

# HI\_SetGraphButtons

## Funkcia %HI\_SetGraphButtons

### Funkcia

Funkcia nastaví vlastnosti uživateský definovaných tláčok pri popise priebehov v zobrazovať typu [Graf](#) alebo [XY Graf](#) ([riadiaca funkcia](#)).

### Deklarácia

```
%HI_SetGraphButtons(  
    INT in refId,  
    INT in index,  
    INT in visible,  
    INT in enable  
)
```

### Parametre

<b>refId</b>	Odkaz na zobrazovať ( <a href="#">referenčná premenná</a> ).
<b>index</b>	Poradové číslo grafického priebehu. Možné hodnoty: <ul style="list-style-type: none"><li>• -1 - všetky tláčidlá</li><li>• 0 - tláčidlo pri záhlaví tabuľky</li><li>• 1 až n - tláčidlá pre príslušné priebehy</li></ul>
<b>visible</b>	Riadenie viditeľnosti tláčidla. Možné hodnoty: <ul style="list-style-type: none"><li>• 0 - bez zmeny</li><li>• 1 - zobrázi</li><li>• 2 - skry</li></ul>
<b>enable</b>	Povolenie/zakádzanie tláčidla. Možné hodnoty: <ul style="list-style-type: none"><li>• 0 - bez zmeny</li><li>• 1 - povolenie tláčidla</li><li>• 2 - zakádzanie tláčidla</li></ul>

### Popis

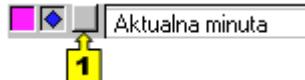
Funkcia nastavuje viditeľnosť alebo povahu tláčidla v rámci popisu grafických priebehov v rámci zobrazovať typu [Graf](#) alebo [XY Graf](#). Ak je tláčidlo povolené, po stlačení myši nad ním je generovaná udalosť [OnGraphButtonClick](#).

### Príklad

Zobrazenie všetkých tláčidiel pre všetky priebehy - všetky tláčidlá sú povolené:

```
%HI_SetGraphButtons(_Graph,-1,1,1)
```

V zobrazovať typu [Graf](#) príbude nasledovné tláčidlo pre všetky grafické priebehy:



1 - uživateské tláčidlo



### Súvisiace stránky:

[Funkcie pre ovládanie grafických objektov](#)  
[Argumenty funkcie - typy](#)