

# HI\_SetPosY

## Funkcia %HI\_GetPosY, %HI\_SetPosY

### Funkcia

Funkcia **%HI\_SetPosY** nastaví súradnicu Y danému grafickému objektu ([riadiaca funkcia](#)).

Funkcia **%HI\_GetPosY** zistí súradnicu Y daného grafického objektu.

### Deklarácia

```
%HI_SetPosY(  
    INT in refId,  
    INT in y,  
    BOOL in where := @FALSE  
)  
  
INT %HI_GetPosY(  
    INT in refId,  
    BOOL in where := @FALSE  
)
```

### Parametre

<b>refId</b>	Odkaz na grafický objekt ( <a href="#">referenná premenná</a> ).
<b>y</b>	Y-ová pozícia grafického objektu v schéme (paletka <i>Vlastnosti objektu</i> - záložka <a href="#">Rozmery</a> ).
<b>where</b>	Nepovinný parameter. Špecifikuje, i sa íta resp. nastavuje hodnota pred prepotom obj. manažéra alebo po prepote. Vi poznámka.

### Poznámka

Správanie funkcie je ovplyvnené nastavením parametra [Funkcie skriptu](#) a je popísané v nasledujúcej tabuľke.

parameter schémy "Funkcie skriptu"	volaná funkcia	where=@FALSE	where=@TRUE
Zoom	%HI_Set*	original	original
	%HI_Get*	original	original
Layout	%HI_Set*	original	actual
	%HI_Get*	actual	actual
StdLayout	%HI_Set*	actual	original
	%HI_Get*	actual	original

- **original** - súradnica predstavuje východziu hodnotu, ktorá je pre zobrazenie ešte prepoítaná podľa definície [Obj. manažéra](#)
- **actual** - súradnica predstavuje skutonú pozíciu na obrazovke, už po prepoítaní podľa definície [Obj. manažéra](#)



#### Súvisiace stránky:

[Funkcie pre ovládanie grafických objektov](#)  
[Argumenty funkcie - typy](#)