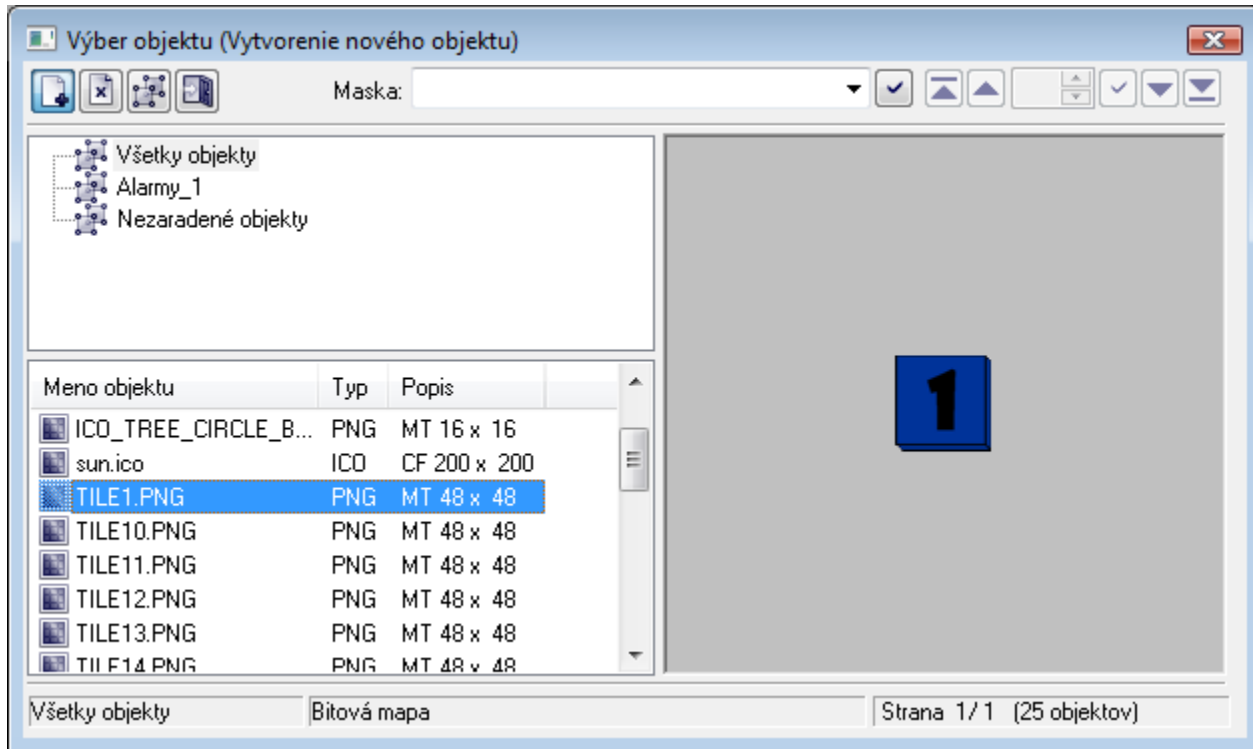


Konfigurácia bitových máp





Bitové mapy a súbory JPEG, TIFF, PNG môžete do systému pridáva, odobera alebo zaraova ich do logických skupín. Prístup k týmto innostiam sa uskutoční výberom položky **Konfigurácia Gr -> Bitové mapy**. Zobrazí sa nasledovné dialógové okno:



alej postupujte nasledovne:

1. V zozname objektov vyberte objekt, s ktorým chcete previes jednu z povolených akcií (tento krok nie je potrebný pre vytvorenie nového objektu).
2. Zvte jednu z akcií, ktoré sú popísané nižšie.

Zoznam akcií:

	Pridanie bitových máp.
	Rušenie vybratých bitových máp.
	Zaradenie bitových máp do logických skupín.
	Zatvorenie okna.

Pridanie bitových máp

Ak chcete použiť vytvorenú bitovú mapu v grafickom editore, postupujte nasledovným spôsobom:

1. Vo výberovom okne bitových máp stlačte tlačidlo pre pridanie nového objektu.
2. V dialógovom okne vyberte súbor bitovej mapy (resp. viacero súborov), ktorú chcete zaradi do grafického editora a kliknite na tlačidlo **Open**.

Vybratá bitová mapa sa nakopíruje do adresára **Bitmaps** (podadresár aplikácie) a zaradí sa do systému.

Zrušenie vybratých bitových máp

Ak chcete zruši bitovú mapu, ktorú nechcete viac používať, postupujte nasledovným spôsobom:

1. V zozname bitových máp označte tie, ktoré chcete zruši.
2. Vo výberovom okne bitových máp stlačte tlačidlo vymazania vybratých bitových máp.

Ak vybratá bitová mapa nie je použitá v žiadnej schéme, potom ju systém vyradí zo systému a automaticky premiestni z adresára **Bitmaps** do adresára **Bitmaps\Deleted**. Ak je použitá, potom systém bitovú mapu nezruší a upozorní o tom operátora.

Upozornenie: Neodporúča sa ruši bitové mapy fyzickým vymazaním príslušných BMP súborov z adresára Bitmaps. Mohlo by sa stať, že takto vymazaná bitová mapa je použitá v niektorej grafickej schéme a bude v systéme chýbať.

Zaradenie bitových máp do logických skupín

Ak chcete zaradiť bitové mapy do niektorej logickej skupiny, respektíve ich z nej vybrať, postupujte nasledovným spôsobom:

1. V zozname bitových máp označte tie, s ktorými chcete previesť požadovanú operáciu.
2. Vo výberovom okne bitových máp stlačte tlačidlo zaradenia bitových máp do logických skupín.

Otvorí sa [dialógové okno](#) umožňujúce previesť požadovanú operáciu.

Ďalšie možnosti konfigurácie bitových máp z prostredia grafického editora sú popísané v kapitolách:

- [Aktualizácia bitových máp](#) - pridanie podľa obsahu adresára **Bitmaps**
- [Synchronizácia bitových máp](#) - obnovenie vzťahu, ak bol zmenený súbor bitovej mapy



Súvisiace stránky:

[Bitové mapy](#)