

Vkladanie grafických objektov zo schránky (clipboardu) do schémy

Grafický objekt (objekty), ktorý je kopírovaný alebo vystrihnutý zo schémy a nachádza sa v schránke je možné vložiť do tej istej alebo inej schémy. Spolu s grafickým objektom sa do cieľovej schémy vkladá aj konfigurácia grafického objektu vrátane jeho lokálnych premenných.

Po vložení grafického objektu (objektov) sa automaticky otvorí okno [Definícia lokálnych premenných schémy](#). 1. stĺpec tohto okna môže obsahovať niektoré z nasledujúcich symbolov:

+	Vložená lokálna premenná - jej meno a definícia v aktuálnej schéme zodpovedá menu a definícii v zdrojovej schéme.
=	Použitá lokálna premenná zodpovedajúca lokálnej premennej zo zdrojovej schémy (hodnota referenčnej premennej nemusí zodpovedať hodnote v zdrojovej schéme).
!+	Definítny konflikt - definícia vkladanej lokálnej premennej je v konflikte s definíciou inej lokálnej premennej *.
ísloKonflikt u <=	Menný konflikt - pôvodné meno lokálnej premennej a jej definícia v aktuálnej schéme.
ísloKonflikt u +	Menný konflikt - vložená lokálna premenná s novým vygenerovaným menom a definíciou zhodnou s definíciou v zdrojovej schéme.
ísloKonflikt u =	Menný konflikt - použitá lokálna premenná zodpovedajúca definícii lokálnej premennej zo zdrojovej schémy a meno zodpovedá podmienke pre generovanie nového mena.
ísloKonflikt u !+	Menný a definítny konflikt - vložená lokálna premenná s novým vygenerovaným menom a definíciou zhodnou s definíciou v zdrojovej schéme a definícia je v konflikte s definíciou inej lokálnej premennej.

* Možné definítné konflikty pri vkladaní:

1. Zhodné hodnoty referenčných premenných.
2. Lokálne premenná typu INOUT používajúce rovnakú štruktúru s definovaným filtrom (stĺpec **Filter**).

Generovanie nového mena lokálnej premennej

Pri menných konfliktoch, systém automaticky generuje nové meno vkladanej lokálnej premennej nasledovne:

_MenoLokálnejPremennej_Cislo

<u>_MenoLokálnejPremennej</u>	Názov lokálnej premennej vkladateľného objektu.
<u>_Cislo</u>	Názov vkladanej premennej bude rozšírený o znak "_" a číslo 1...999.

Poznámka: Ak by bol názov lokálnej premennej spolu s _Cislom väčší ako 32 znakov, systém automaticky skráti meno o potrebný počet znakov (na 32 znakov).



Súvisiace stránky:

[Editovanie grafických objektov](#)