


Viacnásobná 3D iara

Viacnásobná 3D iara je špeciálny grafický objekt, ktorý umožňuje vytvárať iary s priestorovým efektom. Tento typ iary je možné kresliť len vodorovne a zvislo.

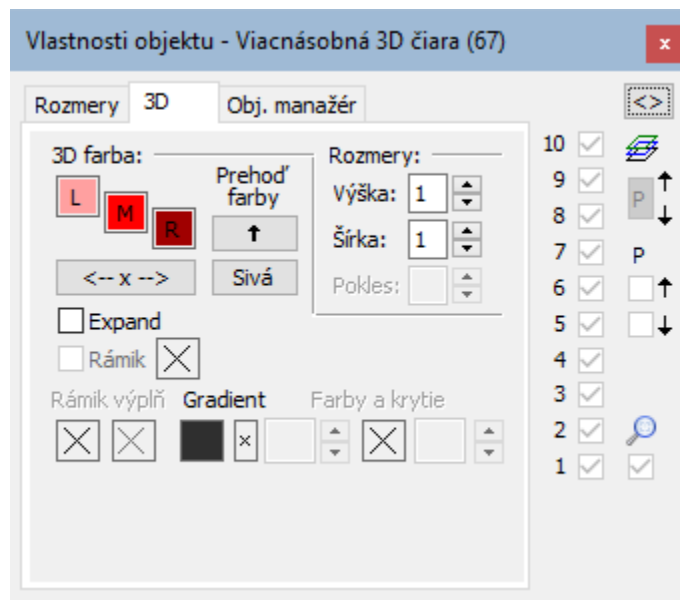
Vytvorenie viacnásobnej 3D iary

1. V nástrojovej lište [Kreslenie](#) kliknite na tlačidlo **Viacnásobná 3D iara** .
2. Umiestnite kurzor na pozíciu v schéme, kde bude začiatok viacnásobnej 3D iary a kliknite myšou.
3. Umiestnite kurzor na pozíciu v schéme, kde bude ďalší bod viacnásobnej 3D iary a kliknite myšou.
4. Ak chcete pokračovať v kreslení viacnásobnej iary, opakujte bod 3.
5. Ak chcete ukončiť viacnásobnú 3D iaru, kliknite dvakrát myšou na pozícii posledného bodu iary.

Upozornenie: Viacnásobná 3D iara môže byť zložená maximálne z 499 jednoduchých 3D iary (500 bodov). Ak dosiahnete tento počet, vytváranie viacnásobnej 3D iary sa automaticky ukončí.

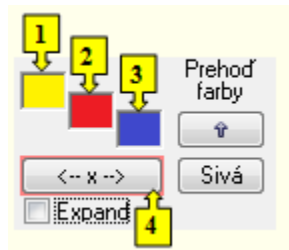
Parametre viacnásobnej 3D iary

Parametre 3D iary sa definujú v [paletke Vlastnosti objektu](#). Táto paletka je tvorená niekoľkými časťami (stránkami). V nasledujúcom texte sú popísané iba parametre týkajúce sa objektu 3D iara.



3D farba

Nastavenie farieb grafického objektu.



1	Prvá farba grafického objektu
2	Druhá farba grafického objektu (farba povrchu 3D iary)
3	Tretia farba grafického objektu
Preho farby	Výmena prvej farby (1) za druhú farbu (3) a naopak
4	Definovanie farby druhej farby. Prvá a tretia farba bude doplnená automaticky nasledovne: <ul style="list-style-type: none"> • Prvá farba - piate políko pred definovaným políkom druhej farby v palette farieb. • Druhá farba - piate políko za definovaným políkom druhej farby v palette farieb.
Sivá	Automatické nastavenie 3D farieb v odtieoch šedej farby.
Expand	Ak je tlačidlo zaškrtnuté, 1. a 3. farba sa schová. Tieto farby sú vypoítané podľa 2. farby.

Rozmery

Výška

Nastavenie výšky 3D iary (1-99).

Šírka

Nastavenie šírky 3D iary (1-99).



1, 2	Výška 3D iary.
3	Šírka 3D iary.

Poznámka pre aplikáciu D2000 Tenký klient

Pre objekt **Viacnásobná 3D iara** nie sú implementované udalosti.
 Viac pravidiel na stránke [Pravidlá kreslenia a vlastností objektov pre D2000 Tenký klient](#).



Súvisiace stránky:

[Kreslenie grafických objektov](#)

[Funkcie pre ovládanie Grafických objektov](#)