

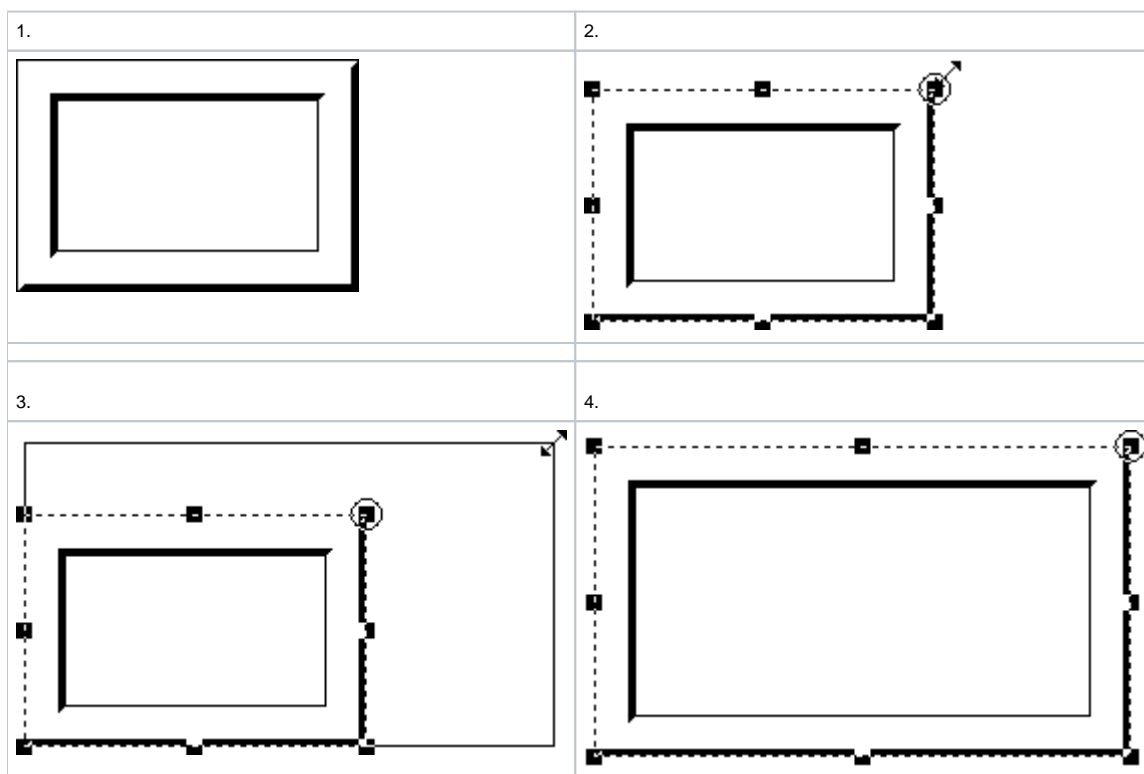
Zmena rozmerov grafických objektov

Rozmery grafických objektov môžete meniť v režime editovania. Po výbere objektu sa objaví na jeho okrajoch štvorečky. Tieto znaky predstavujú body, ktoré je možné uchopiť myšou a ubovone meniť ich polohu. Umiestnenie štvorečkových znaiek závisí od typu grafického objektu. Napríklad pri obdžníku sú znaky umiestnené na pozícií vrcholov obdžníka a v strede jeho strán. Pri výbere viacnásobnej iary sa znaky objaví v krajných bodoch a v jednotlivých bodoch zlomu.

Príklad zmeny rozmerov rámičku

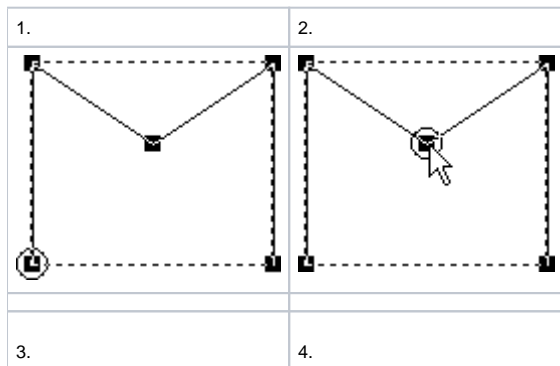
Vybratý grafický objekt je ohraničený rámičkom. Po výbere objektu sa objaví kruhová znaka, ktorá identifikuje aktuálne vybraný bod zlomu iary.

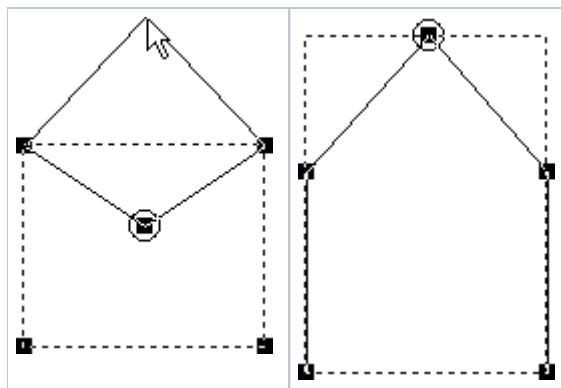
1. Kliknutím myši vyberte objekt.
2. Presuňte kurzor na jednu zo štvorečkových znaiek, ktoré ohraničujú objekt. Kurzor zmení svoj tvar na obojstrannú šípku - napríklad ↔.
3. Stlačte a držte stlačené avé tlačidlo myši.
4. ahaďte znaku požadovaným smerom a na požadovanej pozícií tlačidlo myši uvoľnite.




Na nasledujúcom príklade je ukázaný postup pri zmene tvaru mnohoúholníka.

1. Kliknutím myši vyberte objekt.
2. Presuňte kurzor na jednu zo štvorečkových znaiek, ktoré ohraničujú objekt.
3. Stlačte avé tlačidlo myši na oznaený štvorek a ahaním myši presuňte kurzor na požadovanú pozíciu.
4. Uvoľnite tlačidlo myši.





Poznámka: Vybratú štvorekovú znaku  je možné posúvať o jeden bod pomocou kombinácie kláves Alt + šípka.

Posun znaky o jeden bod ...	Stlače kombináciu kláves ...
napravo	Alt + šípka vpravo
naavo	Alt + šípka vavo
nahor	Alt + šípka nadol
nadol	Alt + šípka nahor



Súvisiace stránky:

[Editovanie grafických objektov](#)