




























# Hlavný nástrojový panel (D2000 GrEditor)



Význam jednotlivých tlačidiel hlavného nástrojového panelu je uvedený v nasledujúcej tabuľke.

	Vytvorenie novej grafickej schémy >>		Konfigurácia farebných paliet >>
	Otvorenie grafickej schémy >>		Konfigurácia zobrazovacích paliet >>
	Uloženie grafickej schémy >>		Konfigurácia bitmapových paliet >>
	Uloženie všetkých otvorených grafických schém >>		Konfigurácia doplnkových paliet >>
	Tlač grafickej schémy.		Konfigurácia textových štýlov >>
			Konfigurácia bitových máp >>
	Konfigurácia parametrov grafickej schémy >>		Editovanie objektov v procese D2000 CNF.
	Vystrihnutie objektu, resp. skupiny grafických objektov a vloženie do schránky.		Kopírovanie parametrov objektu. Ak je vybratý objekt, do schránky (clipboard) sa vloží kopia objektu s jeho parametrami, ak nie je vybratý žiaden objekt, do schránky sa vložia default nastavenia objektov. Ak je vybratá skupina objektov, do schránky sa nakopírujú parametre aktívneho objektu v skupine.
	Kopírovanie objektu, resp. skupiny grafických objektov do schránky.		Nastavenie parametrov - nastaví sa parametre zo schránky (clipboard) len v prípade, ak je vybratý objekt rovnakého typu ako objekt, ktorého parametre sa kopírovali. Pozitívne parametre (okrem rozmerov) a text sa nenastavujú.
	Vloženie objektu, resp. skupiny grafických objektov zo schránky do schémy.		Nastavenie spoločných parametrov - nastaví sa parametre z Clipboardu pre všetky objekty - bez rozdielu typu. Nenastavujú sa pozitívne parametre (okrem rozmerov) a text.
	Krok späť (Undo) - zrušenie vykonania poslednej akcie.		Schovaj / zobraz panel Kreslenie
	Návrat (Redo)- opätovné vykonanie poslednej akcie zrušenej pomocou Undo.		Schovaj / zobraz panel parametrov objektov
	Vôľa typu ukazovadla typu		Nastavenie filtrácie objektov.
	Definovanie parametrov rastrovej mriežky >>		Nastavenie zoomu schémy.
	Zapnutie / vypnutie rastrovej mriežky >>		Nastavenie aktívnej vrstvy.
	Prichytenie objektov k rastrovej mriežke >>		Nastavenie všetkých vrstiev.
	Editácia lokálnych premenných schémy >>		Zobrazenie všetkých pripojení v grafickej schéme.
	Editácia skriptu schémy.		Nastavenie poradia windows prvkov >>

	Zoskupenie grafických objektov do skupiny <a href="#">»</a>		Kreslenie podschému a komponent
	Rozdelenie skupiny grafických objektov <a href="#">»</a>		
	Obnovenie pôvodnej skupiny grafických objektov <a href="#">»</a>		
	Posunutie grafického objektu o jeden dopredu <a href="#">»</a>		Presunutie grafického objektu celkom dopredu <a href="#">»</a>
	Posunutie grafického objektu o jeden dozadu <a href="#">»</a>		Presunutie grafického objektu celkom dozadu <a href="#">»</a>
	Zarovnanie grafických objektov doava <a href="#">»</a>		Rovnaká šírka objektov
	Zarovnanie grafických objektov do stredu (x) <a href="#">»</a>		Nastaví vzdialenosť pod prvých dvoch objektov v smere osi x <a href="#">»</a>
	Zarovnanie grafických objektov doprava <a href="#">»</a>		Nastaví vzdialenosť pod prvého a posledného objektu v smere osi x <a href="#">»</a>
	Zarovnanie grafických objektov na vrch <a href="#">»</a>		Rovnaká výška objektov
	Zarovnanie grafických objektov do stredu (y) <a href="#">»</a>		Nastaví vzdialenosť pod prvých dvoch objektov v smere osi y <a href="#">»</a>
	Zarovnanie grafických objektov na spodok <a href="#">»</a>		Nastaví vzdialenosť pod prvého a posledného objektu v smere osi y <a href="#">»</a>
	Prevrátenie grafických objektov vodorovne <a href="#">»</a>		Prevrátenie grafických objektov zvislo <a href="#">»</a>
	Otoenie grafických objektov vavo (D2000 V12.2.67N)		Otoenie grafických objektov vpravo (D2000 V12.2.67N)
	Slovník		Použitý jazyk v schéme.  ...

## Požiadavky

Minimálna podporovaná verzia	D2000 V12.2.67N
------------------------------	-----------------



Súvisiace stránky:

[Nástrojové panely](#)