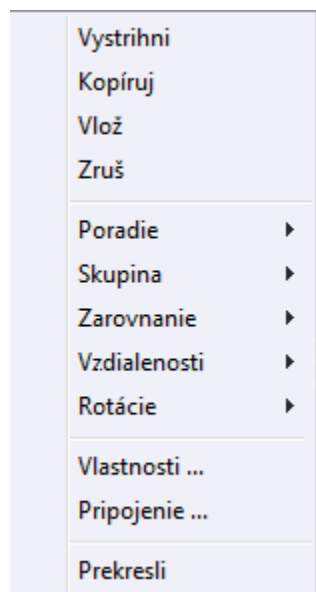


Grafický objekt - popup menu

Po stlačení pravého tlačidla myši v schéme, kde je vybratý grafický objekt, sa otvorí nasledovné menu.



Vystrihni

Vystrihnutie grafického objektu, resp. [skupiny grafických objektov](#).

Kopíruj

Kopírovanie grafického objektu, resp. [skupiny grafických objektov](#) do schránky.

Vlož

Vloženie grafického objektu, resp. [skupiny grafických objektov](#) zo schránky do schémy.

Poradie

[Zmena poradia grafických objektov](#). Menu obsahuje podmenu s položkami, ktorých funkcie sú zhodné s tlačidlami v nástrojovom paneli [Editovanie](#):

- **Do popredia** - presun objektu pred ostatne objekty o jeden krok
- **Do pozadia** - presun objektu za ostatne objekty o jeden krok
- **Navrch** - presun objektu pred všetky objekty v schéme
- **Naspodok** - presun objektu za všetky objekty v schéme

Skupina

[Zoskupovanie grafických objektov](#). Menu obsahuje podmenu s položkami, ktorých funkcie sú zhodné s tlačidlami v nástrojovom paneli [Editovanie](#):

- **Spoj do skupiny** - zoskupenie objektov do skupiny
- **Rozpoj skupinu** - rozdelenie skupiny
- **Obnov skupinu** - obnovenie pôvodnej skupiny

Zarovnanie

[Zarovnávanie grafických objektov](#). Menu obsahuje podmenu s položkami, ktorých funkcie sú zhodné s tlačidlami v nástrojovom paneli [Editovanie](#):

- **Zarovnaj zava** - zarovnanie doava
- **Zarovnaj poda X-stredu** - zarovnanie objektov do stredu (x)
- **Zarovnaj sprava** - zarovnanie objektov doprava
- **Zarovnaj zvrchu** - zarovnanie objektov navrch
- **Zarovnaj poda Y-stredu** - zarovnanie objektov do stredu (y)
- **Zarovnaj zospodu** - zarovnanie objektov naspodok

Vzdialenosti

[Vzdialenosti grafických objektov](#). Menu obsahuje podmenu s položkami, ktorých funkcie sú zhodné s tlačidlami v nástrojovom paneli [Editovanie](#):

- Vzdialenosti podľa prvých dvoch objektov v smere osi X
- Vzdialenosti podľa prvého a posledného objektu v smere osi X
- Vzdialenosti podľa prvých dvoch objektov v smere osi Y
- Vzdialenosti podľa prvého a posledného objektu v smere osi Y

Rotácie

[Otáčanie grafických objektov](#). Menu obsahuje podmenu s položkami, ktorých funkcie sú zhodné s tlačidlami v nástrojovom paneli [Editovanie](#):

- **Oto horizontálne** - otoenie objektov okolo vodorovnej osi
- **Oto vertikálne** - otoenie objektov okolo zvislej osi

Vlastnosti ...

Otvorenie paletky [Vlastnosti objektu](#).

Pripojenie ...

Otvorenie paletky [Pripojenie objektu](#).

Prekresli

Prekreslenie grafického objektu (objektov).

	Grafické objekty
--	------------------