Strom

Windows prvok - Strom

Windows prvok - Strom (Tree view) je štandardný Windows prvok zobrazujúci stromovú štruktúru. Tento grafický objekt umožuje využíva funkcionalitu Drag &Drop na presun obsahu pomocou myši.

Vytvorenie stromu

1. V nástrojovej lište Kreslenie stlate tlaidlo **Strom** .
2. Umiestnite kurzor na pozíciu v schéme, kde bude roh stromu a kliknite myšou.
3. Umiestnite kurzor na pozíciu v schéme, kde bude protiahlý stromu tlaidla a kliknite myšou.

Konfigurácia parametrov stromu prebieha v paletke Pripojenie objektu prostredníctvom nasledujúcich záložiek:

Pripojenie

Strom nemá žiadnu hodnotu a preto pripojenie objektu na strom nemá žiadny význam.

Skript

Referenná premenná

Slúži na pomenovanie stromu pre použitie v skripte formou referennej premennej. Viac informácií o práci s Windows prvkom typu *Strom* nájdete v kapitole Funkcie aktívnej schémy pre ovládanie grafických objektov.

Metadáta

Priradenie aplikaných dát (metadáta) grafickému objektu. Ak má objekt nejaké metadáta, zobrazí sa v tlaidle meno prvého záznamu metadát. Ak má viac záznamov bude za menom ",..." .

Udalos

Výber udalosti pre strom. Zoznam obsahuje nasledovné udalosti:

- OnGotFocus
- OnItemDoubleClick
- OnItemExpand
- OnItemSelect
- OnLostFocus
- OnMouseDown
- OnMouseUp
- OnMouseMove

Obsluha udalosti ...

Definovanie udalosti zvolenej v parametri **Udalos**.

Info text/URL

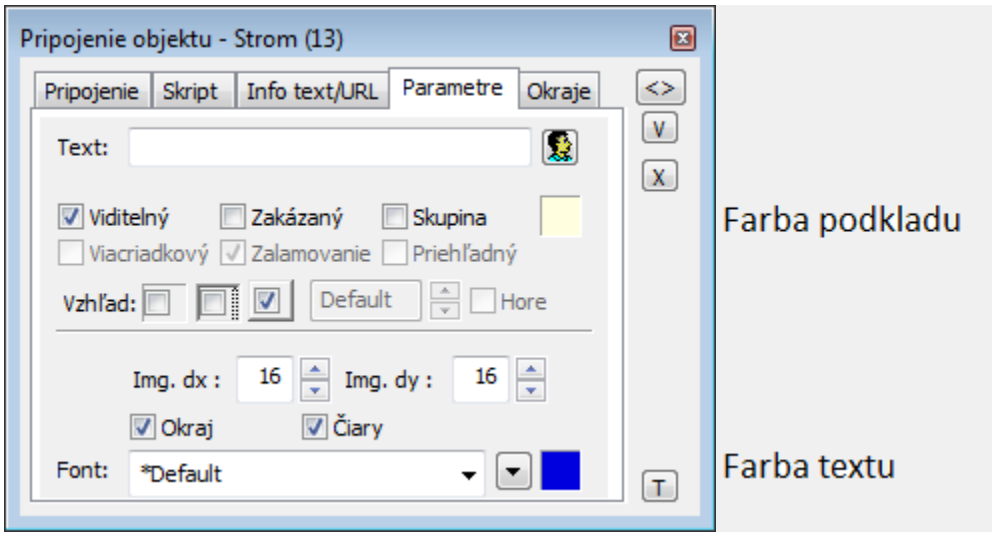
Info text

Definovanie informaného textu, ktorý sa zobrazí formou bublinkovej nápovedy pri nastavení ukazovatea myši nad stromom po otvorení schémy v procese D2000 HI.
Možnos použi Slovník (pre otvorenie stlate **CTRL+L**).

URL

Definovanie URL adresy pre otvorenie internetovej stránky zo schémy. Adresa sa dá nastavi aj zo skriptu schémy prostredníctvom funkcie % HI_SetOBJURL.

Parametre



Text

Pre prvok Strom tento parameter nemá použitie.

Viditený

Parameter uruje, i strom bude viditený pri prvom otvorení schémy v procese D2000 HI. Parameter je možné meni zo skriptu pomocou funkcie % HI_SetVisible.

Zakázaný

Parameter uruje, i strom bude pri prvom otvorení schémy v procese D2000 HI aktívny alebo neaktívny. Parameter je možné meni zo skriptu pomocou funkcie %HI_SetEnable.

Skupina

Parameter definuje prvý Windows prvok v skupine Windows prvkov.

Farba podkladu Windows prvku

Pri niektorých windows prvkoch je možné nastavi farbu podkladu. Ak je v políku písmeno D použije sa default farba z windowsov.Ak je nastavený príznak priehadný, farba sa neuplaní.

Vzhad

Možný vzhad rámika okolo windows prvku

Img.dx a Img.dy

Rozmer pre bitových máp vo windows prvku typu Strom

Okraj

Kresli sa okraj kontolu

iary

Kreslia sa ciary medzi prvkami stromu

Font

Kliknutím na tlaidlo umiestnené napravo sa otvorí zoznam definovaných textových štýlov. Štýl vybratý z tohto zoznamu sa použije pre text zobrazený v strome. Pravá as dialógového okna obsahuje zoznam textových štýlov, avá as ukážku z vybraného štýlu. Viac sa o textových štýloch dozviete v kapitole Konfigurácia textových štýlov.

Farba textu winkontrolu

Pri niektorých windows prvkoch je možné nastavi farbu textu. Ak je v políku písmeno D použije sa default farba z windowsov.

Poznámka: Windows prvok **Strom** je možné editova v skripte schémy pomocou funkcie %HI_EditTreeViewItem. S editáciou tiež súvisí udalos OnTreeItemChange.

Súvisiace stránky:

Windows prvky
Funkcie aktívnej schémy pre ovládanie GO
Drag&Drop