

# Prevádzka

## Prevádzka D2000 OPC Servera

Táto kapitola popisuje spustenie a beh programu [D2000 OPCServer](#).

### Spustenie OPC Servera

Proces [D2000 OPCServer](#) nie je potrebné individuálne spúša, operaný systém Windows ho spustí vždy, keď sa OPC klient pokúsi pripoji.

### Chod programu

1. **OPC server a OPC klient na jednom počítači**  
Komunikácia medzi OPC serverom a OPC klientom prebieha prostredníctvom rozhrania COM.
2. **OPC server a OPC klient na rôznych počítačoch**  
V tomto prípade komunikácia medzi OPC serverom a OPC klientom prebieha prostredníctvom rozhrania DCOM.

### Sledovanie chodu OPC Servera

Chod procesu [D2000 OPCServer](#) je možné sledovať nastavením úrovne ladiacich výpisov. Úroveň sledovania sa nastavuje v systémových registroch:

HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\lpesoft\D2000V70\OPCServers\ProgID\DebugLevel

Tento DWORD registrový kľúč vzniká automaticky pri prvom štarte D2000 OPC Servera. Implicitná hodnota je 0. Je možné nastaviť nasledovné hodnoty, ktoré sledujú volania OPC klienta do D2000 OPC Servera v rôznych úrovniach. čím vyššie číslo, tým vyššia úroveň zahŕajúca aj nižšie úrovne.

Hodnota	Úroveň výpisov
0	Implicitná hodnota. Žiadne ladiace výpisy.
1	Sledovanie iba OPC volaní koniacich chybou okrem chyby E_NOTIMPL (t.j. volaní, ktoré nie sú v D2000 OPC Server podporené).
2	Sledovanie iba OPC volaní koniacich chybou vrátane chyby E_NOTIMPL.
3	Sledovanie všetkých OPC volaní okrem sledovania asynchrónnych callback volaní.
4	Sledovanie asynchrónnych callback volaní.
5	Detailné sledovanie hodnôt odosielaných v synchrónnych aj asynchrónnych callback volaniach.

Všetky ladiace výpisy sa ukladajú do .log súboru D2000 OPC Servera. Bližšie informácie vi dokument [Hlásenie chýb](#).



Súvisiace stránky:

[D2000 OPC Server](#)