

HI_SetFontColorRE

Funkcie %HI_GetFontColorRE, %HI_SetFontColorRE

Funkcia

Funkcia **%HI_SetFontColorRE** nastaví farbu písma vybraného textu v grafickom objekte [Vstup textu](#) typu **RichEdit** ([riadiaca funkcia](#)).

Funkcia **%HI_GetFontColorRE** zistí farbu písma vybraného textu v grafickom objekte [Vstup textu](#) typu **RichEdit**.

Deklarácia

```
%HI_SetFontColorRE(  
    INT in refId,  
    INT in fontColor  
)  
  
INT %HI_GetFontColorRE(  
    INT in refId  
)
```

Parametre

refId	Odkaz na grafický objekt Vstup textu typu RichEdit (referenná premenná).
fontColor	Farba písma vybraného textu v grafickom objekte Vstup textu typu RichEdit .



Súvisiace stránky:

[Funkcie pre ovládanie grafických objektov](#)
[Argumenty funkcie - typy](#)