HI_SetFormatRE

Funkcie %HI_GetFormatRE, %HI_SetFormatRE

Funkcia

Funkcia **%HI_SetFormatRE** nastaví formát písma vybratého textu v grafickom objekte Vstup textu typu **RichEdit** (riadiaca funkcia).

Funkcia **%HI_GetFormatRE** zistí formát písma vybratého textu v grafickom objekte Vstup textu typu **RichEdit**.

Deklarácia

```
%HI_SetFormatRE(
   INT in refId,
   TEXT in xmlFormat
 )

 TEXT %HI_GetFormatRE(
   INT in refId
 )
```

Parametre

refId	Odkaz na grafický objekt Vstup textu typu **RichEdit** (referenná premenná).
xmlFormat	Formát písma vybratého textu v grafickom objekte **Vstup textu** typu **RichEdit**.

Poznámka

Formát je vždy zadaný vo forme XML súboru.
Napríklad:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>
<ROOT>
  <face>Times New Roman</face>
  <color>255</color>
  <size>48</size>
  <charset>0</charset>
  <bold>FALSE</bold>
  <italic>FALSE</italic>
  <underline>TRUE</underline>
  <strikeout>FALSE</strikeout>
  <protected>FALSE</protected>
</ROOT>
```

V príklade predstavuje XML formát postupne typ písma, farbu písma, vekos písma a znakovú sadu písma. Za týmito parametrami nasledujú príznaky, i je písmo tuné, kurzíva, podiarknuté, preiarknuté alebo chránené (zatia bez významu).

Vždy budú formátované iba zadané parametre. Ak niektorý parameter chýba, tento parameter formátovania sa nebude meni. Ak je však parameter pre formátovanie zadaný, musí ma platnú hodnotu a môže by zadaný iba raz. Inak je XML formát neplatný.

Príklad

```
INT _nodeDoc
INT _nodeRoot
INT _nodeElement
INT _nodeText

TEXT _xmlFilter
BOOL _ok

_nodeDoc := %XML_CreateDocument()
_nodeRoot := %XML_AddElement(_nodeDoc, "ROOT")

 _nodeElement := %XML_AddElement(_nodeRoot, "face")
_nodeText := %XML_AddTextNode(_nodeElement, "Times New Roman")
 _nodeElement := %XML_AddElement(_nodeRoot, "color")
 _nodeText := %XML_AddTextNode(_nodeElement, "255")
 _nodeElement := %XML_AddElement(_nodeRoot, "size")
 _nodeText := %XML_AddTextNode(_nodeElement, "48")
 _nodeElement := %XML_AddElement(_nodeRoot, "charset")
 _nodeText := %XML_AddTextNode(_nodeElement, "0")
 _nodeElement := %XML_AddElement(_nodeRoot, "bold")
 _nodeText := %XML_AddTextNode(_nodeElement, "FALSE")
 _nodeElement := %XML_AddElement(_nodeRoot, "italic")
_nodeText := %XML_AddTextNode(_nodeElement, "FALSE")
 _nodeElement := %XML_AddElement(_nodeRoot, "underline")
 _nodeText := %XML_AddTextNode(_nodeElement, "TRUE")
 _nodeElement := %XML_AddElement(_nodeRoot, "strikeout")
 _nodeText := %XML_AddTextNode(_nodeElement, "FALSE")
 _nodeElement := %XML_AddElement(_nodeRoot, "protected")
 _nodeText := %XML_AddTextNode(_nodeElement, "FALSE")
 _xmlFilter := %XML_ToString(_nodeDoc)
%HI_SetFormatRE(_richEditBox, _xmlFilter)
_ok := %XML_FreeDocument(_nodeDoc)
```

Súvisiace stránky:

Funkcie pre ovládanie grafických objektov
Argumenty funkcie - typy