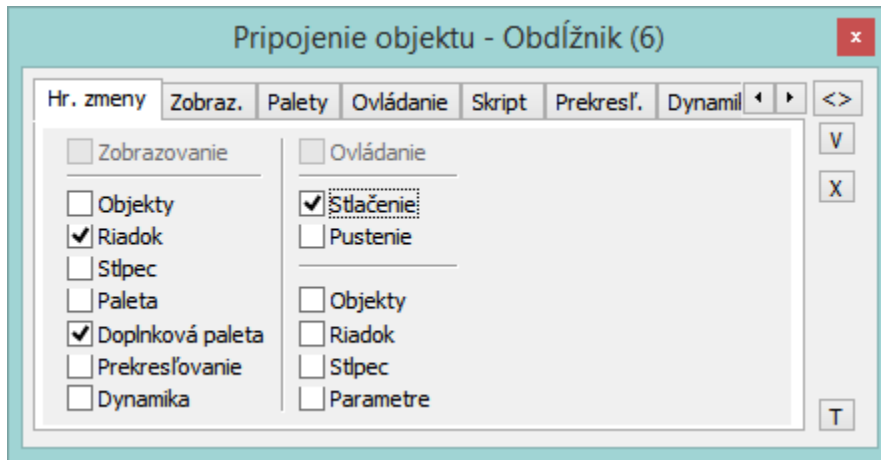


Pripojovanie skupiny grafických objektov

Grafický editor umožňuje definovať rovnaké parametre pripojenia pre viacero objektov ([skupinu grafických objektov](#)) alebo zmenu týchto parametrov pre viacero objektov súčasne.

Parametre pripojovania pre skupinu objektov sa konfigurujú v [paletke Pripojenie objektu](#).



Paletka obsahuje nasledujúce záložky:

[Hr. zmeny](#)
[Zobraz.](#)
[Ovládanie](#)
[Palety](#)
[Skript](#)
[Prekres.](#)
[Dynamika](#)
[Info text/URL](#)

Hr. zmeny

Zobrazovanie

Ak je parameter zaškrtnutý, skupina grafických objektov preberá všetky definované parametre pripojenia na zobrazovanie (rovnako ako, ke sú zaiarknuté všetky parametre v stpci pod týmto parametrom).

Objekty

Parameter umožní definovať parameter **Pripojený objekt** (záložka [Zobraz.](#)) pre skupinu grafických objektov.

Riadok

Parameter umožní definovať parameter **Riadok** (záložka [Zobraz.](#)) pre skupinu grafických objektov.

Stpec

Parameter umožní definovať parameter **Stpec** (záložka [Zobraz.](#)) pre skupinu grafických objektov.

Paleta

Parameter umožní definovať parameter **Paleta** (záložka [Zobraz.](#)) pre skupinu grafických objektov.

Doplnková paleta

Parameter umožní definovať parameter **Doplnková paleta** (záložka [Zobraz.](#)) pre skupinu grafických objektov.

Prekresovanie

Parameter umožní definovať parametre prekresovania (záložka [Prekres.](#)) pre skupinu grafických objektov.

Dynamika

Parameter umožní definovať parametre dynamického zobrazovania (záložka [Dynamika](#)) pre skupinu grafických objektov.

Ovládanie

Ak je parameter zaškrtnutý, skupina grafických objektov preberá všetky definované parametre pripojenia na ovládanie (rovnako ako ke sú zaiarknuté všetky parametre v stpci pod týmto parametrom, okrem parametrov **Stlaenie** a **Ovládanie**).

Stlaenie

Parameter umožní nastavi parameter **Stlaenie** (záložka [Ovládanie](#)) pre skupinu grafických objektov.

Pustenie

Parameter umožní nastavi parameter **Pustenie** (záložka [Ovládanie](#)) pre skupinu grafických objektov.

Objekty

Parameter umožní definova parameter **Pripojený objekt** (záložka [Ovládanie](#)) pre skupinu grafických objektov.

Riadok

Parameter umožní definova parameter **Riadok** (záložka [Ovládanie](#)) pre skupinu grafických objektov.

