

Call-back procedúry

Call-back procedúry zabezpečujú spätné volania grafického editora z importnej dll-ky. Umožňujú vytváranie grafických objektov schém systému D2000 na základe dekódovania importného súboru. Sú navrhnuté tak, aby bez zmeny vyhovovali všetkým budúcim formátom schém systému D2000. T.j. raz vytvorená importná dll-ka bude funkčná aj v ďalších verziách systému D2000. Avšak samozrejme nebude vedieť využívať nové doplnené možnosti pre importy.

Typy procedúr sú uvedené v nasledujúcej tabuľke:

Typ procedúry	procType	Stručný popis
CreateObj	1	Vytvorenie nového grafického objektu.
ObjAction	2	Akcia s objektom (objektmi).
Set_string	3	Dosa do zvoleného parametra vytváraného grafického objektu text.
Set_boolean	4	Dosa do zvoleného parametra vytváraného grafického objektu logickú hodnotu.
Set_integer	5	Dosa do zvoleného parametra vytváraného grafického objektu celočíselnú hodnotu.
Set_float	6	Dosa do zvoleného parametra vytváraného grafického objektu reálnu hodnotu.
Set_integer2	7	Dosa do zvoleného parametra vytváraného grafického objektu dve celočíselné hodnoty.
Set_float2	8	Dosa do zvoleného parametra vytváraného grafického objektu dve reálne hodnoty.
ShowInfo	0	Zobraz informácie o stave importu.

Zoznam parametrov a niektorých povolených hodnôt sa nachádza v popise rozhrania pre prekladač jazykov [ADA](#) a [C](#).

Poznámka: Celočíselné a reálne hodnoty budú vo vytváranom grafickom objekte prevedené do vnútornej reprezentácie hodnoty ovplyvovaného parametra.

Procedúra CreateObj

Procedúra vytvorí nový samostatný grafický objekt alebo objekt, ktorý podľa zvoleného typu môže byť pridaný k inému vytváranému objektu. Popis vytvárania je v kapitole [Vytváranie grafických objektov](#).

Definícia typu funkcie vo formátoch prekladačov "ADA" a "C":

```
type tCreateObj is access procedure (objType : integer);  
void _stdcall (*CreateObj)(int)
```

Procedúra ObjAction

Procedúra podľa zadaného parametra vykoná akciu s vytváraným objektom.

Definícia typu funkcie vo formátoch prekladačov "ADA" a "C":

```
type tObjAction is access procedure (action : tObjAction :=closeObject);  
void _stdcall (*ObjAction)(tObjAction)
```

Definícia typu parametrov funkcie vo formátoch prekladačov "ADA" a "C":

```
type tObjAction is (closeFigure, closeObject, closeGroup,closeAll);
```

Popis typov akcií:

Akcia	objType	Popis
closeFigure	0	Uzatvorí pozitívnu skupinu bodov objektu typu polyline - objekt zmení na mnohoúhelník.
closeObject	1	Ukoní vytváranie objektu (objekt je automaticky zatvorený začiatkom vytvárania nového objektu).
closeGroup	2	Uzavretie skupiny objektov - ukoní vytváranie aktuálneho objektu a posledne vytváraného objektu typu skupina.
closeAll	3	Uzavretie všetkých rozpracovaných objektov - ukoní vytváranie aktuálneho objektu a všetkých objektov typu skupina. Funkcia s týmto parametrom je automaticky volaná pri ukončení importu.

Procedúra Set_string

Procedúra dosadí do zvoleného parametra vytváraného grafického objektu text.

Definícia typu funkcie vo formátoch prekladaov "ADA" a "C":

```
type tset_string is access procedure (param : integer; val:string);  
void _stdcall (*Set_string)(int,char far *)
```

Procedúra Set_boolean

Procedúra dosadí do zvoleného parametra vytváraného grafického objektu logickú hodnotu.

Definícia typu funkcie vo formátoch prekladaov "ADA" a "C":

```
type tset_boolean is access procedure (param : integer;val :boolean);  
void _stdcall (*Set_boolean)(int,bool)
```

Procedúra Set_integer

Procedúra dosadí do zvoleného parametra vytváraného grafického objektu celoíselnú hodnotu.

Definícia typu funkcie vo formátoch prekladaov "ADA" a "C":

```
type tset_integer is access procedure (param : integer;val :integer);  
void _stdcall (*Set_integer)(int,int)
```

Procedúra Set_float

Procedúra dosadí do zvoleného parametra vytváraného grafického objektu reálnu hodnotu.

Definícia typu funkcie vo formátoch prekladaov "ADA" a "C":

```
type tset_float is access procedure (param : integer; val:long_float);  
void _stdcall (*Set_float)(int,real)
```

Procedúra Set_integer2

Procedúra dosadí do zvoleného parametra vytváraného grafického objektu dve celoíselné hodnoty.

Definícia typu funkcie vo formátoch prekladaov "ADA" a "C":

```
type tset_integer2 is access procedure (param : integer;val1,val2 : integer);  
void _stdcall (*>Set_integer2)(int,int,int)
```

Procedúra Set_float2

Procedúra dosadí do zvoleného parametra vytváraného grafického objektu dve reálne hodnoty.

Definícia typu funkcie vo formátoch prekladaov "ADA" a "C":

```
type tset_float2 is access procedure (param : integer;val1,val2 : long_float);  
void _stdcall (*Set_float2)(int,real,real)
```

Procedúra ShowInfo

Procedúra dosadí text do informaného okna, ktoré je otvorené poas importu.

Definícia typu funkcie vo formátoch prekladaov "ADA" a "C":

```
type tShowInfo is access procedure (text : string);  
void _stdcall (*ShowInfo)(char far *)
```



Súvisiace stránky:

[Import vektorových formátov do schém systému D2000](#)