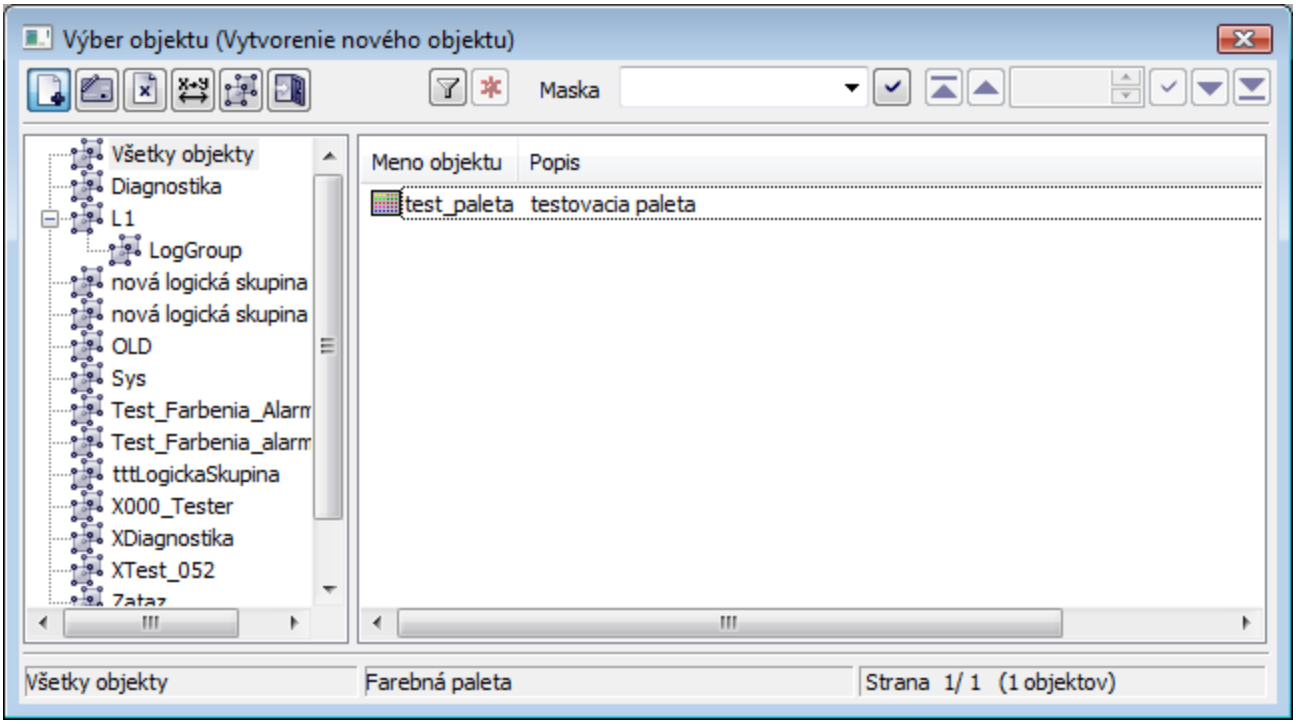
Konfigurácia farebných paliet

Výber a editácia zobrazovacej palety prebieha v nasledovnom výberovom okne. Dialógové okno sa otvorí výberom položky z menu Konfigurácia Gr -> Farebné palety... v D2000 GrEditore.



Ikony v tlaidlách vavo hore závisia od typu akcie:

	Zmena parametrov objektu.
	Zrušenie objektu.
	Zaradenie objektu do logických skupín.
	Zatvorenie okna.
	Zablokovanie masky a zobrazenie filtra pre triedenie. Text zadaný v maske sa nevymaže.
	Vymaže zadaný text vo filtri. Tlaidlo je aktívne, len ak je vo filtri napísaný text.

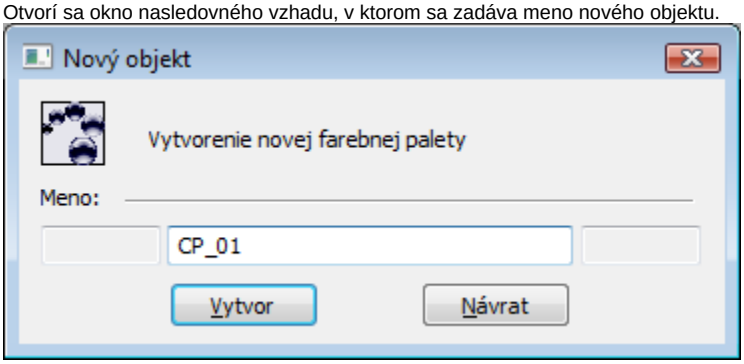
Ikony v tlaidlách vpravo dole urujú správanie sa okna po uskutonení výberu objektu:

	Výberové okno ostane otvorené.
	Zatvorenie okna.

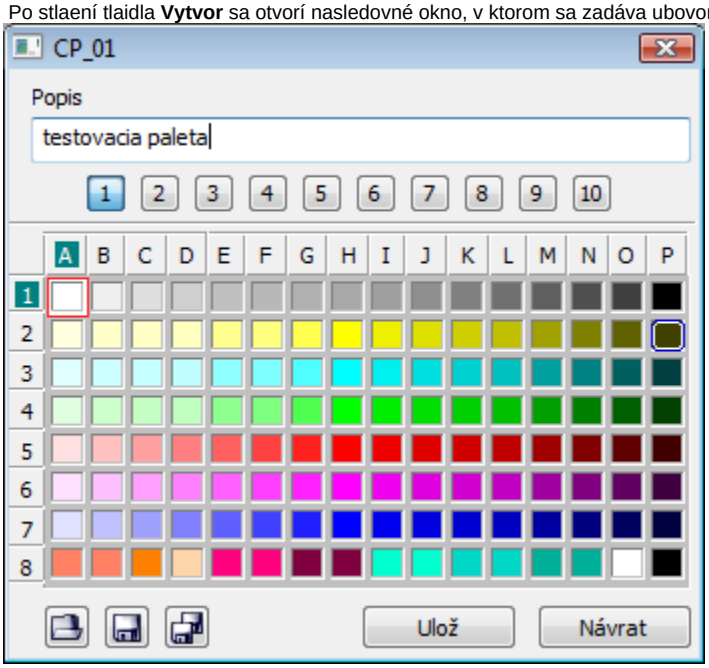
Vytvorenie novej palety

1. Vo výberovom okne kliknite na tlaidlo **Vytvorenie nového objektu**.

2. Otvorí sa okno nasledovného vzhadu, v ktorom sa zadáva meno nového objektu.



3. Po stlaení tlaidla **Vytvor** sa otvorí nasledovné okno, v ktorom sa zadáva ubovoný popis palety do textového poa.



4. alej je možné pokraova v editácii danej palety. Kliknite pravým tlaidlom myši na farbu, ktorú chcete zmeni a z menu vyberte položku **Zme**.

alšie informácie o editovaní farieb v D2000 GrEditore sú uvedené v lánku Výber a editácia systémových farieb

Súvisiace stránky:

Výber a editácia systémových farieb