Stpec

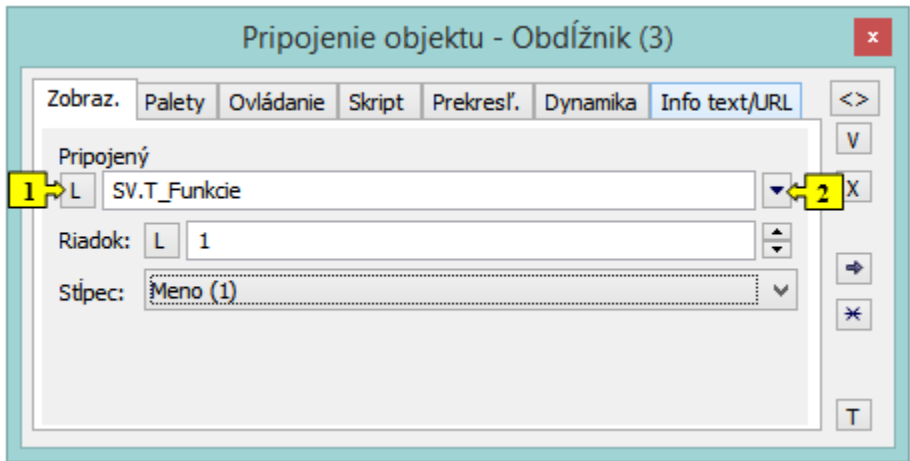
Parameter umožní definova parameter **Stpec** (záložka [Ovládanie](#)) pre skupinu grafických objektov.

Parametre

Parameter umožní definova niektoré parametre (záložka [Ovládanie](#)) pre skupinu grafických objektov - napr. **Nastavi priamo**, **Otvor okno**, **Nastav hodnotu**, **Umiestnenie**. Parametre pripojenia na ovládanie **Zdedená inštancia** a **íslo inštancie** nie je možné definova pre skupinu objektov.

Poznámka: Pri nastavovaní parametrov pripojenia pre skupinu objektov sa pre jednotlivé objekty z tejto skupiny uplatnia len tie, ktoré majú pre konkrétny grafický objekt význam.

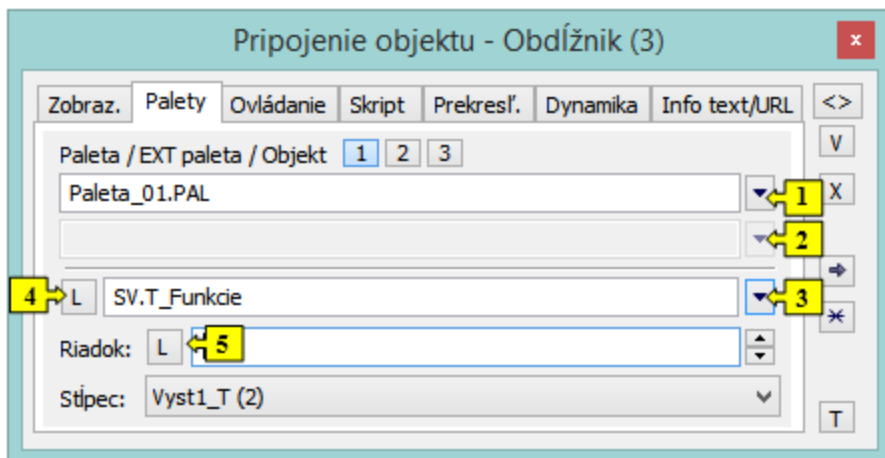
Zobraz.



