

# Jednoduché kopírovanie

## D2000 CfgSynchro - jednoduché kopírovanie objektov

Tento druh kopírovania je najjednoduchší. Objekt zo zdrojovej konfiguranej databázy je prekopírovaný do cieovej konfiguranej databázy. Hodnota UID zostáva zachovaná. Hodnota HOBJ:

1. Ak objekt v cieovej konfiguranej databáze existuje, bude mu pridelené HOBJ z cieovej databázy. Ak kopírovanie prebieha spôsobom [Úplná synchronizácia konfiguračných databáz v redundantnom systéme](#), kopírovaný objekt si zachová HOBJ, ktoré má v zdrojovej konfiguranej databáze.
2. Ak objekt v cieovej konfiguranej databáze neexistuje, tak kopírovanie zachová jeho HOBJ zo zdrojovej databázy, pokiaľ však ešte nie je použité v zdrojovej konfiguranej databáze.

Ak kopírovanie poruší pravidlo jednoznačnosti mena v cieovej konfiguranej databáze, kopírovaný objekt musí byť premenovaný.

| Cieľová konfiguračná databáza |         | Požiadavka na kopírovanie | Zdrojová konfiguračná databáza |         |
|-------------------------------|---------|---------------------------|--------------------------------|---------|
| Meno                          | UID     |                           | Meno                           | UID     |
| U.New                         | 98..... |                           |                                |         |
|                               |         | ←                         | U.New                          | 99..... |
| U.Old                         | D4..... |                           | U.Old                          | D4..... |
| U.Old1                        | F8..... |                           | U.Old2                         | F8..... |

| Cieľová konfiguračná databáza |         | Požiadavka na kopírovanie | Zdrojová konfiguračná databáza |         |
|-------------------------------|---------|---------------------------|--------------------------------|---------|
| Meno                          | UID     |                           | Meno                           | UID     |
| U.New                         | 98..... |                           |                                |         |
| U.New_ZMENA                   | 99..... |                           | U.New                          | 99..... |
| U.Old                         | D4..... |                           | U.Old                          | D4..... |
| U.Old1                        | F8..... |                           | U.Old2                         | F8..... |

Tabuľky znázorujú konfiguračné databázy pred a po kopírovaní objektu *U.New*. V priebehu kopírovania mu bolo potrebné zmeniť meno. Platný objekt je *U.New\_ZMENA*.



Súvisiace stránky:

[D2000 CfgSynchro - kopírovanie objektov](#)