrová mriežka slúži ako pomôcka pri kreslení a usporadúvaní grafických objektov. Mriežka je tvorená súborom vo vodorovnom a zvislom smere rovnomerne rozložených bodov. Jednotlivé kreslené alebo posúvané objekty sa pri zapnutej mriežke prichytávajú k bodom mriežky. Táto užitoná vlastnos umožuje jednoduchým spôsobom vytvára série objektov s rovnakými odstupmi, zarovnáva objekty na rovnakú úrove, presnejšie urova vekos a umiestnenie objektov a pod.



Zobrazovanie rastrovej mriežky sa zapína, resp. vypína pomocou tlaidla v hlavnom nástrojovom paneli.

Pomocou tlaidla sa zapína, resp. vypína prichytávanie grafického objektu na rastrovú mriežku. Ak je tlaidlo stlaené, vytváranie a editovanie objektu sa správa poda mriežky, ak nie je stlaené, mriežka sa ignoruje. Parametre mriežky sa nastavujú prostredníctvom dialógového okna, ktoré sa otvorí po výbere položky Parametre Gr.Editora z ponuky **Nastavenia** alebo po stlaení tlaidla **Parametre rastra** v hlavnom nástrojovom paneli.