


# Monitorovanie

## Zobrazova Monitorovanie

Zobrazova typu Monitorovanie, umiestnený v grafickej schéme, umožňuje zobraziť údaje z monitorovacej databázy. Požiadavky na zobrazenie údajov špecifikujú funkcie `%HI_SetLogDBObject` a `%HI_SetLogDBByMask`.

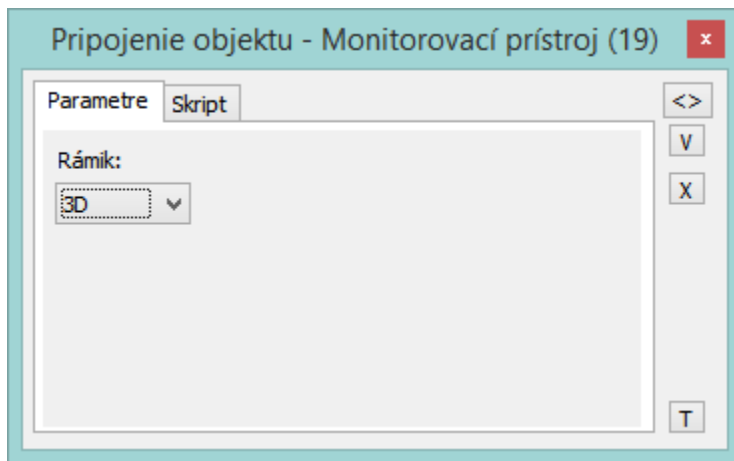
Skript aktívnej schémy umožňuje nastaviť [textový štýl](#) pre zobrazova - funkcia `%HI_SetFontSyle` (poznámka: návrat k default štýlu - `%HI_SetFontSyle(refId, 0)`)

### Vytvorenie zobrazovaa Monitorovanie

1. V nástrojovej lište [Kreslenie](#) stlačte tlačidlo **Monitorovanie** .
2. Umiestnite kurzor na pozíciu v schéme, kde bude roh zobrazovaa a kliknite myšou.
3. Umiestnite kurzor na pozíciu v schéme, kde bude protiahly roh zobrazovaa a kliknite myšou.

Konfigurácia parametrov zobrazovaa Monitorovanie prebieha v [paletke Pripojenie objektu](#) prostredníctvom nasledujúcich záložiek:

### Parametre



Rámik

Parameter umožňuje zobraziť / nezobraziť rámik. Na výber sú možnosti:

- Nekresli
- Kresli
- 3D

### Skript

Referenná premenná

Služí na pomenovanie zobrazovaa pre použitie v skripte formou referennej premennej.

Metadáta

Priradenie aplikovaných dát ([metadáta](#)) grafickému objektu. Ak má objekt nejaké metadáta, zobrazí sa v tlačidle meno prvého záznamu metadát. Ak má viac záznamov bude za menom "...".

Udalos

Parameter nemá v prípade tohto objektu význam.

### Poznámka pre aplikáciu D2000 Tenký klient

Zobrazova **Monitorovanie** nie je podporený.

Viac pravidiel na stránke [Pravidlá kreslenia a vlastností objektov pre D2000 Tenký klient](#).



**Súvisiace stránky:**

[Zobrazovae](#)

[Funkcie pre prácu so zobrazovaom typu Monitorovanie](#)