

Konfigurácia

Konfigurácia D2000 OPC Servera

Táto kapitola popisuje konfiguráciu programu [D2000 OPCServer](#) pre serverovskú a zároveň aj klientsku as.

[Konfigurácia OPC servera](#)

[Konfigurácia OPC klienta](#)

Konfigurácia OPC servera

Jediná konfigurovateľná položka OPC servera je meno počítača, na ktorom beží [D2000 Server](#), ku ktorému sa bude [D2000 OPCServer](#) pripája. Meno počítača sa nastavuje pri inštalácii OPC servera (parameter [Umiestnenie D2000 servera](#)) alebo je možné zmeniť ho spustením OPC servera z disku s parametrom „/S<meno>“. Nastavenie sa uloží a ostane zachované.

Napríklad príkaz „OPCServer.exe /Sws_main“ spôsobí, že [D2000 OPCServer](#) sa bude pripája na [D2000 Server](#) na počítači „ws_main“.

Aby [D2000 OPCServer](#) mohol pristupovať k jednotlivým objektom systému D2000, je potrebné vytvoriť v systéme D2000 užívateľa, pod ktorým sa [D2000 OPCServer](#) prihlási k serveru D2000. [D2000 OPCServer](#) dostane prístupové práva tohto užívateľa. Meno užívateľa musí byť vo formáte „OPC_User_<meno_opc_servera>“.

Napríklad, ak je [D2000 OPCServer](#) nazvaný „LocalSrv“ (ProgID je teda „Ipsoft.D2000.OPCServer.LocalSrv“), tak meno príslušného užívateľa bude „OPC_User_LocalSrv“. Užívateľovi je potrebné nastaviť prístupové práva k objektom systému D2000, ktoré budú prístupné OPC klientovi.

Poznámka: vo verzii D2000 21.1.72 došlo k zmene Int typu z 32 na 64 bitov, oho dôsledkom je reprezentácia hodnôt typu Int/Ci/Co ako Int64 (predtým Int32).

Preto boli podporené štartovacie parametre, pomocou ktorých je možné zmeniť chovanie D2000 OPC Servera nasledovne:

- `--INT32INV` hodnoty typu Int/Ci/Co budú v D2000 OPC serveri reprezentované ako Int32, hodnoty mimo rozsah Int32 budú zneplatnené
- `--INT32SAT` hodnoty typu Int/Ci/Co budú v D2000 OPC serveri reprezentované ako Int32, hodnoty mimo rozsah Int32 budú saturevané

Konfigurácia OPC klienta

Klient sa k OPC serveru pripája prostredníctvom parametra [ProgID](#), ktoré sa zadáva pri inštalácii OPC servera. Je vo formáte „Ipsoft.D2000.OPCServer.<meno_servera>“. Ak OPC klient umožňuje vobu štandardu OPC, zvzve OPCDA 2.0, nikoko štandard OPCDA 1.0 nie je D2000 OPC serverom podporovaný. OPC klient môže podporovať typy OPC servera: *InProc*, *Local*, *Remote*. Ak OPC klient beží na rovnakom počítači ako server, nastavte typ na *Local*. Ak beží na vzdialenom, nastavte typ na *Remote* a zadajte do položky *Host* (závisí od OPC klienta) meno počítača, kde je [D2000 OPCServer](#).



Súvisiace stránky:

[D2000 OPC Server](#)