

Vytváranie bitových máp

Bitové mapy môžete vytvoriť pomocou ubovoného editora bitových máp (napr. Paint Shop Pro, Adobe Photoshop).

Bitové mapy, s ktorými pracuje proces [D2000 GrEditor](#) systému D2000 možno rozdeliť do troch skupín:

- Monochromatické bitové mapy
- Farebné bitové mapy
- Súbory grafických formátov *JPEG*, *TIFF* a *PNG*

Poznámka: Ím väčšia je bitová mapa, tým dlhšie trvá jej vykreslenie, a tým viac pamäťového priestoru zaberá. Preto by sa v grafických schémach mali bitové mapy používať v rozumnom množstve a menších rozmeroch.

Monochromatické bitové mapy

Monochromatická bitová mapa preberá v grafickom editore farbu, ktorá je vybraná v [paletke Vlastností objektu](#). Monochromatické bitové mapy môžu meniť svoju farbu v závislosti od hodnoty objektu, na ktorý sú pripojené.

Farebné bitové mapy a súbory JPEG, TIFF a PNG

Farebné bitové mapy nemajú svoje farby v závislosti od hodnoty pripojeného objektu. V grafických schémach sú vykreslené v takej podobe, ako boli vytvorené v príslušnom grafickom programe.



Súvisiace stránky:

[Bitové mapy](#)