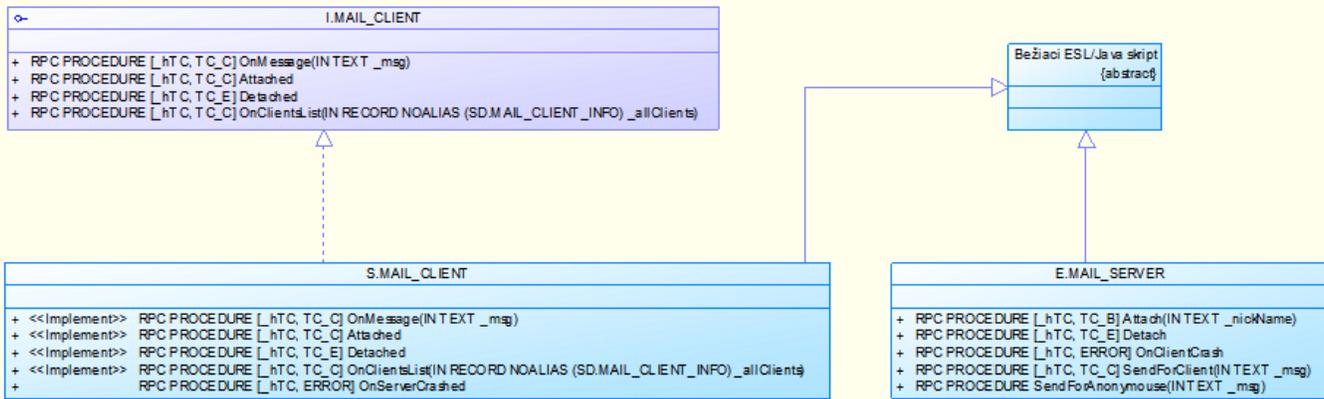


# Príklad E.MAIL\_SERVER

Príklad E.MAIL\_SERVER implementuje veľmi jednoduchú verziu servera, ktorý slúži pre posielanie správ medzi klientami. Hlavnou úlohou príkladu je ukázať, ako sa dá použitím konverzácií predísť chybám, ktoré boli popísané tu.

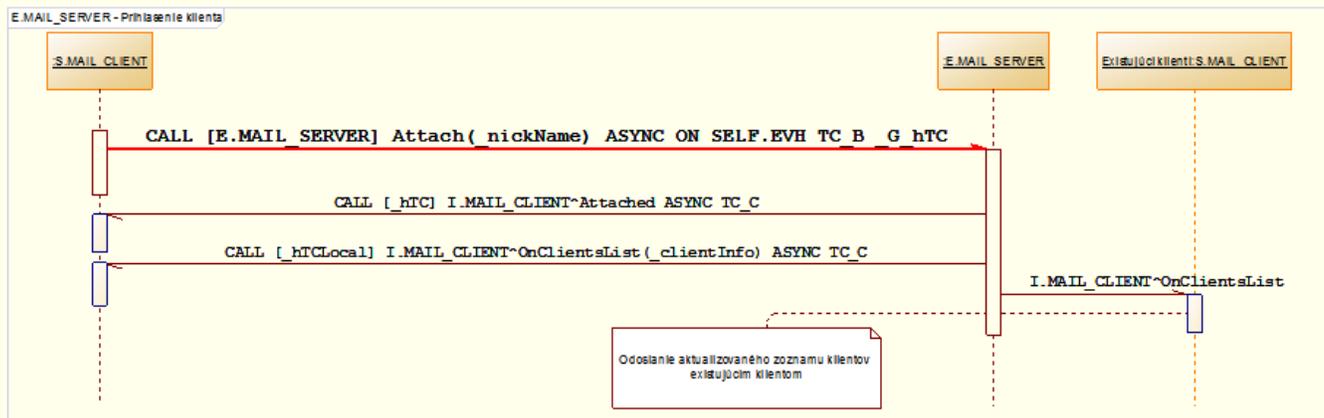
Implementácia pozostáva zo servera, ktorý je reprezentovaný objektom E.MAIL\_SERVER a klientom S.MAIL\_CLIENT. E.MAIL\_SERVER poskytuje interface (realizovaný RPC procedúrami), ktorý využívajú klienti. Jediná podmienka pre klienta je, aby implementoval ESL rozhranie I.MAIL\_CLIENT, ktoré používa definíciu štruktúry SD.MAIL\_CLIENT\_INFO.