1, 2	Výber objektu (1) alebo lokálnej premennej (4), ktorý chcete pripoji na zobrazenie
3	Výber dynamickej hodnoty riadku lokálnej premennej
Stpec	Výber stpca lokálnej premennej
Riadok	Výber riadku lokálnej premennej

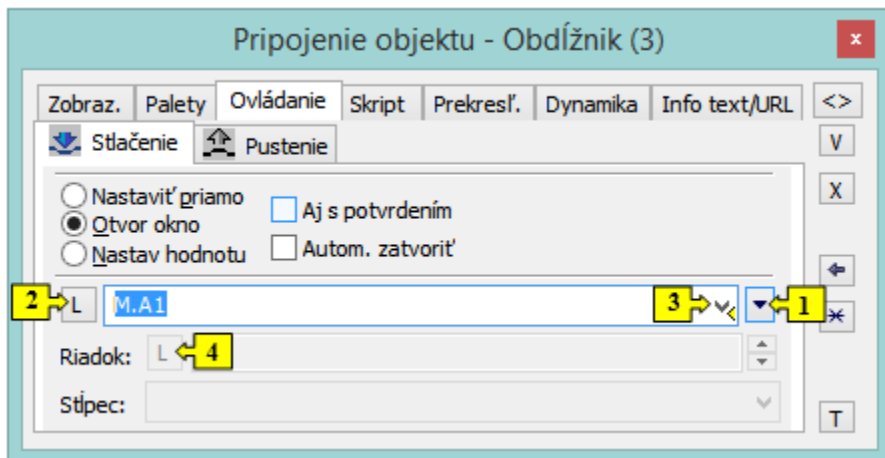
Viac informácií o pripájaní objektu na zobrazovanie sa dozviete v kapitole [Pripojovanie objektov na zobrazovanie](#).

Palety



1	Výber zobrazovacej palety, ktorá definuje spôsob zobrazovania objektu v procese D2000 HI - voliteľný parameter .
2	Výber rozšírenej zobrazovacej palety, ktorá definuje ďalšie možnosti zobrazovania objektu v procese D2000 HI (voliteľný parameter; môže byť špecifikovaná len pre grafické objekty typu <i>Text</i> , <i>Bitmapa</i> a <i>Tlaidlo</i>).
3, 4	Výber objektu (3) alebo lokálnej premennej (4), ktorý má byť pripojený na zobrazenie.
Stpec	Výber stpca lokálnej premennej.
Riadok	Výber riadku lokálnej premennej.
5	Výber dynamickej hodnoty riadku lokálnej premennej.



Ovládanie



1, 2	Výber objektu (1) alebo lokálnej premennej (2), ktorý chcete pripojiť na ovládanie.
3	Výber funkcie namiesto pripojeného objektu: <ul style="list-style-type: none"> • %ACKChange - potvrdenie hodnôt všetkých objektov v schéme. Hodnoty, ktorých posledná zmena nebola potvrdená operátorom, majú stav NoAcknValue • %CLOSE - zatvorenie grafickej schémy • %History - história grafickej schémy • %ViewTrend - zobrazenie priebehu pripojeného objektu v dynamickom grafe • %NStepBack - volanie funkcie navigátora - predchádzajúci pohľad
Stpec	Výber stpca lokálnej premennej.
Riadok	Výber riadku lokálnej premennej.
4	Výber dynamickej hodnoty riadku lokálnej premennej.



Stlaenie

Ovládanie objektu stlaením tlačidla myši nad skupinou grafických objektov. Môže mať dva stavy:

- Objekt je pripojený - modrá ikona 
- Objekt nie je pripojený - čierna ikona 

Pustenie

Ovládanie objektu uvoľnením tlačidla myši nad skupinou grafických objektov. Môže mať dva stavy:

- Objekt je pripojený - modrá ikona 
- Objekt nie je pripojený - čierna ikona 

Nastavi priamo

Rýchle nastavovanie hodnôt objektov íselného typu. Po kliknutí avého tlačidla myši na skupinu grafických objektov (grafická schéma je otvorená na pracovnej ploche procesu [D2000 HI](#)) sa zobrazí ovládacie dialógové okno zredukované na jedno vstupné políko. Zápisom do tohto políka je možné priamo zapísať hodnotu pripojeného objektu. Potvrdenie zadanej hodnoty sa vykoná stlaením klávesy Enter. Zadávanie hodnoty je možné prerušiť klávesom Esc.

Otvor okno

Pri kliknutí avého tlačidla myši nad skupinou grafických objektov (grafická schéma je otvorená na pracovnej ploche procesu [D2000 HI](#)) sa zobrazí ovládacie dialógové okno pripojeného objektu. Typ dialógového okna závisí od typu pripojeného objektu.

