


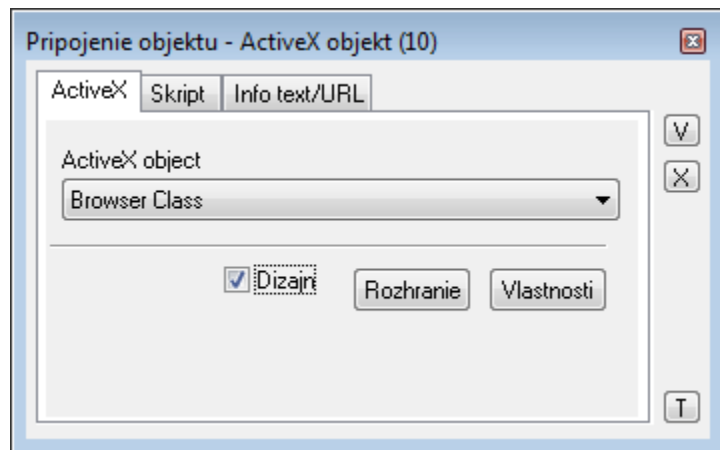
Vloženie ActiveX objektu do grafickej schémy

Vloženie ActiveX objektu

1. V nástrojovej lište [Kreslenie](#) stlačte tlačidlo **ActiveX objekty** .
2. Umiestnite kurzor na pozíciu v schéme, kde bude roh objektu a kliknite myšou.
3. Umiestnite kurzor na pozíciu v schéme, kde bude protiahly roh objektu a kliknite myšou.

Výber a konfigurácia ActiveX objektu prebieha v paletke [Pripojenie objektu](#).

ActiveX



ActiveX control

Zoznam obsahuje ActiveX objekty, ktoré sú dostupné v operanom systéme.

Dizajn

Pri zaškrtnutej vobe je ActiveX objekt neaktívny - v procese [D2000 GrEditor](#) nereaguje na stláanie kláves ani tlaidiel myši (potrebné pri niektorých ActiveX objektoch na editané úpravy - zmena umiestnenia, ...).

Ak voba nie je zaškrtnutá, ActiveX objekt reaguje rovnako ako v procese [D2000 HI](#).

Rozhranie

Tlaidlo zobrazí dialógové okno, v ktorom je možné prezera rozhranie ActiveX objektu (metódy, premenné, udalosti, ...).

Vlastnosti

Po stlaení tlaidla sa otvorí dialógové okno s dostupnými nastaveniami konkrétneho ActiveX objektu. Vzhad a vlastnosti dialógového okna závisia od konkrétneho ActiveX objektu (nie vždy sú implementované tvorcom daného objektu).

Skript

Referenná premenná

Slúži na pomenovanie ActiveX objektu pre použitie v skripte formou referennej premennej.

Metadáta

Priradenie aplikovaných dát ([metadáta](#)) grafickému objektu. Ak má objekt nejaké metadáta, zobrazí sa v tlaidle meno prvého záznamu metadát. Ak má viac záznamov bude za menom "...".

Udalos

Výber [udalosti](#) pre ActiveX objekt. Zoznam obsahuje nasledovné udalosti:

- [OnClick](#)
- [OnAXEvent](#)

Obsluha udalosti

Definovanie udalosti zvolenej v parametri **Udalos**.

Info text/URL

Info text

Definovanie informaného textu, ktorý sa zobrazí formou bublinkovej nápovedy pri nastavení ukazovateľa myši nad ActiveX objektom po otvorení schémy v procese [D2000 HI](#).

Možnosť použiť [Slovník](#) (pre otvorenie stlačením **CTRL+L**).

URL

Definovanie URL adresy pre otvorenie internetovej stránky zo schémy. Adresa sa dá nastaviť aj zo skriptu schémy prostredníctvom funkcie [%HI_SetOBJURL](#).



Súvisiace stránky:

[ActiveX objekty](#)

[Funkcie pre ovládanie ActiveX objektov](#)