Popísaný stav znázorňuje nasledovný obrázok.

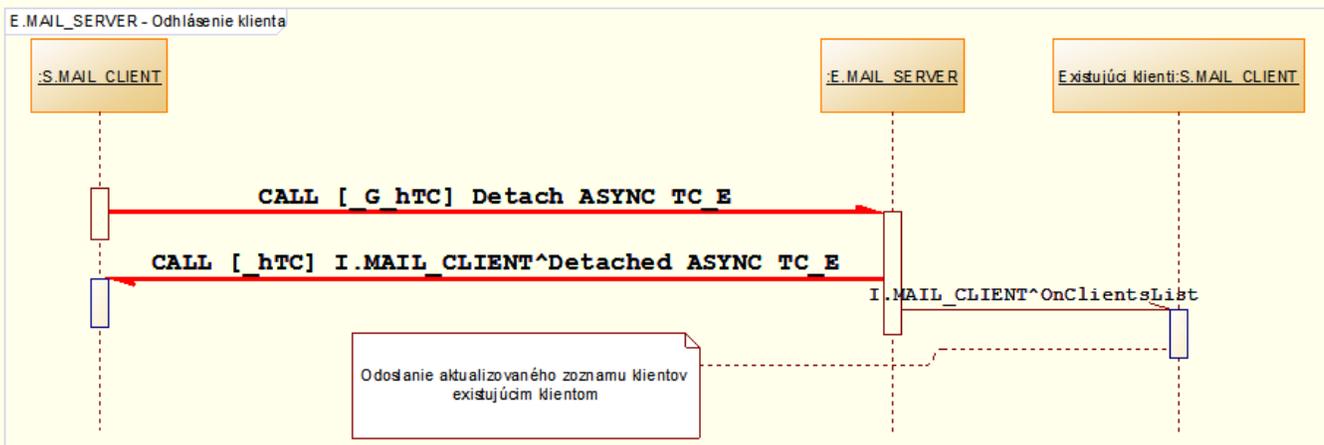


Jednotlivé interakcie medzi klientom a serverom sú znázornené nižšie:

