

Kopírovanie objektov typu Logická skupina a Skupina objektov

D2000 CfgSynchro - kopírovanie objektov typu Logická skupina a Skupina objektov

Objekty typu [Logická skupina](#) a [Skupina objektov](#) sa vyznačujú tým, objekty do nich zaradené priamo neovplyvujú ich inosť a je možné ich mazať aj napriek tomu, že sú v skupine. Je to iný vzťah, ako keď objekt typu [Poítaný bod](#) obsahuje vo výraze pre výpočet objekt napr. typu [Meraný bod](#) (tento sa nedá zmazať). Preto je možné objekt typu **Logická skupina** alebo **Skupina objektov** kopírovať dvoma spôsobmi:

1. **Hlboké kopírovanie** - tento spôsob kopírovania je aktívny len v prípade, že kopírovanie skupiny požadoval užívateľ (skupina nebola pridaná spôsobom [Kopírovanie a vytvorenie zálohy](#) alebo [Kopírovanie ako záloha](#)) a zároveň je zvolená voľba [Hlboké kopírovanie skupín](#). Takto prekopírovaná skupina bude v cieľovej konfigurácii obsahovať len platné objekty, ktoré boli aj v zdrojovej databáze.
2. **"Normálne" kopírovanie** - tento spôsob kopírovania je aktívny len vtedy, ak skupina bola zaradená do kopírovania spôsobom [Kopírovanie a vytvorenie zálohy](#) alebo [Kopírovanie ako záloha](#), alebo kopírovanie požadoval užívateľ a voľba **Hlboké kopírovanie skupín** nie je začiarknutá. Takto prekopírovaná skupina bude v cieľovej konfigurácii obsahovať:
 - a. objekty, ktoré boli do skupiny zaradené už v cieľovej konfiguranej databáze
 - b. objekty, ktoré boli do skupiny zaradené v zdrojovej konfiguranej databáze
 - c. všetky novovzniknuté objekty, ktoré vznikli pri kopírovaní so zálohou alebo ako záloha

V cieľovej databáze môže prísť k zmene obsahu nekopírovaných skupín, ak kopírovanie spôsobí vymazanie len skupiny. Nekopírované skupiny sú tie, ktoré:

1. nie sú kopírované
2. pri spôsobe kopírovania [Kopírovanie a vytvorenie zálohy](#) je to vytvorená záloha
3. pri spôsobe kopírovania [Kopírovanie ako záloha](#) je to skupina, ktorá je naalej platná v konfiguranej databáze

Takéto skupiny budú obsahovať len tie platné objekty, ktoré obsahovali aj pred synchronizáciou.



Súvisiace stránky:

[D2000 CfgSynchro - kopírovanie objektov](#)