

HI_TVQueryDnDItem

Funkcia %HI_TVQueryDnDItem

Funkcia

Funkcia **%HI_TVQueryDnDItem** vráti položky stromu, ktoré urujú umiestnenie prípadného nového prvku v strome pri operácii [Drop](#).

Deklarácia

```
%HI_TVQueryDnDItem(  
    INT in refId,  
    OUT in hNode1,  
    OUT in hNode2  
)
```

Parametre

refId	Identifikátor windows prvku Strom .
hNode1	Položka stromu.
hNode2	Položka stromu.

Popis

Funkcia vráti položky stromu, ktoré urujú miesto vykonanej drop operácie.

Výsledok pre nový prvok je definovaný nasledovne:

hNode1	hNode2	
invalid	invalid	Drop mimo položiek stromu.
invalid	valid	Drop nad položku hNode2.
valid	invalid	Drop pod položku hNode1.
valid	invalid	Ak hNode1==hNode2, tak drop priamo na položku. Ak hNode1!=hNode2, tak drop medzi položky hNode1 a hNode2, priom hNode1 a hNode2 sú vždy na tej istej úrovni stromu.

Návratová hodnota

BOOL – ak je hodnota @TRUE, funkcii sa podarilo získa miesto pre Drag&Drop, inak sú hodnoty out parametrov nedefinované.

Príklad

Nasledujúce súbory obsahujú ukázkový príklad použitia Drag and Drop na grafickom objekte [Strom](#). Po importovaní súborov, sa do systému pridá schéma *DnD_example*, ktorá umožňuje textové a súborové drag and drop operácie nad grafickým objektom *Strom*.
[S.DnD_example.xml](#)
[SD.FileList.xml](#)



Súvisiace stránky:

[Funkcie pre ovládanie grafických objektov](#)
[Argumenty funkcie - typy](#)