

Nástrojový panel Editovanie

Nástrojový panel **Editovanie** ponúka možnosti na editovanie vytvorených grafických objektov. Umožňuje objekty kopírovať, presúvať, zoskupovať a oddeľovať, rotovať, prevracáť a rušiť. Význam jednotlivých tlačidiel nástrojového panelu Editovanie je uvedený v nasledujúcej tabuľke.

	Kopírovanie a vloženie grafického objektu, resp. skupiny objektov - duplikácia »
	Posunutie grafického objektu o jeden dopredu »
	Posunutie grafického objektu o jeden dozadu »
	Presunutie grafického objektu celkom dopredu »
	Presunutie grafického objektu celkom dozadu »
	Zoskupenie grafických objektov do skupiny »
	Rozdelenie skupiny grafických objektov »
	Obnovenie pôvodnej skupiny grafických objektov »
	Kreslenie podschémy a komponent
	Zarovnanie grafických objektov doľava »
	Zarovnanie grafických objektov do stredu (x) »
	Zarovnanie grafických objektov doprava »
	Zarovnanie grafických objektov na vrch »
	Zarovnanie grafických objektov do stredu (y) »
	Zarovnanie grafických objektov na spodok »
	Rovnaká šírka objektov
	Nastaví vzdialenosť pod prvých dvoch objektov v smere osi x »
	Nastaví vzdialenosť pod prvého a posledného objektu v smere osi x »
	Rovnaká výška objektov
	Nastaví vzdialenosť pod prvých dvoch objektov v smere osi y »
	Nastaví vzdialenosť pod prvého a posledného objektu v smere osi y »
	Prevrátenie grafického objektu vodorovne »
	Prevrátenie grafického objektu zvislo »
	Slovník
	Použitý jazyk v schéme.  ...



Súvisiace stránky:

[Nástrojové panely](#)