

# HI\_SetText

## Funkcia %HI\_GetText, %HI\_SetText

### Funkcia

Funkcia **%HI\_SetText** nastaví zobrazovaný text grafickému objektu ([riadiaca funkcia](#)).

Funkcia **%HI\_GetText** zistí zobrazovaný text grafického objektu.

### Deklarácia

```
%HI_SetText(  
    INT in refId,  
    TEXT in text  
)  
  
TEXT %HI_GetText(  
    INT in refId  
)
```

### Parametre

<b>refId</b>	Odkaz na grafický objekt ( <a href="#">referenná premenná</a> ).
<b>text</b>	Text, ktorý sa zobrazí v grafickom objekte.

### Poznámka

Funkcia umožňuje nastaviť text pre jednotlivé záložky Windows prvku typu [Záložky](#) - parameter *refId* určuje názov referennej premennej danej záložky.

### Poznámka 2

Pre Windows prvok [Vstup textu](#) sa dá funkciou **%HI\_SetText** nastaviť zobrazovacia maska. Formát masky je zhodný s formátom zadávania masiek pre [transformané palety](#).



#### Súvisiace stránky:

[Funkcie pre ovládanie grafických objektov](#)  
[Argumenty funkcie - typy](#)