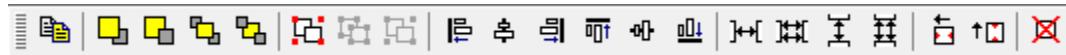


Editovanie grafických objektov

Vytvorené objekty je možné v grafickom editore rôzny spôsobom editova, t.j. posúva, kopírova, ruší, rotova, meni ich rozmery, farbu a ostatné vlastnosti.

Na vykonávanie základných editaných akcií slúžia tláčidlá nástrojového panelu **Editovanie** - [popis funkcií jednotlivých tláčidel tohto panelu](#).

Nasledujúci obrázok zobrazuje nástrojový panel **Editovanie**.



Súvisiace stránky:

- [Výber grafických objektov](#)
- [Presúvanie grafických objektov](#)
- [Zmena parametrov grafických objektov](#)
- [Zmena rozmerov grafických objektov](#)
- [Kopírovanie grafických objektov](#)
- [Vkladanie grafických objektov zo schránky do schémy](#)
- [Otáanie grafických objektov](#)
- [Zmena poradia grafických objektov](#)
- [Zarovnávanie grafických objektov](#)
- [Zoskupovanie grafických objektov](#)
- [Zrušenie grafického objektu](#)