

Tlaidlo (Kreslenie grafických objektov)

Grafický objekt **Tlaidlo** je vhodné použiť na ovládanie objektov systému D2000, otváranie grafických informaných okien (schémy, grafy), štartovanie povelových súborov a pod. Tlaidlo je zložený grafický objekt, ktorý sa skladá zo samotného tlaidla a textu. Nasledujúce obrázky demonštrujú ukážky tlaidla.



Vytvorenie tlaidla

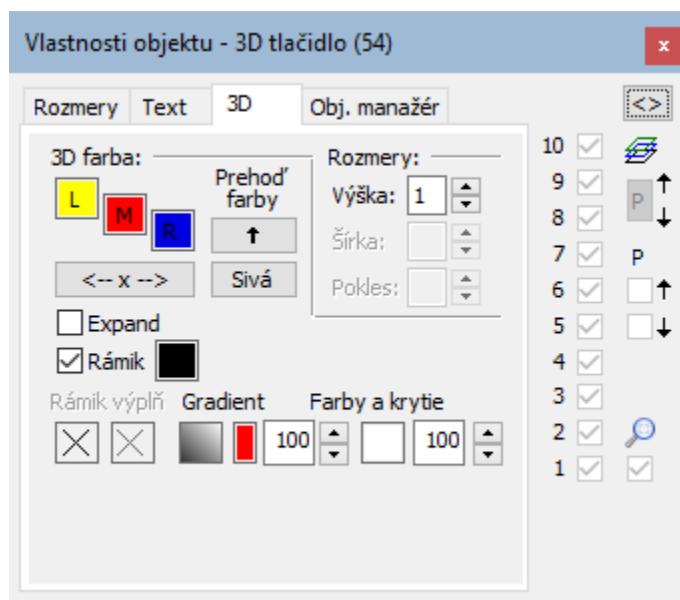
1. V nástrojovej lište **Kreslenie** kliknite na tlaidlo **Tlaidlo**.
2. Do vstupného riadku, ktorý sa otvorí na pracovnej ploche editora, napíšte **textový reazec** pre zobrazenie v tlaidle.



3. Umiestnite kurzor na pozíciu v schéme, kde bude roh tlaidla a kliknite myšou.
4. Kurzor presuňte na pozíciu v schéme, kde bude protiahľy roh tlaidla a kliknite myšou.

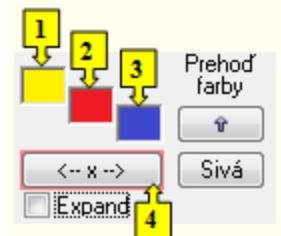
Parametre tlaidla

Parametre tlaidla sa definujú v [paletke Vlastnosti objektu](#). Táto paletka je tvorená niekakými asami (stránkami). V nasledujúcom teste sú popísané iba parametre týkajúce sa objektu tlaidlo - stránka **3D**.



3D farba

Nastavenie farieb grafického objektu.



1	Prvá farba grafického objektu.
2	Druhá farba grafického objektu (farba povrchu tlaidla).
3	Tretia farba grafického objektu.
Preho farby	Výmena prvej farby (1) za druhú farbu (3) a naopak
4	Definovanie farby druhej farby. Prvá a tretia farba bude doplnená automaticky nasledovne: <ul style="list-style-type: none">• Prvá farba - piate políko pred definovaným políkom druhej farby v palete farieb.• Druhá farba - piate políko za definovaným políkom druhej farby v palete farieb.
Sivá	Automatické nastavenie 3D farieb v odtieoch šedej farby.
Expand	Ak je políkzo zaškrtnuté, 1. a 3. farba sa schová. Tieto farby sú vypočítané podľa 2. farby.

Rámik

Nastavenie farby rámkova, ktorý je kreslený po obvode tlaidla. Rámik je možné poda potreby vypnú a zapnú.

Gradient

Definovanie gradientovej výplne. Tá sa dobí výberom gradientu z okna



Kde 1 a 2 odpovedá 1. a 2. farbe v ierno bielom prevedení. Tlaidlo vpravo hore je kreslenie bez gradientu a ostatné tlaidlá znázorujú kreslenie pre daný gradient. Tlaidlu s modrou farbou zodpovedá stav pri otvorení voby.

Farby a krytie

Farba za výberom gradientu je iba informácia kopíruje nastavenie 3D farby objektu. Krytie definuje priehadnos farby. Parameter je z rozsahu 0-100, kde 0 je nulové krytie objekt je priehadný a 100 úplne krytie – objekt je nepriehadný.

Nasleduje nastavenie druhej gradientovej farby a krytia. Druhá farba sa dá nastavi z ESL skriptu funkciou [%HI_SetBackColor2](#).

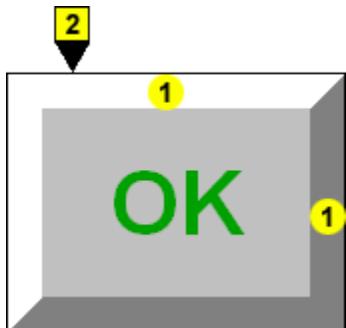
Použitie gradientového efektu definovaného sa dá z ESL skriptu vypnú-zapnú funkciou [%HI_Set_PaintEffects](#).

Upozornenie: Pri použití gradientového efektu, obrysové iary grafického objektu nemenia pri [nastavení výrezu](#) (zoom) svoju hrúbku.

Rozmery

Výška

Nastavenie výšky tlaidla (1-99).



1	Výška tlaidla.
2	Rámik okolo tlaidla.

Poznámka pre aplikáciu D2000 Tenký klient

Pre objekt **Tlaidlo (3D)** nie je implementované zarovnanie textu v objekte.

Viac pravidiel na stránke [Pravidlá kreslenia a vlastnosti objektov pre D2000 Tenký klient](#).

Súvisiace stránky:

- [Kreslenie grafických objektov](#)
- [Grafický objekt - Text](#)
- [Funkcie pre ovládanie Grafických objektov](#)