


# Výber bloku grafických objektov

Tento spôsob výberu sa používa na výber viacerých objektov súčasne. Jeho podstata spoíva v tom, že sa vytvorí obdĺžniková oblasť (blok). Vyberú sa len tie objekty, ktoré sa nachádzajú vo vnútri tejto výberovej oblasti. Nasledujúci obrázok demonštruje ukážku objektov vybraných pomocou bloku.



## Vytvorenie oblasti na výber objektov

1. V nástrojovom paneli [Kreslenie](#) kliknite na tlačidlo **Výber oblasť** .
2. Umiestnite kurzor na pozíciu v schéme, kde bude vrchol obdĺžnikovej oblasti, stlačte a držte stlačené avé tlačidlo myši.
3. Kurzor myši ahajte na pozíciu, kde bude protiahly vrchol oblasti a uvoľnite tlačidlo myši.
4. Všetky objekty, ktoré sa nachádzajú vo vnútri oblasti a nepresahujú jej hranice, sa oznaia. Vybrané objekty sú oznaené rámkom.

Ak je objekt vybraný, prejaví sa to ohraničením objektu prerušovaným rámkom a iernymi štvorekmi v rohoch a na hranách (umiestnenie štvorekov závisí od typu grafického objektu). Takto oznaený objekt je možné editovať - posúvať, meniť rozmery, farby výplne a pod.

## Zrušenie výberu objektu

Ak máte oznaený objekt a chcete jeho výber zrušiť, kliknite do priestoru schémy mimo daný grafický objekt. Výber objektu sa zruší aj výberom ubovoného nástroja z nástrojového panelu [Kreslenie](#).



### Súvisiace stránky:

[Editovanie grafických objektov](#)  
[Výber objektov](#)