

# Ladenie skriptov

## Eclipse - ladenie skriptov

Aby bolo možné ladi skripty počas ich behu, musí byť proces, v ktorom beží [Java Virtual Machine \(JVM\)](#) vykonávajúci skript (EVENT.EXE/HI.EXE), spustený s parametrom "--java-debug", ktorý spustí JVM v režime vzdialeného ladenia.

Tento parameter je ekvivalentom, resp. "skratkou" zápisu parametra "--JVM-OPTION=-agentlib:jdwp=transport=dt\_socket,server=y,address=8000,suspend=n".

Princíp ladenia funguje tak, že Eclipse sa pripojí k JVM cez TCP/IP vrstvu na definovaný port (štandardne 8000, je možné zmeniť parametrom "address") a takto vzniknutým kanálom vykonáva samotné ladenie programu.

\*\*Na jednom počítači môže byť len jeden JVM očkovaný pripojením na jeden port. Preto, v prípade, že je potreba ladiť viac schém/eventov bežiacich na rôznych EVENT.EXE/HI.EXE, je nutné pre každý proces nastaviť iný TCP/IP port pomocou parametrov z príkazového riadku.

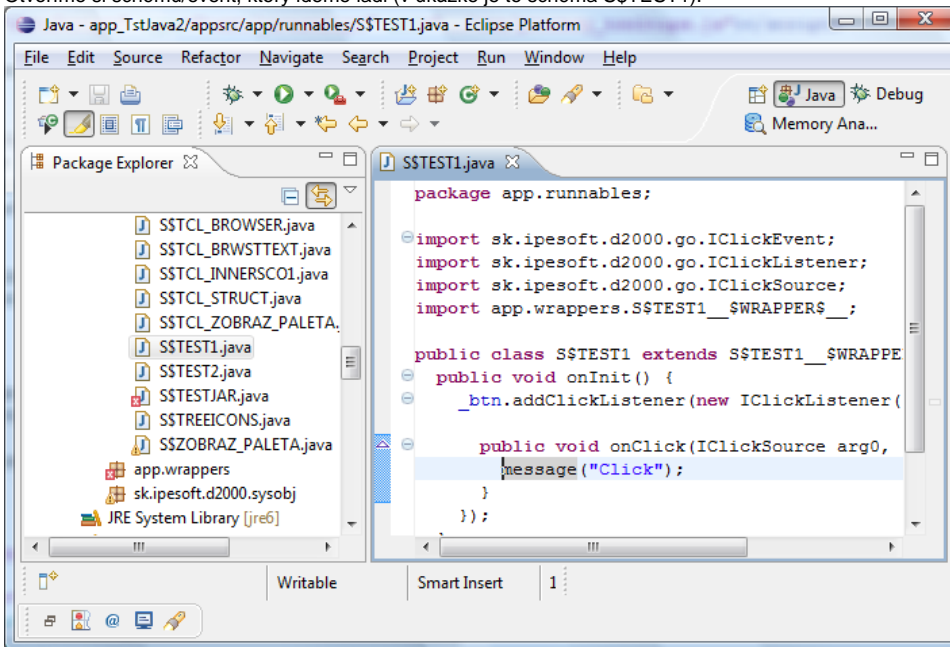
Napríklad:

```
hi.exe --JVM-OPTION=-agentlib:jdwp=transport=dt_socket,server=y,address=8000,suspend=n
event.exe --JVM-OPTION=-agentlib:jdwp=transport=dt_socket,server=y,address=8001,suspend=n
```

