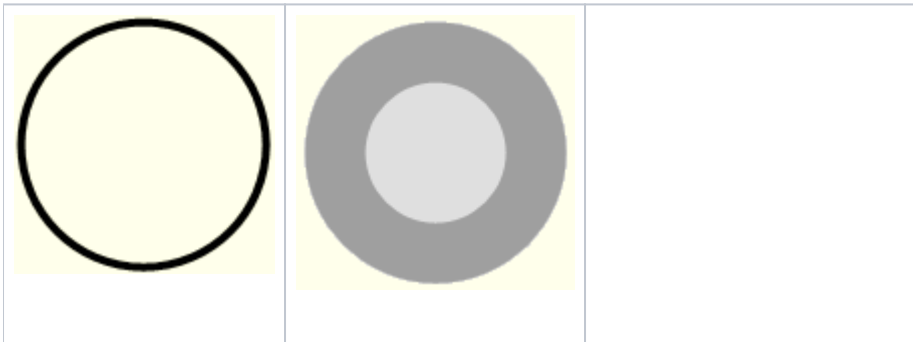



Kruh

Kruh je jednoduchý grafický objekt určený pozíciou stredu a vekosou polomeru. Nasledujúce obrázky demonštrujú ukážky kruhu.



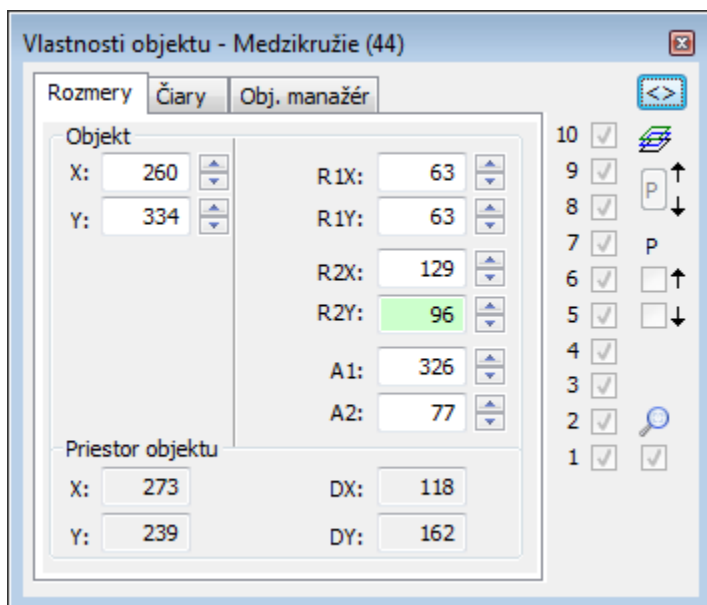
Vytvorenie kruhu

1. V nástrojovej lište [Kreslenie](#) kliknite na tlačidlo **Kruh** .
2. Umiestnite kurzor na pozíciu v schéme, kde bude stred vytváraného kruhu a kliknite myšou.
3. Objaví sa pomocná kružnica. Pohybom myši uríte vekos polomeru kruhu a kliknite myšou.

Parametre kruhu

Parametre kruhu sa definujú v [paletke Vlastnosti objektu](#). Táto paletka je tvorená niekoľkými asami (stránkami). Kruh má všetky parametre okrem parametra **Zaoblenie** zhodné s [obdžníkom](#).

Rozmery kruhu

The screenshot shows a software window titled 'Vlastnosti objektu - Medzikružie (44)'. It has three tabs: 'Rozmery', 'Čiary', and 'Obj. manažér'. The 'Rozmery' tab is active. It is divided into two main sections: 'Objekt' and 'Priestor objektu'. The 'Objekt' section contains fields for X (260), Y (334), R1X (63), R1Y (63), R2X (129), R2Y (96), A1 (326), and A2 (77). The 'Priestor objektu' section contains fields for X (273), Y (239), DX (118), and DY (162). On the right side of the dialog, there is a vertical list of checkboxes numbered 1 through 10, with checkboxes 1 through 6 checked. There are also some icons and a search icon at the bottom right of the list.

Objekt

X, Y

Rozmery urujú pozíciu stredu kruhu v grafickej schéme.

R1X, R1Y

Rozmery kruhu. R1X je horizontálny polomer a R1Y je vertikálny polomer.

R2X, R2Y

Rozmery 2.kruhu pre medzikružie. R2X je horizontálny polomer a R2Y je vertikálny polomer.

A1, A2

Poiatový a koncový uhol pre kruhové výsee

Priestor objektu

X, Y

Rozmery minimálneho obdžnikového priestoru opisujúceho daný grafický objekt.

DX, DY

rozmary grafického objektu.



Súvisiace stránky:

[Kreslenie grafických objektov](#)

[Funkcie pre ovládanie Grafických objektov](#)