

Konfigurácia

Konfigurácia D2000 OPC Servera

Táto kapitola popisuje konfiguráciu programu [D2000 OPCServer](#) pre serverovskú a zárove aj klientsku as.

[Konfigurácia OPC servera](#)
[Konfigurácia OPC klienta](#)

Konfigurácia OPC servera

Jediná konfigurovaná položka OPC servera je meno poítaa, na ktorom beží [D2000 Server](#), ku ktorému sa bude [D2000 OPCServer](#) pripája. Meno poítaa sa nastavuje pri inštalácii OPC servera (parameter [Umiestnenie D2000 servera](#)) alebo je možné zmeni ho spustením OPC servera z disku s parametrom „[/S<meno>](#)“. Nastavenie sa uloží a ostane zachované.

Napríklad príkaz „[OPCServer.exe /Sws_main](#)“ spôsobí, že [D2000 OPCServer](#) sa bude pripája na [D2000 Server](#) na poítai „[ws_main](#)“.

Aby [D2000 OPCServer](#) mohol pristupova k jednotlivým objektom systému D2000, je potrebné vytvori v systéme D2000 užívatea, pod ktorým sa [D2000 OPCServer](#) prihlási k serveru D2000. [D2000 OPCServer](#) dostane prístupové práva tohto užívatea. Meno užívatea musí by vo formáte „[OPC_User_<meno_opc_servera>](#)“.

Napríklad, ak je [D2000 OPCServer](#) nazvaný „[LocalSrv](#)“ (ProgID je teda „[Ipesoft.D2000.OPCServer.LocalSrv](#)“), tak meno príslušného užívatea bude „[OPC_User_LocalSrv](#)“. Užívateovi je potrebné nastavi prístupové práva k objektom systému D2000, ktoré budú prístupné OPC klientovi.

Poznámka: vo verzii D2000 21.1.72 došlo k zmene Int typu z 32 na 64 bitov, oho dôsledkom je reprezentácia hodnôt typu Int/Ci/Co ako Int64 (predtým Int32).

Preto boli podporené štartovacie parametre, pomocou ktorých je možné zmeni chovanie D2000 OPC Servera nasledovne:

- [--INT32/NV](#) hodnoty typu Int/Ci/Co budú v D2000 OPC serveri reprezentované ako Int32, hodnot mimo rozsah Int32 budú zneplatnené
- [--INT32SAT](#) hodnoty typu Int/Ci/Co budú v D2000 OPC serveri reprezentované ako Int32, hodnot mimo rozsah Int32 budú saturované

Konfigurácia OPC klienta

Klient sa k OPC serveru pripája prostredníctvom parametra [ProgID](#), ktoré sa zadáva pri inštalácii OPC servera. Je vo formáte „[Ipesoft.D2000.OPCServer.<meno_servera>](#)“. Ak OPC klient umožuje vobu štandardu OPC, zvote OPCDA 2.0, nakoko štandard OPCDA 1.0 nie je D2000 OPC serverom podporovaný. OPC klient môže podporova typy OPC servera: *InProc*, *Local*, *Remote*. Ak OPC klient beží na rovnakom poítai ako server, nastavte typ na *Local*. Ak beží na vzdialenom, nastavte typ na *Remote* a zadajte do položky *Host* (závisí od OPC klienta) meno poítaa, kde je [D2000 OPCServer](#).



Súvisiace stránky:

[D2000 OPC Server](#)