

HI_SetVisible

Funkcia %HI_GetVisible, %HI_SetVisible

Funkcia

Funkcia **%HI_SetVisible** skryje/zobrazí grafický objekt ([riadiaca funkcia](#)).

Funkcia **%HI_GetVisible** zistí, i je grafický objekt viditeľný.

Deklarácia

```
%HI_SetVisible(  
    INT in refId,  
    BOOL in bVisible  
)  
  
BOOL %HI_GetVisible(  
    INT in refId  
)
```

Parametre

refId	Odkaz na grafický objekt (referenná premenná).
bVisible	@TRUE - zobrazenie grafického objektu @FALSE- skrytie grafického objektu

Popis

Funkcia **%HI_SetVisible** umožňuje zobraziť / skryť jednotlivé záložky objektu Windows prvku [Záložky](#) - parameter *refId* určuje názov referennej premennej danej záložky.

Poznámka

Táto funkcia je dostupná aj v [%HIX_ verzii](#).



Súvisiace stránky:

[Funkcie pre ovládanie grafických objektov](#)
[Argumenty funkcie - typy](#)