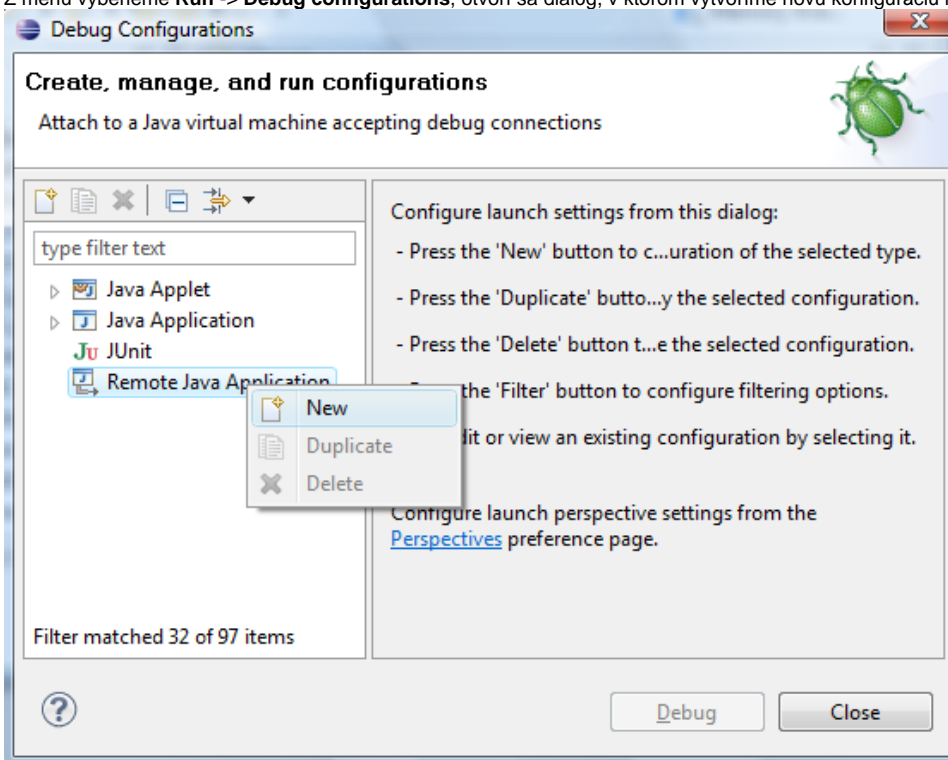
Ak máme spustený proces v režime ladenia, potrebujeme vytvoriť v Eclipse konfiguráciu ladenia (debug configuration).

Postup je nasledovný:

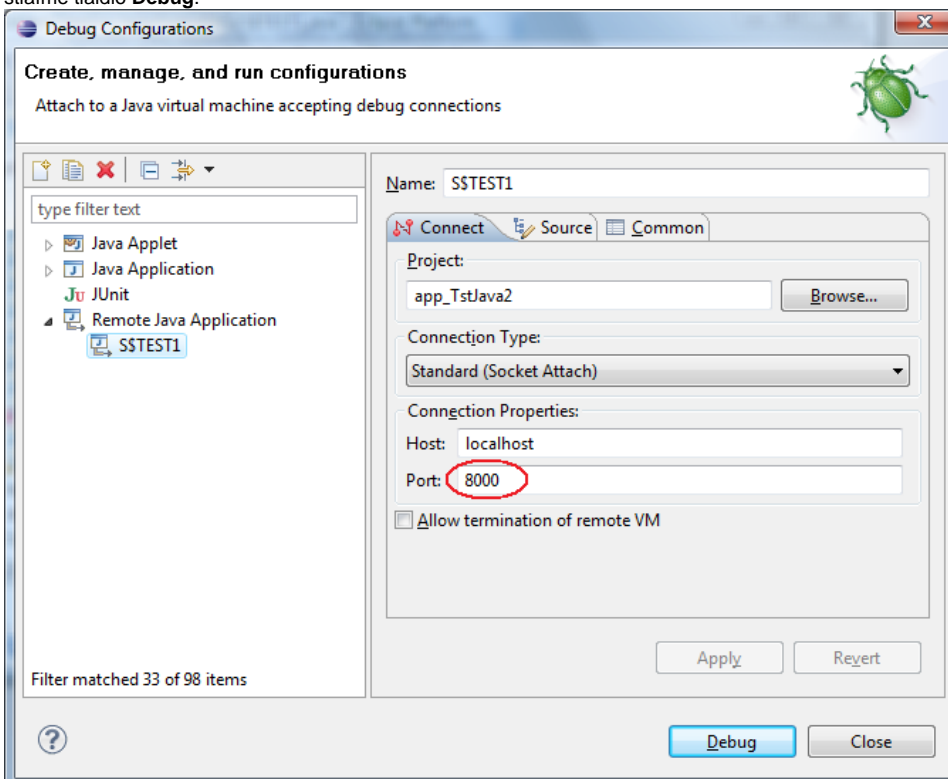
1. Otvoríme si schému/event, ktorý ideme ladiť (v ukážke je to schéma S\$TEST1).



