

iara

iara je jednoduchý grafický objekt určený dvoma krajnými bodmi.

Vytvorenie jednoduchej iary



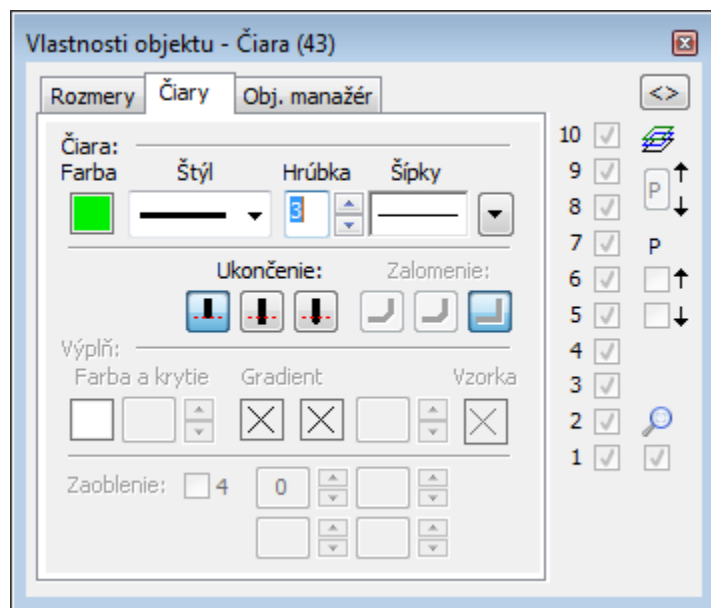
1. V nástrojovej lište [Kreslenie](#) kliknite na tlačidlo **iara**.
2. Umiestnite kurzor na pozíciu v schéme, kde bude začiatkový bod iary.
3. Kliknite myšou. Vytvorí sa poiatoný bod iary.
4. Kurzor presuňte na pozíciu, kde bude koncový bod iary.
5. Kliknite myšou. Vytvorí sa koncový bod iary a spojnica (iara) tohto bodu s poiatoným bodom.

Tip 1: Na vytvorenie horizontálnych, vertikálnych, alebo iar pod uhlom rovným násobku 45° držte pri kreslení iary stlačenú klávesu Shift.

Tip 2: Ak pri kreslení niekoľkých iar za sebou podržíte stlačenú klávesu Ctrl, bude začiatkový bod vytváratej iary zhodný s koncovým bodom predchádzajúcej iary.

Parametre iary

Parametre iary sa definujú v [paletke Vlastnosti objektu](#). Táto paletka je tvorená niekoľkými časťami (stránkami). V nasledujúcom texte sú popísané iba parametre týkajúce sa jednoduchých iar.



iara

Výber farby iary sa nachádza pod textom iara. Po kliknutí na ukážku farby sa zobrazí [paleta farieb](#). Kliknutím myši na niektoré z farebných políok sa nastaví daná farba ako farba iary.

Štýl

Výber štýlu iary. Zoznam obsahuje niekoľko štýlov iar - napr. plná, iarkovaná, bodkovaná, bodkoiarkovaná iara.


Upozornenie:



Kreslenie a správanie sa iar štýlu *iarkovaná iara* závisí od operaného systému. V systémoch D2000 bežiacich pod Windows 2000, iarkovaná iara pri použití zoomu nemení svoju hrúbku

Hrúbka

Definovanie hrúbky iary. Najtenšia iara má hrúbku 1, najhrubšia 40.

Šípky

Po kliknutí na tlačidlo  sa na paletke zobrazia položky na definovanie tvaru šípky krajných bodov iary.

Začiatok:	Koniec:	Hrúbka:
		3

V zoznamoch **Začiatok** a **Koniec** sa uria tvary šípok oboch krajných bodov iary. Hodnota položky **Hrúbka** (1-3) uruje vekos šípky, pričom 1 je najmenšia a 3 najväčšia šípka.


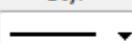
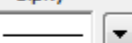
Ukonenie







Definovaním ukončenia iary je možné urí vzťah oboch koncov iary. Typ ukončenia sa definuje stlačením príslušného tlačidla. Jednotlivé typy ukončenia znázorňuje nasledujúci obrázok.

Vlastnosti objektu - Obdĺžnik (11)




Rozmery Čiary Obj. manažér

Čiara:

Farba	Štýl	Hrúbka	Šípky
		2	

Ukončenie:    Zalomenie:   

Výplň:

Farba a krytie	Gradient	Vzorka
 100	 100	

Zaoblenie: ☒ 4 0 20 20 0

10 ☒ 9 ☒ 8 ☒ 7 ☒ 6 ☒ 5 ☒ 4 ☒ 3 ☒ 2 ☒ 1 ☒



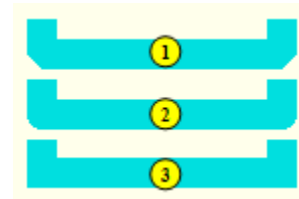
Dostupné typy ukončenia iary

Zalomenie

Nastavenie typu zalomenia spojnic. Voba je použitá pre viacnásobné iary.



Ukážky použitia jednotlivých typov ukončenia iary



Poznámka pre aplikáciu D2000 Tenký klient

Pre objekt **iara** nie sú implementované udalosti.

Viac pravidiel na stránke [Pravidlá kreslenia a vlastnosti objektov pre D2000 Tenký klient](#).



Súvisiace stránky:

[Kreslenie grafických objektov](#)

[Funkcie pre ovládanie Grafických objektov](#)