


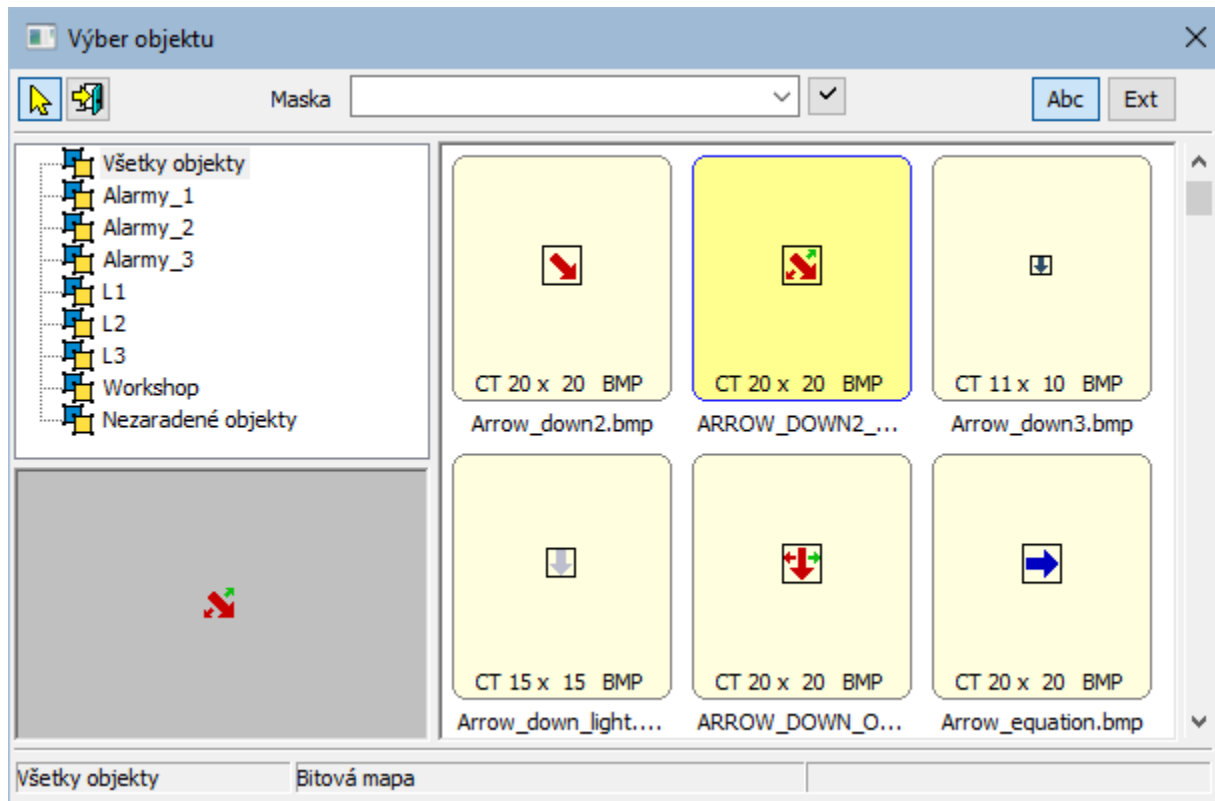
Bitová mapa

Okrem vektorových grafických objektov môžu grafické schémy obsahovať aj bitový grafiku - **bitové mapy**. Bitová mapa je rastrový obrázok vytvorený pomocou bitmapových grafických editorov (napr. Paint Shop Pro, Adobe Photoshop). Umožňuje obohatiť grafickú schému o grafické prvky, ktoré nie je možné vytvoriť prostriedkami procesu [D2000 GrEditor](#).

Viac informácií o používaní bitových máp v grafickom editore nájdete v kapitole [Bitové mapy](#).

Vloženie bitovej mapy do grafickej schémy

1. V nástrojovej lište [Kreslenie](#) kliknite na tlačidlo **Bitová mapa** .
2. Otvorí sa dialógové okno obsahujúce zoznam dostupných bitových máp.



