

Vytváranie grafických objektov

Táto kapitola obsahuje popisy a ukážky vytvárania možných typov grafických objektov v jazyku ADA. Postup pri vytváraní je nasledovný:

1. [Vytvorenie grafického objektu](#)
2. [Nastavenie parametrov vytváraného objektu](#)
3. [Ukonenie vytvárania grafického objektu](#)

1. Vytváranie grafického objektu

Grafický objekt vytvoríme volaním call-back procedúry [CreateObj](#), v ktorej zadáme číslo vytváraného objektu. Zoznam objektov a pseudo objektov, ktoré možno pomocou tejto funkcie vytvori obsahuje nasledovná tabuška. V tabuške sú odkazy na príklady vytvárania objektov.

| Objekt | objType | Popis |
|-----------------------------------|---------|--|
| Line | 0 | Vytvorí objekt typu iara . |
| PLine | 1 | Vytvorí objekt typu Viacnásobná iara alebo Mnohouholník . |
| DLine | 2 | Vytvorí objekt typu Viacnásobná prerušovaná iara . |
| Arc | 3 | Vytvorí objekt typu Oblúk . |
| 3Arc | 4 | Vytvorí objekt typu Trojbodový oblúk . |
| Box | 5 | Vytvorí objekt typu Obdžník . |
| PAngle | 6 | Vytvorí objekt typu Mnohouholník . |
| Circle | 7 | Vytvorí objekt typu Kruh . |
| PiArc | 8 | Vytvorí objekt typu Kruhovú výse . |
| Ellipse | 11 | Vytvorí objekt typu Elipsa . |
| Text | 12 | Vytvorí objekt typu Text . |
| Group | 32 | Vytvorí objekt skupina objektov, ktorý bude zluova nasledovne vytvorené objekty do jednej skupiny (až do uzatvorenia skupiny). |
| LineCom bined | -1 | Vytvorí objekt typu iara, ktorý (ak má rovnaké atribúty ako predošlé iary vytvorené týmto parametrom) skombinuje s predošlými iarami do jedného objektu typu Viacnásobná iara alebo Viacnásobná prerušovaná iara . |
| PLineAdd | -2 | Pridá sériu parametrov do vytváraného objektu typu Viacnásobná iara (ak nie je vytváraný, tak založ nový). |

2. Nastavenie parametrov vytváraného objektu

Po vytvorení objektu nastavujeme postupne jeho parametre volaním [call-back procedúr](#) typu Set_xxx. Prvý v zadávaných parametroch uruje typ parametra grafického objektu, ktorý ideme nastavi, druhý a prípadne tretí reprezentuje novú hodnotu tohto parametra. Skupiny typov parametrov zobrazuje nasledovná tabuška:

| Parametre | Popis |
|------------------------------------|--|
| poziné | Poziné body objektu dané pozíciou alebo vzdialenosou od predošlého bodu. |
| iar | Parametre iar. |
| výplní | Parametre výplní. |
| kruhových objektov | Parametre kruhových objektov. |
| textov | Parametre textov. |

3. Ukonenie vytvárania grafického objektu

Objekt uzatvoríme volaním [call-back procedúry](#) ObjAction. Procedúra poda zadaného parametra vykoná akciu s vytváraným objektom.

Popis typov akcií:

| Akcia | objType | Popis |
|-----------------------------|---------|--|
| closeFigure | 0 | Uzatvorí pozinú skupinu bodov objektu typu Polyline - objekt sa zmení na mnohouholník. |

| | | |
|-------------|---|--|
| closeObject | 1 | Ukoní vytváranie objektu (objekt je automaticky zatvorený zaatím vytvárania nového objektu). |
| closeGroup | 2 | Uzavretie skupiny objektov - ukoní vytváranie aktuálneho objektu a posledne vytváraného objektu typu skupina. |
| closeAll | 3 | Uzavretie všetkých rozpracovaných objektov - ukoní vytváranie aktuálneho objektu a všetkých objektov typu skupina. Funkcia s týmto parametrom je automaticky volaná pri ukonení importu. |

Grafický objekt typu [Iara](#) až [Text](#) je automaticky uzavretý zaatím vytvárania ďalšieho objektu.



Súvisiace stránky:

[Import vektorových formátov do schém systému D2000](#)

[Vytváranie grafických objektov - príklady](#)