

To_String

Funkcia %To_String

Starý názov funkcie

%HI_To_String

Funkcia

Funkcia prevedie zadanú hodnotu na text podľa Stavového textu, Systémového textu a Transformanej palety (pozri kapitolu [Spôsoby zobrazovania hodnôt v systéme D2000](#)) a výsledný text automaticky preloží cez [Slovník](#) podľa zadaného jazyka.

Funkciu je možné použiť aj v skripte servera (objekt typu [Event](#)).

Deklarácia

```
TEXT %To_String(  
    in hodnota,  
    [, HBJ in refToStatusText  
    [, INT in transPalIdx  
    [, INT in lngIdx]]  
)
```

Parametre

hodnota	Výraz, ktorého výsledná hodnota bude prevedená na text.
refToStatusText	Nepovinný parameter - odkaz na objekt typu Stavový text .
transPalIdx	Nepovinný parameter - index do Transformanej palety .
lngIdx	Nepovinný parameter - index jazyka v Slovníku .

Návratová hodnota

Návratová hodnota je typu *Text*.

Poznámka

Parameter *refToStatusText* musí byť odkaz na existujúci objekt typu [Stavový text](#) alebo hodnota 0. Hodnota 0 sa zadáva v prípade, že potrebujeme zadať index do transformanej palety, ale stavový text nechceme použiť.

Parameter *transPalIdx* je platný v rozsahu 1..32. Ak nadobudne hodnotu mimo tento rozsah, parameter sa nepoužije.

Parameter *lngIdx* je platný v rozsahu definovaných jazykov v slovníku. Ak nadobudne hodnotu mimo tento rozsah, parameter nadobudne hodnotu preddefinovaného jazyka.

Druhý a tretí parameter musia byť platné hodnoty. Ak nie sú tieto podmienky splnené, funkcia vráti neplatnú hodnotu.

Príklad

```
TEXT _text  
INT _value  
  
_value := 1  
; prevod podľa konfigurácie stavového textu SText a indexu do  
Transformanej palety  
_text := %To_String(_value, SText\HBJ, 1)  
  
; prevod podľa indexu do Transformanej palety  
_text := %To_String(_value, 0, 1)  
  
; prevod podľa konfigurácie stavového textu SText  
_text := %To_String(_value, StavovyText\HBJ)  
  
; prevod podľa ID jazyka  
_text := %To_String(_value, 0, 0, 2)
```



Súvisiace stránky:

[Funkcie pre ovládanie aktívnej schémy](#)
[Rozšírené funkcie ESL](#)
[Argumenty funkcie - typy](#)

