
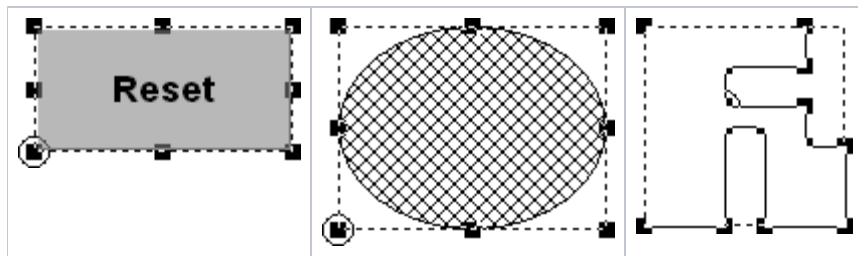


Selektívny výber grafického objektu

Selektívny výber umožňuje vybra jeden grafický objekt.

1. V toolbare [Kreslenie](#) kliknite na tlačidlo **Vyber objekt** .
2. Umiestnite kurzor kdekoľvek na obrysovú iaru alebo dovnútra objektu a kliknite myšou.

Ak je objekt vybratý, prejaví sa to ohraniením objektu prerušovaným rámkom a čiernymi štvorečkami v rohoch a na hranách (umiestnenie štvorečkov závisí od typu grafického objektu). Takto označený objekt je možné editovať - posúvať, meniť rozmery, farbu výplne a pod. Nasledujúce obrázky demonštrujú ukážky vybraných objektov.



Vzhľadom na to, že na danej pozícii v grafickej schéme sa môže nachádzať viacero objektov, môže sa stať, že vyberiete iný objekt, ako ste pôvodne chceli. V tomto prípade urobte prechod na ďalší objekt nasledovne.

Prechod na ďalší grafický objekt

1. Stlačte a držte stlačenú klávesu Alt.
2. Kurzorom ukážte na objekt, ktorý chcete vybrať a kliknite myšou.
3. Myšou klikajte dovtedy, kým nevyberiete požadovaný objekt.
4. Uvoľnite klávesu Alt.

Zrušenie výberu objektu

Ak máte označený objekt a chcete jeho výber zrušiť, kliknite do priestoru schémy mimo daný grafický objekt. Výber objektu sa zruší aj výberom ubovoného nástroja z [nástrojového panelu Kreslenie](#).



Súvisiace stránky:

[Editovanie grafických objektov](#)
[Výber objektov](#)