

JavaSwing

JavaSwing je objekt v JVM (Java Virtual Machine), ktorý slúži ako rodičovské okno pre grafické objekty vytvárané v jazyku Java. Umožňuje aplikovanému programátorovi vytvoriť prvky grafického užívateľského rozhrania v rámci behu skriptu schémy pomocou [grafickej knižnice](#).

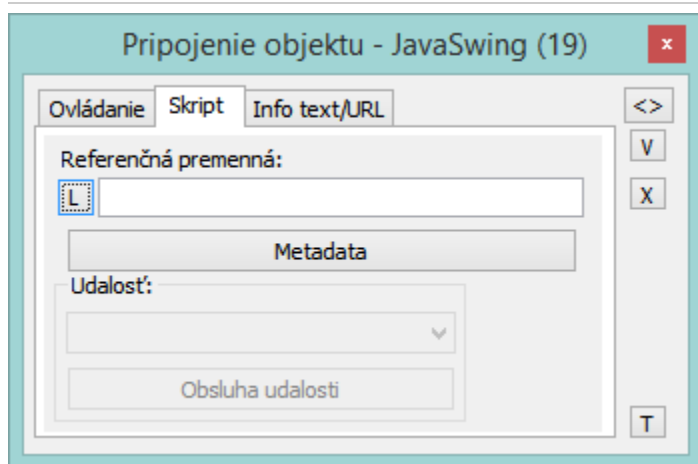
Vloženie JavaSwing objektu

1. V nástrojovej lište [Kreslenie](#) stlačte tlačidlo **JavaSwing** .
2. Umiestnite kurzor na pozíciu v schéme, kde bude roh objektu a kliknite myšou.
3. Umiestnite kurzor na pozíciu v schéme, kde bude protiahly roh objektu a kliknite myšou.

Ovládanie

Parametre na záložke sú uvedené pri popise paletky **Pripojenie objektu** - záložka [Ovládanie](#).

Skript



Referenčná premenná

Slúži na pomenovanie JavaSwing objektu pre použitie v skripte formou referennej premennej.

Metadáta

Priradenie aplikovaných dát ([metadáta](#)) grafickému objektu. Ak má objekt nejaké metadáta, zobrazí sa v tlačidle meno prvého záznamu metadát. Ak má viac záznamov bude za menom "...".

Udalosť

Parameter nemá v prípade JavaSwing význam.

Info text/URL

Info text

Definovanie informného textu, ktorý sa zobrazí formou bublinkovej nápovedy pri nastavení ukazovateľa myši nad objektom po otvorení schémy v procese [D2000 HI](#).

Možnosť použiť [Slovník](#) (pre otvorenie stlačte **CTRL+L**).

URL

Definovanie URL adresy pre otvorenie internetovej stránky zo schémy. Adresa sa dá nastaviť aj zo skriptu schémy prostredníctvom funkcie [%HI_SetOBJURL](#).

Poznámka pre aplikáciu D2000 Tenký klient

Objekt **JavaSwing** nie je možné implementovať na Tenkého klienta.
Viac pravidiel na stránke [Pravidlá kreslenia a vlastností objektov pre D2000 Tenký klient](#).



Súvisiace stránky:

[Kreslenie grafických objektov](#)

[Funkcie pre ovládanie Grafických objektov](#)