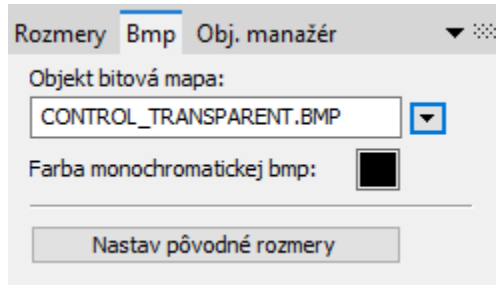
1. Zo zoznamu vyberte kliknutím požadovanú bitovú mapu.
 2. Kliknite na tlačidlo **OK**.
 3. V grafickej schéme kliknite na pozíciu, kde má byť umiestnená daná bitová mapa. Rozmery bitovej mapy je možné podľa potreby zmeniť - kapitola [Zmena rozmerov objektov](#).
- ABC - usporiadanie podľa mena objektu
 - EXT - usporiadanie podľa typu súboru
1. riadok pod bitovou mapou obsahuje popis a typ prípony obrázkového súboru. Popis obsahuje základné informácie o bitových mapách. Táto informácia pozostáva z dvojice znakov a rozmeru bitovej mapy. Význam dvojice znakov uvádza nasledujúca tabuľka.

Dvojica znakov	Príslušná bitová mapa je ...
CF	Farebná. Ak je typu BMP, tak neobsahuje transparentnú farbu.
CT	Farebná, obsahuje transparentnú farbu.
MT	Monochromatická, obsahuje transparentnú farbu.
???	Neznáme údaje. Súbor sa nepodarilo nájsť, alebo sa nepodarilo z neho načítať obrázok.


Poznámka: Monochromatické bitové mapy sa vykresujú podľa nastavenej farby. ierna farba, ktorá sa v palete bitovej mapy nachádza na prvej pozícii, je vždy transparentná (kapitola [Bitové mapy](#)).

Parametre bitovej mapy

Parametre bitovej mapy sa definujú v [paletke Vlastnosti objektu](#). Táto paletka je tvorená niekoľkými asami (záložkami). V nasledujúcom texte sú popísané iba parametre týkajúce sa grafického objektu bitová mapa.



Objekt bitová mapa:

Výber objektu typu Bitová mapa. Zoznam bitových máp sa objaví po stlačení tlačidla .

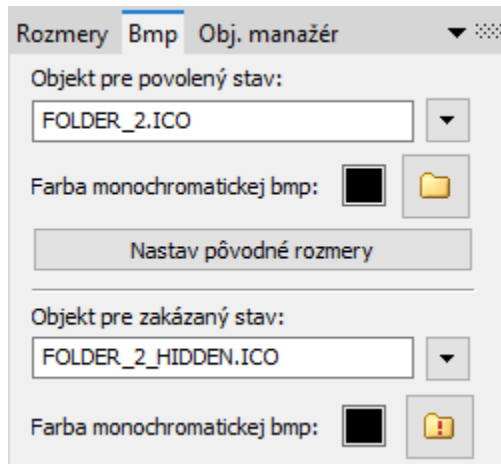
Farba monochromatickej bitovej mapy

Výber farby pre monochromatické bitové mapy.


Nastav pôvodné rozmery

Nastavenie pôvodných rozmerov bitovej mapy.

Parametre bitovej mapy D2000 V12.1N



Objekt pre povolený stav:

Výber objektu typu Bitová mapa. Používa sa pre povolený stav objektu a aj pre zakázaný, ak ten nie je definovaný. Zoznam bitových máp sa objaví po stlačení tlačidla .


Farba monochromatickej bitovej mapy

Výber farby pre monochromatické bitové mapy.

Nastav pôvodné rozmery

Nastavenie pôvodných rozmerov bitovej mapy.

Objekt pre zakázaný stav:

Výber objektu typu Bitová mapa. Používa sa pre zakázaný stav objektu. Zoznam bitových máp sa objaví po stlačení tlačidla .

Farba monochromatickej bitovej mapy

Výber farby pre monochromatické bitové mapy.

Požiadavky

Minimálna podporovaná verzia	D2000 V12.1N
------------------------------	--------------

ICO Objekty

Podpora ikon

- ikony do [windows prvkov "button"](#) sa zoberú podľa prostredia windows najastejšie 32x32
- ikony do [windows prvkov "treeview"](#) majú mať rozmer 16x16, iná budú do tohto rozmeru stlačené

Poznámka: Bitové mapy majúce priehadnos definovanú tak, ako sa používa v schémach majú priehadnos aj v treeview.



Súvisiace stránky:

[Kreslenie grafických objektov](#)