

Klávesové skratky (D2000/Tvorba grafických prezentaných okien/D2000 GrEditor/Prístup do procesu GrEditor)

Klávesové skratky v GrEditore

V procese [D2000 GrEditor](#) je možné použiť nasledujúce klávesové skratky. Klávesové skratky umožňujú skúsenejším užívateľom rýchlejšie ovládanie a navigáciu procesu.

Klávesová skratka	Funkcia klávesovej skratky
F1	Otvorenie HTML pomocníka pre proces D2000 GrEditor (help).
ESC	V schéme: 1. pri editácii - zrušenie výberu objektov 2. pri tvorbe objektov - prerušenie vytvárania
C	Kopírovanie (duplikácia) vybratých grafických objektov.
CTRL+A	V schéme - výber všetkých objektov.
CTRL+L	Prihlásenie obsluhy do procesu GrEditor.
CTRL+N	Vytvorenie novej grafickej schémy.
CTRL+O	Otvorenie grafickej schémy.
CTRL+S	Uloženie otvorenej grafickej schémy.
CTRL+Z	Undo - krok späť.
CTRL+Y	Redo - znova - opätovné vykonanie poslednej akcie zrušenej pomocou Undo.
CTRL+P	Tlač editovanej grafickej schémy.
CTRL+E	Zapnutie / vypnutie zobrazovania paletiek Vlastností objektu a Pripojenie objektu .
CTRL+X SHIFT+Delete	Vystrihnutie vybratých (označených) objektov.
CTRL+D	Kopírovanie (duplikácia) vybratých grafických objektov.
CTRL+C	Nakopírovanie vybratých grafických objektov do schránky.
CTRL+Insert	
CTRL+V SHIFT+Insert	Vloženie objektov zo schránky do grafickej schémy.
CTRL+R	Zobrazenie rastrovej mriežky .
CTRL+G	Zarovnanie objektu na rastrovú mriežku - použitie mriežky.
CTRL+0..9	V schéme: 0 - nastavenie najvyššej vrstvy 1..9 - výber vrstvy; ak sa daná vrstva v schéme nenachádza, nastaví sa najvyššia
CTRL+avé tlačidlo myši+posun	Ovládací režim schémy - zoom v schéme.
Delete	Zrušenie vybratých grafických objektov.
Medzerník	Výber naposledy vytvoreného grafického objektu.
*TAB	Prechod na nasledujúci grafický objekt v postupnosti objektov.
*CTRL+TAB	Prechod na predchádzajúci grafický objekt v postupnosti objektov.
Šípky	Posun vybratých objektov príslušným smerom.
CTRL+Šípky	Kopírovanie vybratých objektov kombinované s posunom kópií príslušným smerom podľa definovaných parametrov posunu.
ALT+Šípky	Posun aktívneho bodu objektu (označeného štvorcovou značkou) príslušným smerom.
SHIFT+Šípky	Zarovnanie poziného bodu na rastrovú mriežku .
SHIFT+0..9	V schéme: 0 - nastavenie zoomu podľa najvyššej vrstvy 1..9 - výber zoomu vrstvy; ak sa daná vrstva v schéme nenachádza, zoom sa nastaví podľa najvyššej vrstvy
SHIFT+avé tlačidlo myši+posun	Ovládací režim schémy - posun v zoome.

* Grafické objekty, v poradí v akom sú vytvárané, sa zaraďujú do sekvencného zoznamu - postupnosti. Pomocou klávesových skratiek TAB a CTRL+TAB je možné prepínať medzi objektmi v tejto postupnosti v oboch smeroch - dopredu i dozadu. Pozícia daného objektu v postupnosti sa mení pri zmenách poradia objektov, t.j. pri presúvaní objektu nad alebo pod ostatné grafické objekty (kapitola [Zmena poradia objektov](#)).



Súvisiace stránky:

[Prístup do procesu GrEditor](#)