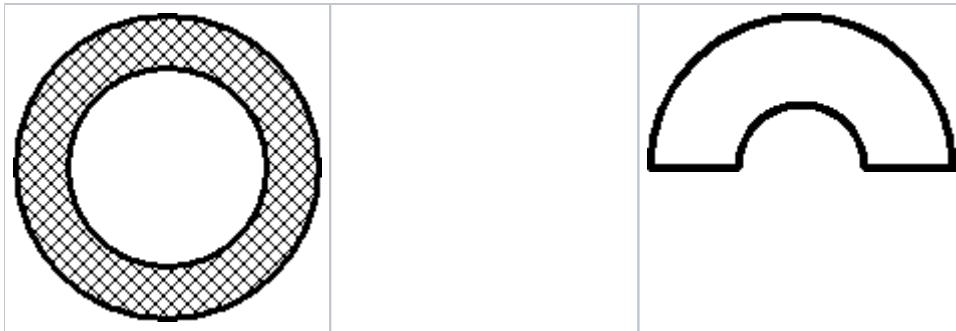


# Medzikružie

Medzikružie je grafický objekt, ktorý je ohraniený dvoma kružnicovými oblúkmi a dvoma úsekami. Vzniká rozdielom dvoch kruhových výsej s rovnakým uhlom a rôznym polomerom. Nasledujúce obrázky demonštrujú ukážky medzikružia.



## Vytvorenie medzikružia

1. V nástrojovej lište **Kreslenie** kliknite na tlaidlo **Medzikružie** .
2. Umiestnite cursor na pozíciu v schéme, kde bude stred medzikružia a kliknite myšou.
3. Objaví sa pomocná kružnica. Pohybom myši urite vekos vnútorného polomeru medzikružia a kliknite myšou.
4. Objaví sa druhá pomocná kružnica. Pohybom myši urite vekos vonkajšieho polomeru medzikružia a kliknite. Stlate avé tlaidlo myši.
5. Objaví sa úseka, ktoréj zaiatóny bod je v strede medzikružia. Poloha koncového bodu úseky závisí od polohy kurzora. Prvú hraninu úseku medzikružia (vznikne spojením prieseníkov úseky a pomocných kružníč) vytvoríte kliknutím myši.
6. Pohybom myši nastavte vekos uhlu medzikružia. Druhú hraninu úseku medzikružia vytvoríte obdobným spôsobom ako prvú - kliknutím myši.

**Tip:** Na vytvorenie medzikružia s uhlom rovným násobku  $45^\circ$  držte pri urovnaní uhla medzikružia stlaenú klávesu Shift.

## Parametre medzikružia

Parametre medzikružia sa definujú v paletke **Vlastnosti objektu**. Táto paletka je tvorená niekoľkými asami (stránkami). Medzikružie má všetky parametre okrem parametra **Zaoblenie** zhodné s **obdžníkom**.

## Poznámka pre aplikáciu D2000 Tenký klient

Tenký klient nepodporuje kreslenie objektu **Medzikružie**.

Viac pravidiel na stránke [Pravidlá kreslenia a vlastnosti objektov pre D2000 Tenký klient](#).

### Súvisiace stránky:

[Kreslenie grafických objektov](#)  
[Funkcie pre ovládanie Grafických objektov](#)