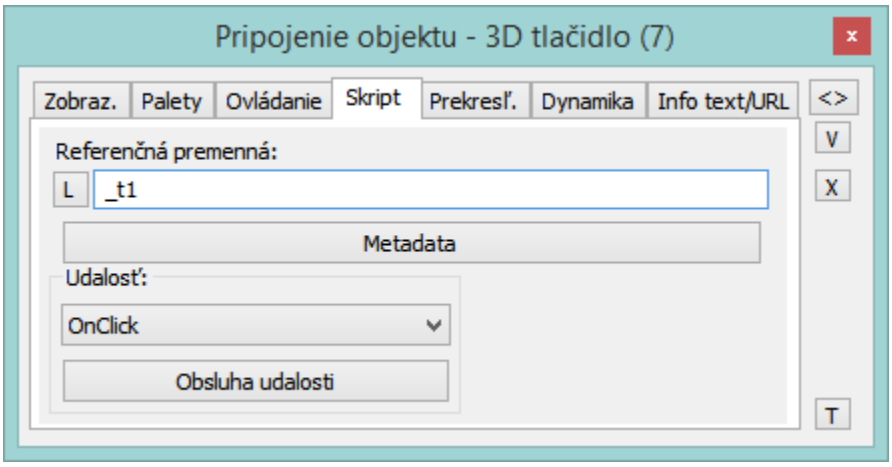
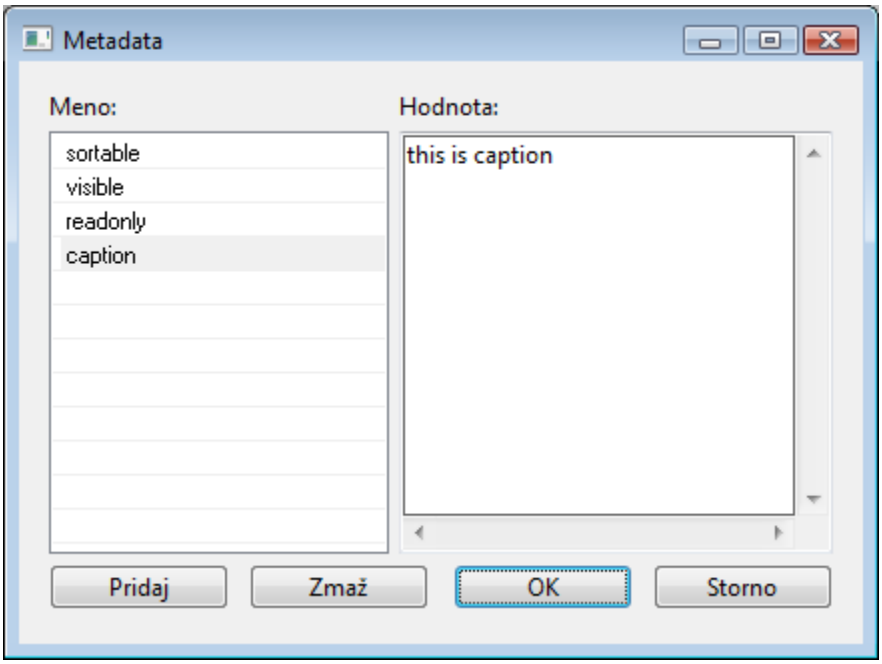
Metadáta

V aplikácii systému D2000 je možné priradi každému grafickému objektu a stpcu v zobrazovai Browser aplikané dáta (metadáta). Tieto metadáta slúžia ako dátová úschova. Záznamy sú ukladané vo formáte kú/hodnota, kde kú aj hodnota sú typu text. Hodnotu, priradenú kúu, je možné získa volaním funkcií %HI_GetMetadata a %HI_GetcolumnMetadata.
Ak má objekt nejaké metadáta, zobrazí sa v tlaidle meno prvého záznamu metadát. Ak má viac záznamov, za menom bude ",..." .

Metadáta sa nastavujú v paletke **Pripojenie objektu**, záložka **Skript**.



Konfigurácia metadát:



Tlaidlo	Akcia
Pridaj	Pridá nový záznam.
Zmaž	Zmaže oznaený záznam.
OK	Uchová vykonané zmeny.
Storno	Zruší vykonané zmeny.

Názov kúa je možné zmeni dvojitým kliknutím na príslušný ku v okne, v avej asti dialógu. Hodnota záznamu sa môže zmeni vybratím príslušného kúa v avej asti a zadaním požadovanej hodnoty do okna v pravej asti dialógu.

Súvisiace stránky:

Prostredie procesu D2000 GrEditor
Paletky
Zobrazova Browser