Tento typ ovládania v prípade grafických informaných okien, t.j. objektov typu grafická schéma, graf umožňuje otvoriť ich okno na pracovnej ploche procesu [D2000 HI](#). V paletke sa objaví tlačidlo [Umiestnenie](#), ktoré umožňuje definovať spôsob umiestnenia grafického informaného okna v procese [D2000 HI](#).

Nastav hodnotu

Priradenie konkrétnej hodnoty objektu. Vybratému objektu sa priradí hodnota definovaná vo vstupnom políku. Sú implementované nasledovné spôsoby priradenia:

- ON - hodnota objektu sa nastaví na TRUE
- OFF - hodnota objektu sa nastaví na FALSE
- ONOFF - hodnota objektu sa zmení na opačnú (z TRUE na FALSE a z FALSE na TRUE)
- KVVIT - hodnota objektu sa nastaví na KVVIT (potvrdenie alarmu)

Aj s potvrdením

Zaškrtnutá voba spôsobí, že zmena niektorého z atribútov objektu v procese [D2000 HI](#) bude vyžadovať dodatočné potvrdenie.

Autom. zatvori

Ak je voba zaškrtnutá, zmena niektorého z atribútov objektu v procese [D2000 HI](#) spôsobí zatvorenie ovládacieho okna objektu.

Viac informácií o pripájaní objektu na ovládanie sa dozviete v kapitole [Pripojovanie objektov na ovládanie](#).

Skript

Referenná premenná

Definovanie mena skupiny objektov pre použitie v skripte formou referennej premennej.

Metadáta

Priradenie aplikovaných dát ([metadáta](#)) grafickému objektu. Ak má objekt nejaké metadáta, zobrazí sa v tlačidle meno prvého záznamu metadát. Ak má viac záznamov bude za menom "...".

Obsluha udalosti OnClick ...

Definovanie udalosti [OnClick](#).

Prekres.

Záložka **Prekres.** určuje spôsob vykreslenia skupiny grafických objektov v schéme pri zmene hodnoty pripojeného objektu systému D2000 a ako má byť vykresľovaná pri blikaní. Na výber sú nasledovné spôsoby:

Celá oblas objektu

Prekresuje sa celá skupina grafických objektov aj s pozadím.

Objekt

Prekresuje sa iba samotný skupina grafických objektov.

Objekt s podkladom

Prekresuje sa objekt, pod ktorým je ako podklad nakreslený obdžnik. Tento podkladový obdžnik preberá farbu podkladu

Dynamika

Kresli iba dynamickú as

Ak je voba zaškrtnutá, bude sa prekresova iba tá as objektov, ktorá zodpovedá poslednej zmene pripojeného objektu.

Min. / Max.

Ak sa hodnota pripojeného objektu pohybuje v tomto intervale, dochádza k zodpovedajúcim zmenám rozmeru skupiny grafických objektov.

Smerovanie

Výber smerovania dynamického zobrazovania:

- Zo stredu
- Do stredu
- Zo stredu horizontálne
- Zo stredu vertikálne
- Zava doprava
- Zhora dole
- Sprava doava
- Zdola hore

Zruš dynamické zobrazovanie

Zrušenie dynamického zobrazovania skupiny grafických objektov.

Viac informácií o pripájaní objektu na dynamické zobrazovanie sa dozviete v kapitole [Pripojovanie objektu na dynamické zobrazovanie](#).

Info text/URL

Info text

Definovanie informaného textu, ktorý sa zobrazí formou bublinkovej nápovedy pri nastavení ukazovateľa myši nad skupinou grafických objektov pri otvorení schémy v procese [D2000 HI](#).

Možnosť použiť [Slovník](#) (pre otvorenie stlače **CTRL+L**).

URL

Definovanie URL adresy pre otvorenie internetovej stránky zo schémy. Adresa sa dá nastaviť aj zo skriptu schémy prostredníctvom funkcie [%HI_SetOBJURL](#).



Súvisiace stránky:

[Pripojovanie objektov](#)