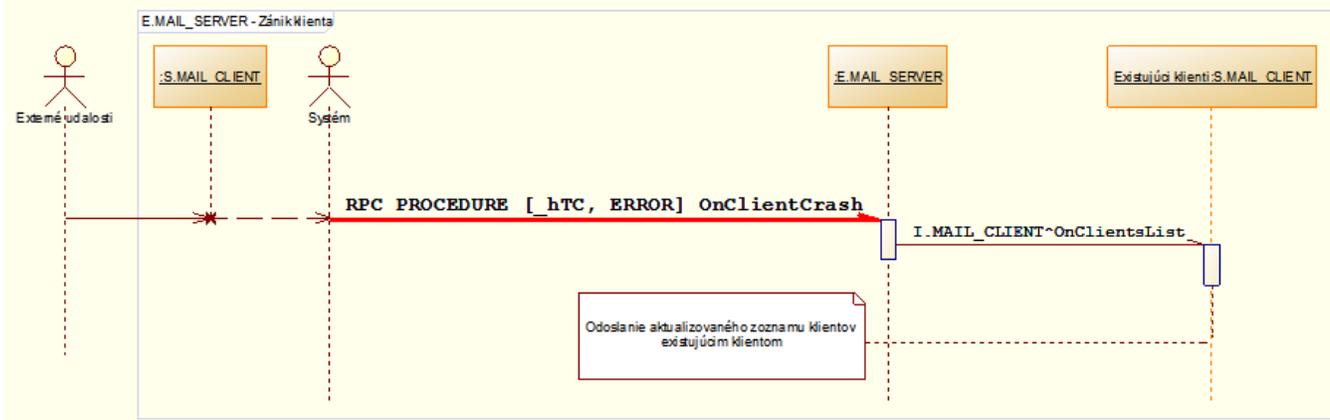
## Príhlásenie klienta



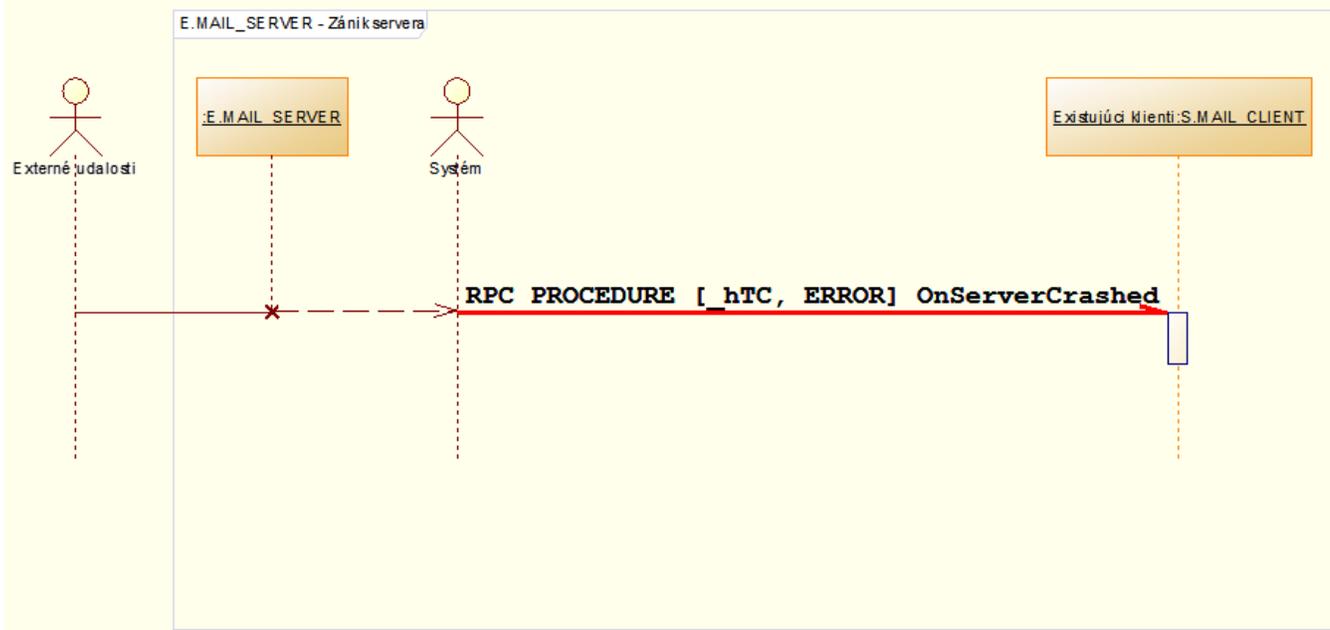
## Odhlásenie klienta



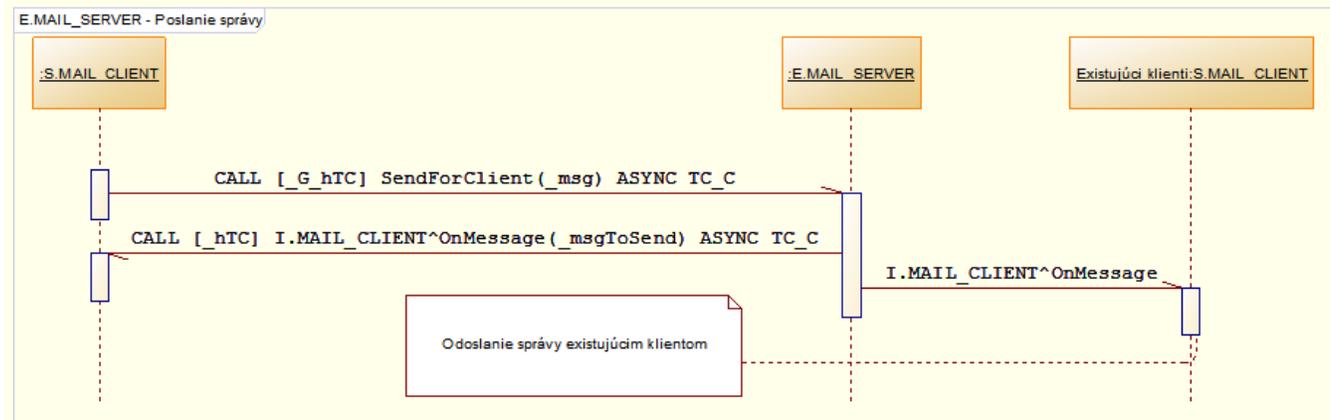
## Zánik klienta



## Zánik servera



## Posielanie správy



### 📘 Súvisiace stránky:

[Aplikane definované konverzácie](#)  
[Používanie konverzácií](#)