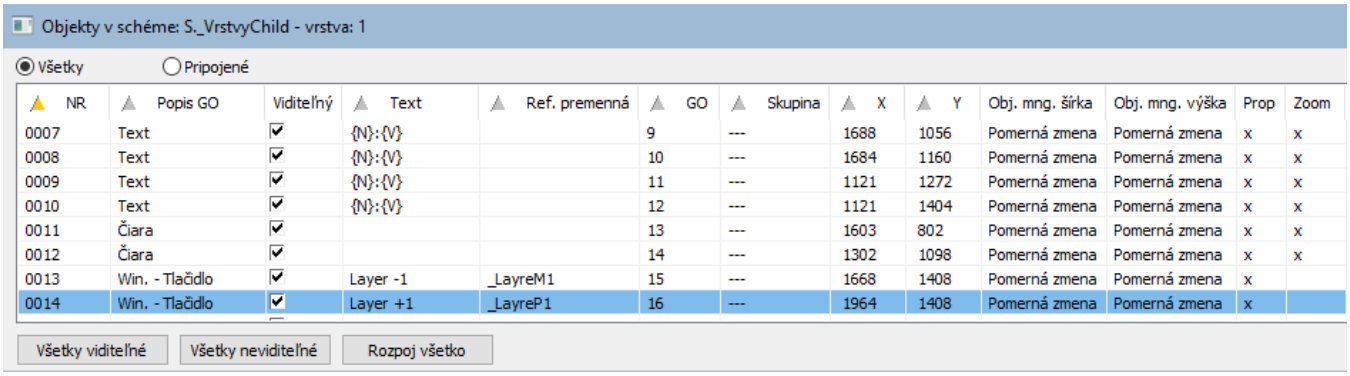
# Zoznam grafických objektov použitých v schéme

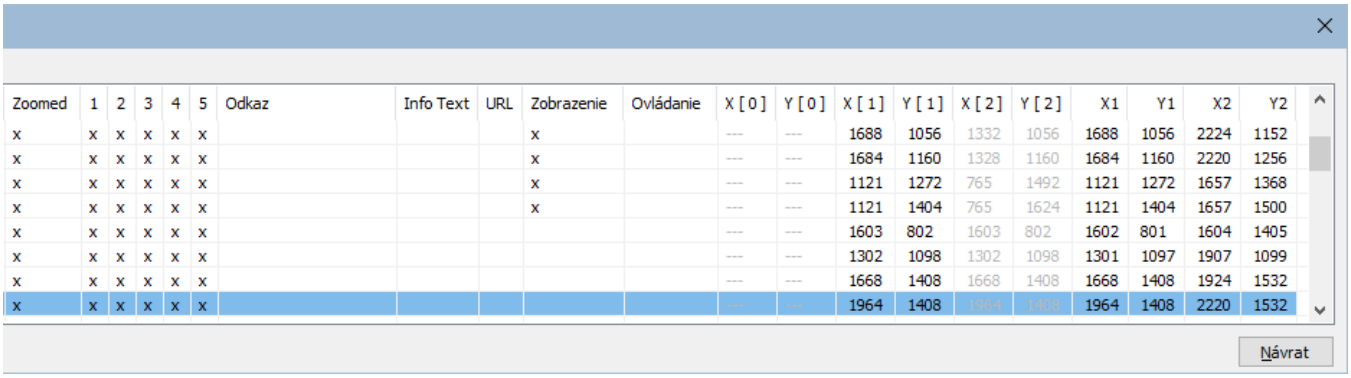
Proces D2000 GrEditor umožuje zobrazi informácie o všetkých grafických objektoch, ktoré sú použité v schéme. Táto vlastnos je súasou tabuky pripojených objektov.

Zobrazenie informácií o grafických objektoch:

1. Stlate tlaidlo **Zoznam spojení** v hlavnom nástrojovom paneli.
2. Otvorí sa dialógové okno obsahujúce informácie o objektoch v schéme.
3. V hornej asti okna stlate prepínacie tlaidlo **Všetky**.




