Zarovnávanie grafických objektov

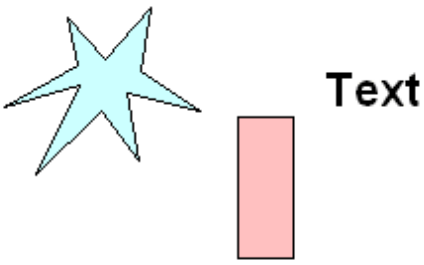
Proces D2000 GrEditor obsahuje nástroje, ktoré umožujú rôznymi spôsobmi zarovnáva grafické objekty. Objekty môžu by zarovnané:

- **horizontálne** - na vrchný okraj, na spodný okraj, na stred
- **vertikálne** - na avý okraj, na pravý okraj, na stred

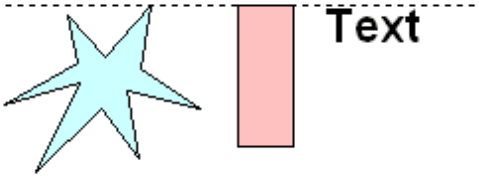
Zarovnanie grafických objektov

1. Vyberte objekty, ktoré chcete zarovna.
2. V nástrojovom paneli Editovanie kliknite na príslušné tlaidlo zarovnania, alebo vyberte položku **Zarovnanie** z popup ponuky otvorenej po stlaení pravého tlaidla myši v schéme.

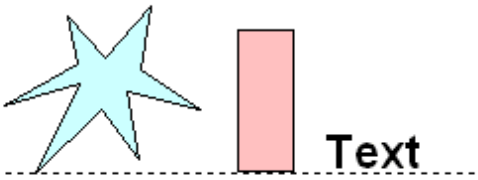
Nasledujúce obrázky demonštrujú príklady niektorých typov zarovnania grafických objektov.



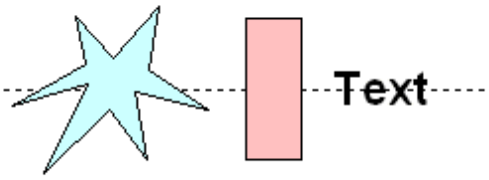
Pôvodné rozmiestnenie objektov



... objekty zarovnané na vrchný okraj



... objekty zarovnané na spodný okraj



... objekty zarovnané horizontálne na stred

Súvisiace stránky:

Editovanie grafických objektov