

# HI\_SetConnectedObj

## Funkcia %HI\_SetConnectedObj

### Funkcia

Funkcia nastaví pripojený objekt pre zobraza typu [Graf](#), [Schéma](#) alebo [Browser](#).

### Deklarácia

```
BOOL %HI_SetConnectedObj(  
    INT in refId,  
    HBJ in refToObj,  
    INT in instanceNr  
)
```

### Parametre

<b>refId</b>	Odkaz na zobraza ( <a href="#">referenná premenná</a> ).
<b>refToObj</b>	Odkaz na objekt systému D2000 typu <a href="#">Graf</a> , <a href="#">Grafická schéma</a> alebo <a href="#">Browser</a> .  <b>Poznámka:</b> Ak je parameter neasociovaný alias, ESL skript generuje chybu <i>Range Error</i> (prekroenie medzi).
<b>instanceNr</b>	íslo inštalácie.  <b>Poznámka:</b> Ak je číslo inštalácie záporné, proces <a href="#">D2000 HI</a> generuje chybu <i>Range Error</i> (prekroenie medzi).

### Popis

Funkcia zmení pripojený objekt v zobrazaach typu *Graf*, *Report*, *Schéma* alebo *Browser*.

Zobraza je daný parametrom *refId*. Parameter *refToObj* je výraz typu *Hbj*, ktorý identifikuje objekt, ktorý bude pripojený. *instanceNr* je číslo inštalácie, v ktorej bude daný objekt otvorený.

Pre grafický zobraza typu *Browser* je možné pripoji iba objekt typu štruktúrovaná premenná (SV.\*) alebo databázovú tabuku (DB.\*). Pri zmene pripojeného objektu sa neberie do úvahy, ak boli dáta v zobraza Browser modifikované. To je možné zistiť funkciou [%HI\\_GetBrowserModifyFlag](#).

Návratová hodnota funkcie je úspešnosť operácie. Funkcia môže byť použitá ako [riadiaca](#) alebo ako normálna. Vykonávanie funkcie bude ukončené až po vykonaní inicializácie asti otvorenej podschémy.

### Príklad

```
%HI_SetConnectedObj(_Graf, D.Teploty\HBJ, 0)
```

alebo

```
BOOL _bOk  
  
_bOk := %HI_SetConnectedObj(_Graf, S.Obrazok\HBJ, 1)  
IF _bOk THEN  
    ; schéma je otvorená  
ELSE  
    ; nepodarilo sa otvoriť schému  
ENDIF
```

kde:

<b>_Graf</b>	RefId zobraza typu <a href="#">Graf</a> .
<b>D.Teploty</b>	Objekt typu <a href="#">Graf</a> . Výraz <b>D.Teploty\HBJ</b> je typu <i>Hbj</i> (odkaz na objekt). číslo inštalácie bude 0.
<b>S.Obrazok</b>	Objekt typu <a href="#">Grafická schéma</a> .



#### Súvisiace stránky:

[Funkcie pre ovládanie grafických objektov](#)  
[Argumenty funkcie - typy](#)