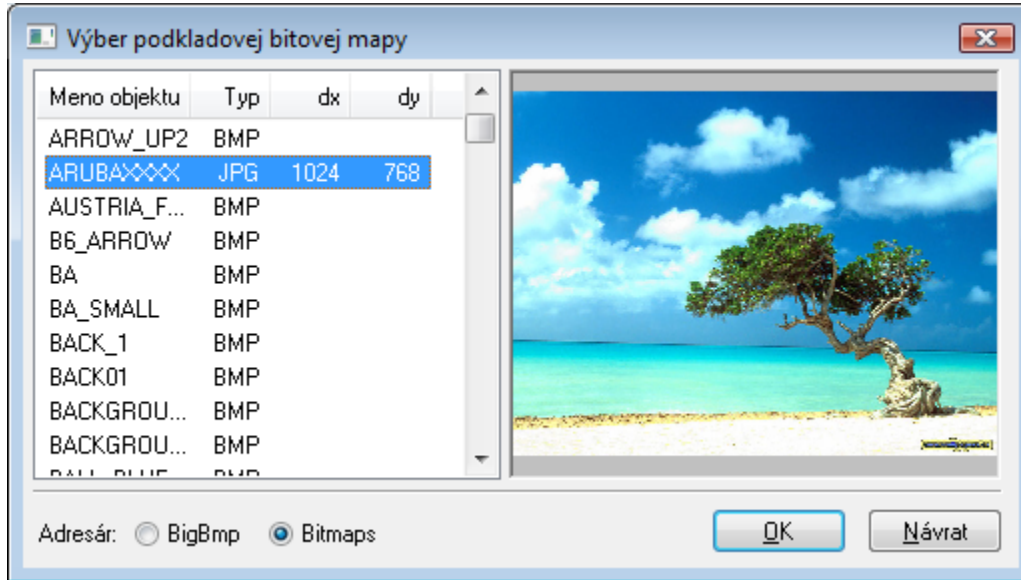


# Podkladová bitová mapa schémy

## Výber podkladovej bitovej mapy

Podkladová bitová mapa sa vyberá z ponúknutého zoznamu bitových máp a súborov typu *JPG*, *TIF* a *BMP*. Zoznam sa otvorí po kliknutí na tlačidlo umiestnené vpravo od text boxu pod položkou **Podklad** v okne [parametrov schém](#).



V zozname sú uvedené všetky bitové mapy nachádzajúce sa v podadresári **BIGBMP** [aplikaného adresára](#), resp. v adresári **BITMAPS** - podľa výberu adresára. Rozdiel v umiestnení spoíva v tom, že adresár **BIGBMP** sa na vzdialenej konzole nesynchronizuje so serverom aplikácie.

V stĺpcoch *dx* a *dy* sa nachádza rozlíšenie bitovej mapy. Tento údaj sa vypa až po výbere bitovej mapy v zozname. Ak sa namiesto rozmeru zobrazí text "---", znamená to, že sa zo súboru nedala nájsť bitová mapa.

### Upozornenie:

- V zozname na výber podkladovej bitovej mapy sa zobrazia len súbory, ktorých meno spolu s príponou nie je väčšie ako 21 znakov.
- Adresár **BIGBMP** nie je na vzdialenej konzole synchronizovaný so serverom aplikácie.
- V dátach schémy sa ukladá iba meno obrázku. Ak sa obrázok nachádza v oboch adresároch, použije sa z adresára **BIGBMP**, aj ak bol vybratý zo zoznamu podľa adresára **BITMAPS**.

**Využitie:** Na serveri sa dá používať veľký detailnejší obrázok z adresára BIGBMP a na vzdialených konzolách menší, akšie prenositeľný cez počítačové a internetové siete.



### Súvisiace stránky:

[Parametre grafickej schémy](#)