| NR | Popis GO | Viditeľný | Text | Ref. premenná | GO | Skupina | X | Y | Obj. mng. šírka | Obj. mng. výška | Prop | Zoom |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 0007 | Text | ☑ | {N}:{V} | | 9 | --- | 1688 | 1056 | Pomerná zmena | Pomerná zmena | x | x |
| 0008 | Text | ☑ | {N}:{V} | | 10 | --- | 1684 | 1160 | Pomerná zmena | Pomerná zmena | x | x |
| 0009 | Text | ☑ | {N}:{V} | | 11 | --- | 1121 | 1272 | Pomerná zmena | Pomerná zmena | x | x |
| 0010 | Text | ☑ | {N}:{V} | | 12 | --- | 1121 | 1404 | Pomerná zmena | Pomerná zmena | x | x |
| 0011 | Čiara | ☑ | | | 13 | --- | 1603 | 802 | Pomerná zmena | Pomerná zmena | x | x |
| 0012 | Čiara | ☑ | | | 14 | --- | 1302 | 1098 | Pomerná zmena | Pomerná zmena | x | x |
| 0013 | Win. - Tlačidlo | ☑ | Layer -1 | _LayreM1 | 15 | --- | 1668 | 1408 | Pomerná zmena | Pomerná zmena | x | |
| 0014 | Win. - Tlačidlo | ☑ | Layer +1 | _LayreP1 | 16 | --- | 1964 | 1408 | Pomerná zmena | Pomerná zmena | x | |



| Zoomed | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | Odkaz | Info Text | URL | Zobrazenie | Ovládanie | X [0] | Y [0] | X [1] | Y [1] | X [2] | Y [2] | X1 | Y1 | X2 | Y2 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| x | x | x | x | x | x | | | | x | | --- | --- | 1688 | 1056 | 1332 | 1056 | 1688 | 1056 | 2224 | 1152 |
| x | x | x | x | x | x | | | | x | | --- | --- | 1684 | 1160 | 1328 | 1160 | 1684 | 1160 | 2220 | 1256 |
| x | x | x | x | x | x | | | | x | | --- | --- | 1121 | 1272 | 765 | 1492 | 1121 | 1272 | 1657 | 1368 |
| x | x | x | x | x | x | | | | x | | --- | --- | 1121 | 1404 | 765 | 1624 | 1121 | 1404 | 1657 | 1500 |
| x | x | x | x | x | x | | | | | | --- | --- | 1603 | 802 | 1603 | 802 | 1602 | 801 | 1604 | 1405 |
| x | x | x | x | x | x | | | | | | --- | --- | 1302 | 1098 | 1302 | 1098 | 1301 | 1097 | 1907 | 1099 |
| x | x | x | x | x | x | | | | | | --- | --- | 1668 | 1408 | 1668 | 1408 | 1668 | 1408 | 1924 | 1532 |
| x | x | x | x | x | x | | | | | | --- | --- | 1964 | 1408 | 1964 | 1408 | 1964 | 1408 | 2220 | 1532 |

Návrat

Informácie o grafických objektoch sú zobrazené vo forme tabuky, ktorá obsahuje nasledovné stpce.

| | |
|---|---|
| **NR** | Poradové íslo objektu v schéme. |
| **Popis GO** | íslo riadka tabuky a názov grafického objektu. |
| **Viditený** | Aktuálna viditenos grafického objektu. (Objekt môže by skrytý filtráciou objektov) |
| **Text** | Zobrazovaný text z objektov, ktoré ho používajú. |
| **Ref. prem.** | Pripojená referenná premenná. |
| **GO** | Identifikané íslo grafického objektu. |
| **Skupina** | Identifikané íslo skupiny, v ktorej sa objekt nachádza. |
| **X** | X-ová pozícia grafického objektu. |
| **Y** | Y-ová pozícia grafického objektu. |

