

GetObjectId

Function

Funkcia **GetObjectId** slúži na zistenie jednoznačného identifikátora objektu žiadaného niektorými funkciami rozhrania [D2000 ObjApi](#) (napr. funkcia [SetNewValue](#)) podľa jeho mena.

Deklarácia

```
HOBJ GetObjectId(const char *name, valueType *valTyp)
```

Parametre

Parameter *name* uruje meno objektu. V parametri *valTyp* je vrátený typ hodnoty objektu, ktorý je nutné dodrža pri zápise novej hodnoty do systému volaním funkcie [SetNewValue](#).

Návratová hodnota

Jednoznačný identifikátor objektu, ak existuje, inak funkcia vráti nulu.



Súvisiace stránky:

[ObjApi - Výkonné funkcie](#)