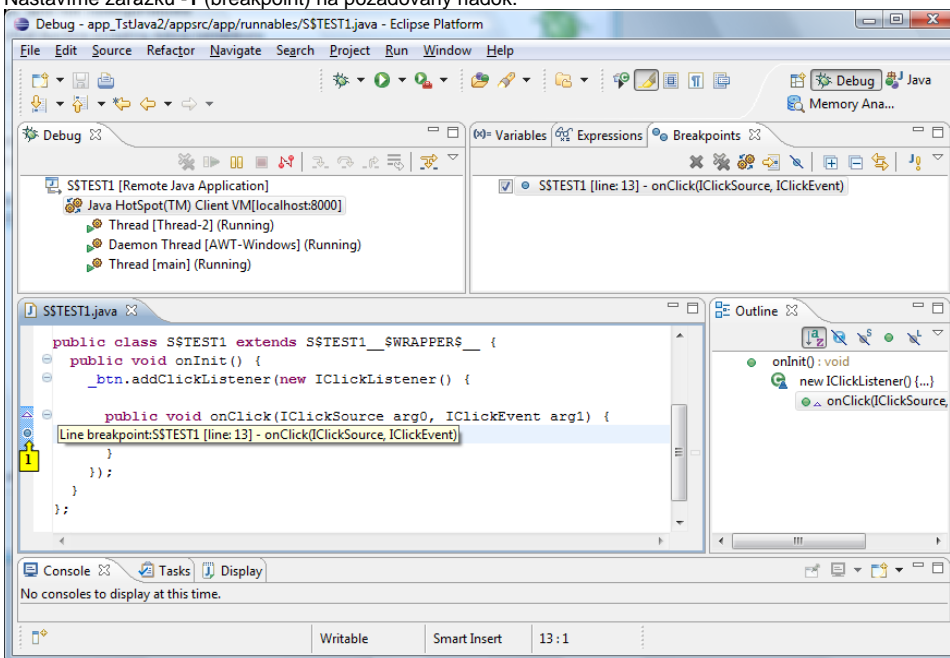
2. Z menu vyberieme **Run -> Debug configurations**, otvorí sa dialóg, v ktorom vytvoríme novú konfiguráciu ladenia ako Remote Java Application.



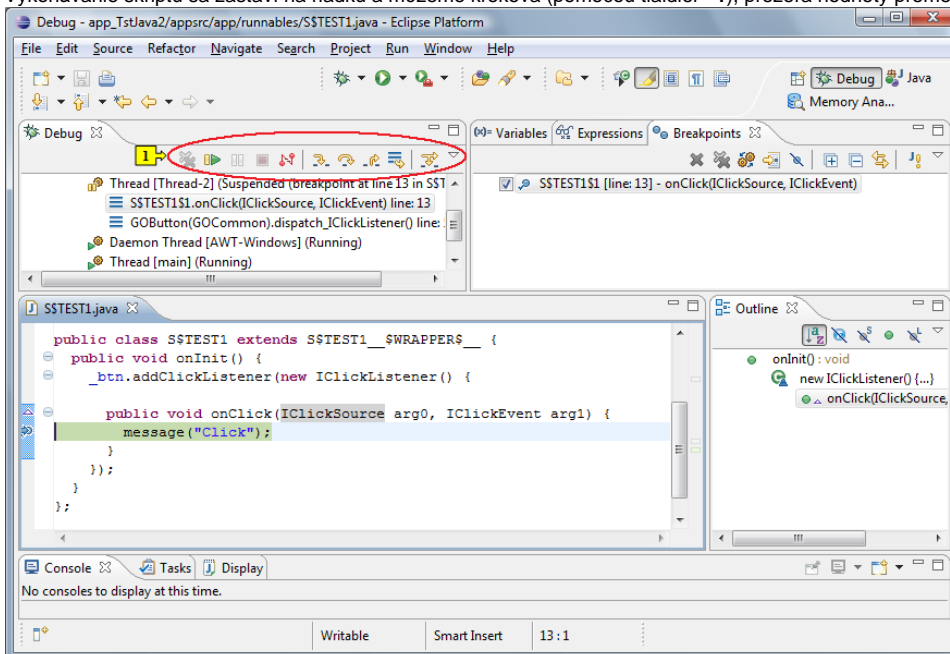
3. Vyplníme číslo portu, ktorý bol zadaný pri štarte *event.exe/hi.exe* (resp. necháme 8000, ak bol použitý skrátený parameter "*--java-debug*") a stlačíme tlačidlo **Debug**.



4. Nastavíme zarážku -1 (breakpoint) na požadovaný riadok.



5. Vykonávanie skriptu sa zastaví na riadku a môžeme krokovú (pomocou tlačidiel - 1), prezera hodnoty premenných, ...



**Poznámka:** Pre ďalšie ladenie toho istého skriptu už nie je potrebné vytvára konfiguráciu (body 1, 2, 3).



**Súvisiace stránky:**

[Java ako skriptovací jazyk](#)

[Použitie vývojového prostredia Eclipse](#)