| | |
|---|---|
| **Obj. mng šírka** | Definovanie zmeny šírky gr. objektu prostredníctvom Objektového manažéra (iba v schémach typu "Naahovacie s manažérom"). |
| **Obj. mng výška** | Definovanie zmeny výšky gr. objektu prostredníctvom Objektového manažéra (iba v schémach typu "Naahovacie s manažérom"). |
| **Prop.** | Proporcionálna zmena - objekt pri zmene svojej vekosti zachováva pôvodný pomer (výška/šírka) strán objektu. |
| **Zoom** | Ak je vybraný, použijú sa na kreslenie transformané funkcie z windowsov, ak nie, tak sú vekostné parametre vypoítané procesom HI. |
| **Zoomed** | parameter vyjadrujúci, i je objekt zoomovaný pri zmene zoomu. Ak nie je, potom nepodlieha zoomu a jeho rozmery a umiestnenie sa nastavujú skriptom, ktorý je o zmenách vekosti zoomu informovaný udalosou OnPictZoom. (iba v schémach typu "Naahovacie s vrstvami"). |
| **1 - n** | 1-n poet stpcov - zodpovedá potu vrstiev v schéme. x oznauje, i sa objekt v danej vrstve kreslí (iba v schémach typu "Naahovacie s vrstvami"). |
| **Odkaz** | Objekt, na ktorý sa gr. objekt odkazuje (bmp, txt. štýl,..), resp. v schémach a grafoch meno pripojeného objektu. |
| **Info Text** | Informaný text objektu. |
| **URL** | URL adresa pre otvorenie internetovej stránky. |
| **Zobrazenie** | * - objekt je pripojený na zobrazenie. |
| **Ovládanie** | * - objekt je pripojený na ovládanie. |
| **X[v-1]** | X-ová pozícia grafického objektu pre vrstvu -1 ako je zobrazovaná vrstva. Ak je íslo vrstvy mimo rozsah vrstiev v schéme, zobrazí sa text ---. Farba textu je sivá (iba v schémach typu "Naahovacie s vrstvami"). |
| **Y[v-1]** | Y-ová pozícia grafického objektu pre vrstvu -1 ako je zobrazovaná vrstva. Ak je íslo vrstvy mimo rozsah vrstiev v schéme, zobrazí sa text ---. Farba textu je sivá (iba v schémach typu "Naahovacie s vrstvami"). |
| **X[v]** | X-ová pozícia grafického objektu pre aktuálnu vrstvu (iba v schémach typu "Naahovacie s vrstvami"). |
| **Y[v]** | Y-ová pozícia grafického objektu pre aktuálnu vrstvu (iba v schémach typu "Naahovacie s vrstvami"). |
| **X[v+1]** | X-ová pozícia grafického objektu pre vrstvu +1 ako je zobrazovaná vrstva. Ak je íslo vrstvy mimo rozsah vrstiev v schéme zobrazí sa text ---. Farba textu je sivá (iba v schémach typu "Naahovacie s vrstvami"). |
| **Y[v+1]** | Y-ová pozícia grafického objektu pre vrstvu +1 ako je zobrazovaná vrstva. Ak je íslo vrstvy mimo rozsah vrstiev v schéme zobrazí sa text ---. Farba textu je sivá. (iba v schémach typu "Naahovacie s vrstvami"). |
| **X1** | X-ová pozícia avého dolného rohu oblasti objektu. |
| **Y1** | Y-ová pozícia avého dolného rohu oblasti objektu. |
| **X2** | X-ová pozícia pravého horného rohu oblasti objektu. |
| **Y2** | Y-ová pozícia pravého horného rohu oblasti objektu. |

Viditenos objektov v schéme sa ovláda zaškrtnutím výberového tlaidla v stpci *Viditené.* Ak objekt tvorí skupina objektov, použije sa zmena na všetky objekty v skupine.

Tlaidlo **Všetky viditené** slúži na zviditenenie všetkých objektov v schéme, t.j. tlaidla v stpci *Viditené* sú zaškrtnuté.

Tlaidlo **Všetky neviditené** skryje všetky objekty v schéme, t.j. tlaidlá v stpci *Viditené* nie sú zaškrtnuté.

Tlaidlo **Rozpoj všetko** slúži na rozpojenie väzieb všetkých pripojených objektov. Po jeho stlaení sa otvorí informané okno, v ktorom potvrdíte svoju vobu stlaením tlaidla **Áno**. V prípade, že ste zmenili svoje rozhodnutie, stlate tlaidlo **Nie**.

## Farbenie v okne

## Zvýraznenie skupín objektov:

Vybraný objekt vyznauje svoju prítomnos v skupinách objektov podfarbením textu v stpcoch *GO* a *Skupina* nasledovne:

1. Skupina, do ktorej patrí - žltou farbou v stpci *GO* a fialovou farbou v stpci *Skupina*.
2. Ak je oznaený objekt Skupina, zobrazuje objekty, ktoré do neho patria zelenou farbou v stpcoch *GO* a *Skupina*.
3. Popis objektu, ktorý v scéme nie je vidie, je zobrazený sivou farbou.

Farby menia odtiene poda hbky vnorenia do skupín.

**Súvisiace stránky:**

Zoznamy objektov v schéme
Zoznam objektov pripojených k schéme
Pripojovanie objektov