Zobrazenie objektov pripojených k schéme

Zoznam objektov pripojených k schéme

Proces D2000 GrEditor umožuje zobrazi informácie o všetkých grafických objektoch, ktoré sú pripojené na zobrazovanie alebo na ovládanie vo forme prehadnej tabuky.

Zobrazenie informácii o pripojených objektoch

1. Stlate tlaidlo **Zobrazi pripojenia** v hlavnom nástrojovom paneli.
2. Otvorí sa dialógové okno obsahujúce informácie o všetkých pripojených objektoch v schéme.
3. V hornej asti okna stlate prepínacie tlaidlo **Pripojené**.

Informácie o pripojených objektoch sú zobrazené vo forme tabuky, ktorá obsahuje nasledovné stpce.

Systémový objekt	íslo riadku tabuky a názov objektu systému D2000, ktorý je pripojený na daný grafický objekt.
Typu	Typ hodnoty systémového objektu.
GO	Identifikané íslo grafického objektu.
Typ	Typ pripojenia: • Z - pripojenia na zobrazovanie • O - pripojenia na ovládanie • R - pripojená referenná premenná • P - ovládací objekt palety
Prekreslenie	Spôsob prekreslenia objektu po príchode novej hodnoty.
Kategória	Kategória lokálnej premennej.
Paleta	Názov použitej zobrazovacej alebo bitmapovej palety.
Ext. paleta	Názov použitej doplnkovej palety.
Ovládanie	Parametre ovládania - viac informácií je uvedených v odseku "Informácie o ovládaní".
Popis GO	Názov grafického objektu.
Text	Text použitý v grafickom objekte. **Poznámka:** Pre grafický objekt typu Záložky sa zobrazí názov záložky.

Farebné oznaenie v okne:

Kategórie lokálnej premennej v zozname sú odlíšené podfarbením textu:

- **LOCAL** - základná lokálna premenná
- **INOUT** - vstupno / výstupná lokálna premenná použitená na odovzdávanie parametrov medzi schémami

- **REFID** - referenná lokálna premenná slúžiaca na identifikáciu objektov pre použitie v skripte
- **INDEX** - indexová lokálna premenná indexujúca riadok štruktúrovanej premennej

ierna farba textu oznauje nevyfiltrované (viditené objekty) a ervená vyfiltrované objekty (neviditené objekty). Ak je objekt súasou nejakej skupiny, tak text má svetlejšiu farbu.

Informácie o ovládaní

Stpec **Ovládanie** vo vyššie zobrazenom dialógovom okne popisuje parametre grafického objektu týkajúce sa ovládania - pripojenie na ovládanie.

`[reakcia na] - [spôsob ovládania]`

[reakcia na] - ovládanie pripojeného objektu môže by reakciou na akciu užívatea v procese D2000 HI vykonanú nad daným grafickým objektom:

- **S** - stlaenie myši nad grafickým objektom
- **P** - uvonenie myši nad grafickým objektom

[spôsob ovládania] - spôsob ovládania pripojeného objektu.

Ak je pripojeným objektom grafické informané okno (grafická schéma, graf) alebo zostava, stpec *Ovládanie* zobrazuje niektorú z týchto informácií:

- **otvor** - voba **Otvor na zadanej pozícii**
- **otvor2** - voba **Nahra do zadanej pozície**
- **otvor nad** - voba **Otvor na pozícii schémy**
- **vyme** - voba **Nahra na pozícii schémy**

Bližší popis jednotlivých spôsobov umiestnenia grafických informaných okien na ploche procesu HI je uvedený v kapitole Spôsob ovládania objektu.

Ak je pre ovládanie objektu vybratá voba **Nastavi priamo** (rýchle nastavovanie hodnôt objektov íselného typu), stpec *Ovládanie* zobrazuje informáciu **ovl. okno**.

Ak je pre ovládanie objektu vybratá voba **Otvor okno** (ovládanie prostredníctvom dialógového okna), stpec *Ovládanie* zobrazuje informáciu **ovl. okno**.

Pre spôsob ovládania **Nastav hodnotu** je v stpci *Ovládanie* uvedená niektorá z informácií:

- **nastav => *konkrétna hodnota*** - nastavenie hodnoty objektu bez potvrdenia
- **nastav! => *konkrétna hodnota*** - nastavenie hodnoty objektu spojené s potvrdením

Zrušenie pripojenia

Tlaidlo **Rozpoj všetko** slúži na rozpojenie väzieb všetkých pripojených objektov. Po jeho stlaení sa otvorí okno, v ktorom potvrdíte svoju vobu stlaením tlaidla **Áno**. V prípade, že ste zmenili svoje rozhodnutie, stlate tlaidlo **Nie**.

Súvisiace stránky:

Zoznamy objektov v schéme
Zoznam grafických objektov v schéme
Pripojovanie objektov