

WebFrame

Zobrazova WebFrame

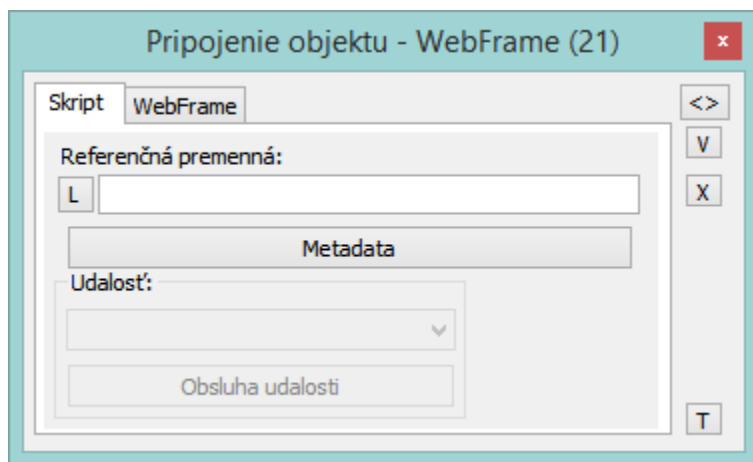
WebFrame slúži na naítanie html stránky do schémy.

Vloženie WebFrame objektu



1. V nástrojovej lište [Kreslenie](#) stlačte tlačidlo **WebFrame**.
2. Umiestnite kurzor na pozíciu v schéme, kde bude roh objektu a kliknite myšou.
3. Umiestnite kurzor na pozíciu v schéme, kde bude protiahly roh objektu a kliknite myšou.

Skript



Referenčná premenná

Slúži na pomenovanie WebFrame objektu pre použitie v skripte formou referennej premennej.

Metadáta

Priradenie aplikovaných dát ([metadáta](#)) grafickému objektu. Ak má objekt nejaké metadáta, zobrazí sa v tlačidle meno prvého záznamu metadát. Ak má viac záznamov bude za menom "...".

Udalosť

Parameter nemá v prípade WebFrame objektu význam.

WebFrame

URL

Reazec URL, ktorý sa bude zobrazova vo WebFrame.



Súvisiace stránky:

[Kreslenie grafických objektov](#)

[Funkcie %HI_SetURL, %HI_GetURL](#)

[Funkcie pre prácu so zobrazovaom typu WebFrame](#)