

HI_SetFormatRE

Funkcie %HI_GetFormatRE, %HI_SetFormatRE

Funkcia

Funkcia **%HI_SetFormatRE** nastaví formát písma vybraného textu v grafickom objekte [Vstup textu](#) typu **RichEdit** ([riadiaca funkcia](#)).

Funkcia **%HI_GetFormatRE** zistí formát písma vybraného textu v grafickom objekte [Vstup textu](#) typu **RichEdit**.

Deklarácia

```
%HI_SetFormatRE(  
    INT in refId,  
    TEXT in xmlFormat  
)  
  
TEXT %HI_GetFormatRE(  
    INT in refId  
)
```

Parametre

refId	Odkaz na grafický objekt Vstup textu typu RichEdit (referenná premenná).
xmlFormat	Formát písma vybraného textu v grafickom objekte Vstup textu typu RichEdit .

Poznámka

Formát je vždy zadáný vo forme XML súboru.
Napríklad:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>  
<ROOT>  
  <face>Times New Roman</face>  
  <color>255</color>  
  <size>48</size>  
  <charset>0</charset>  
  <bold>FALSE</bold>  
  <italic>FALSE</italic>  
  <underline>TRUE</underline>  
  <strikeout>FALSE</strikeout>  
  <protected>FALSE</protected>  
</ROOT>
```

V príklade predstavuje XML formát postupne typ písma, farbu písma, vekos písma a znakovú sadu písma. Za týmito parametrami nasledujú príznaky, i je písmo tuné, kurzíva, podčiarknuté, prečiarknuté alebo chránené (zatiaľ bez významu).

Vždy budú formátované iba zadané parametre. Ak niektorý parameter chýba, tento parameter formátovania sa nebude meniť. Ak je však parameter pre formátovanie zadaný, musí mať platnú hodnotu a môže byť zadaný iba raz. Inak je XML formát neplatný.

Príklad

```

INT _nodeDoc
INT _nodeRoot
INT _nodeElement
INT _nodeText

TEXT _xmlFilter
BOOL _ok

_nodeDoc := %XML_CreateDocument()
_nodeRoot := %XML_AddElement(_nodeDoc, "ROOT")

_nodeElement := %XML_AddElement(_nodeRoot, "face")
_nodeText := %XML_AddTextNode(_nodeElement, "Times New Roman")
_nodeElement := %XML_AddElement(_nodeRoot, "color")
_nodeText := %XML_AddTextNode(_nodeElement, "255")
_nodeElement := %XML_AddElement(_nodeRoot, "size")
_nodeText := %XML_AddTextNode(_nodeElement, "48")
_nodeElement := %XML_AddElement(_nodeRoot, "charset")
_nodeText := %XML_AddTextNode(_nodeElement, "0")
_nodeElement := %XML_AddElement(_nodeRoot, "bold")
_nodeText := %XML_AddTextNode(_nodeElement, "FALSE")
_nodeElement := %XML_AddElement(_nodeRoot, "italic")
_nodeText := %XML_AddTextNode(_nodeElement, "FALSE")
_nodeElement := %XML_AddElement(_nodeRoot, "underline")
_nodeText := %XML_AddTextNode(_nodeElement, "TRUE")
_nodeElement := %XML_AddElement(_nodeRoot, "strikeout")
_nodeText := %XML_AddTextNode(_nodeElement, "FALSE")
_nodeElement := %XML_AddElement(_nodeRoot, "protected")
_nodeText := %XML_AddTextNode(_nodeElement, "FALSE")
_xmlFilter := %XML_ToString(_nodeDoc)
%HI_SetFormatRE(_richEditBox, _xmlFilter)
_ok := %XML_FreeDocument(_nodeDoc)

```



Súvisiace stránky:

[Funkcie pre ovládanie grafických objektov](#)
[Argumenty funkcie - typy](#)