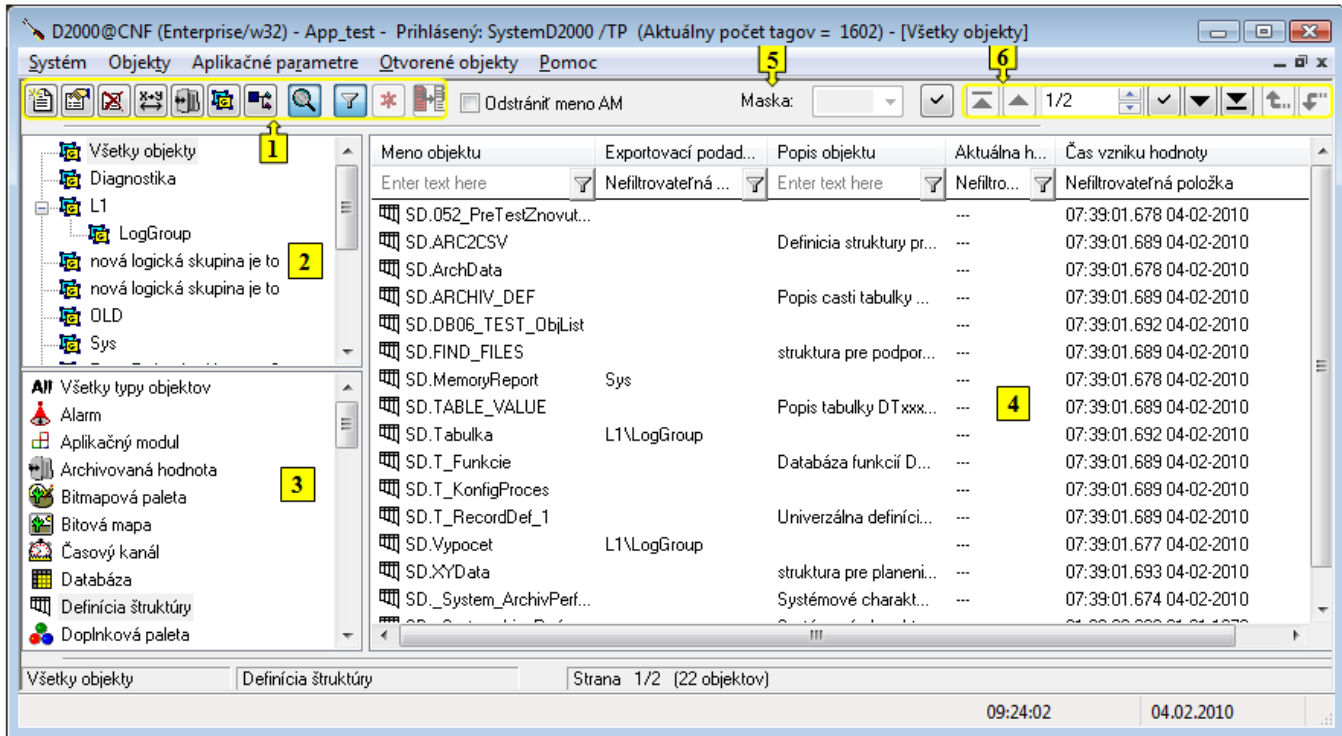


Okno výberu objektov

Výberové okno

Výberové okno obsahuje zoznam objektov systému D2000, ktorý môže byť kategorizovaný podľa typu objektu, podľa príslušnosti v logických skupinách, prípadne filtrovaný pomocou masky alebo CNF filtra.



Okno sa dá rozdeliť na tieto logickéasti:

- [Funkčné tlačidlá](#) (1)
- [Stromová štruktúra logických skupín](#) (2)
- [Zoznam typov objektov](#) (3)
- [Zoznam objektov](#) (4)
- [Maska](#) (5)
- [Stránkovacie tlačidlá](#) (6)

Funkčné tlačidlá

Pomocou funkčných tlačidiel je možné robiť rôzne operácie nad vybranými objektmi systému D2000. Poet a rozmiestnenie jednotlivých funkčných tlačidiel môže byť v rôznych procesoch systému iný a tiež je závislý od účelu a cieľu použitia výberového okna. Tlačidlo, ktoré bolo naposledy použité, ostane naaalej stlačené a jeho funkcia sa dá vyvolať okrem jeho znovuzatlačenia aj dvojklikom nad vybraným objektom v zozname. Rozsah zobrazovaných informácií o jednotlivých objektoch je daný [typom zobrazenia](#):

• Jednoduchý

Množina zobrazovaných informácií v zozname je obmedzená a rovnaká pre všetky typy objektov. Výhoda tohto režimu zoznamu je menšie množstvo dát prenášaných z procesu **Server** do procesu **D2000 CNF**, v dôsledku čoho má zoznam rýchlejšiu odozvu na akcie užívateľa. V tomto režime nie je možné vykonávať určité akcie. Tlačidlá priradené zakázaným akciám sú zobrazované (iným spôsobom), ale nie sú funkčné.

• Úplný

V tomto režime je v zozname možné zobraziť všetky (zobraziteľné) konfiguračné vlastnosti objektov a nie je obmedzená ponuka akcií.

Nasledovný zoznam obsahuje všetky možné prípady funkčných tlačidiel.

	Vytvorenie nového objektu.
	Modifikácia objektu.
	Zrušenie objektu. Akcia sa pokúsi zrušiť označené objekty. Nie je možné zrušiť objekt, ktorý používa iný objekt. Ak tento stav nastane, systém na túto situáciu upozorní a ponúkne možnosť zobraziť zoznam objektov, ktoré používajú zrušený objekt .

	Priradenie objektu (objektov) do logických skupín.
	Zmena mena objektu.
	Prezeranie závislosti medzi objektmi systému.
	Priradenie objektu do archívu (len pre úplný typ zobrazenia).
	Výber (vloženie) objektu.
	Zmena typu zobrazenia v zozname: Jednoduchý/Úplný zoznam .
Editácia prístupových práv k skupine objektov	
	Pridanie skupiny objektov k užívateľovi s prístupom na ítanie.
	Pridanie skupiny objektov k užívateľovi s prístupom na ovládanie.
	Pridanie skupiny objektov k užívateľovi s prístupom na modifikáciu.
	Pridanie skupiny objektov k užívateľovi so žiadnym prístupom.
Editácia skupiny objektov	
	Priradenie jednotlivých objektov do skupiny objektov.
	Priradenie objektov aj s potomkami do skupiny objektov.
	Zapnutie / vypnutie filtra.
	Vyistí všetky filtrovacie parametre.
	Hromadná zmena parametrov vybraných objektov.
	Spustenie filtra. Tlaidlo je aktívne len po zadaní kritéria pre filter v ubovonóm stpci.

Stromová štruktúra logických skupín

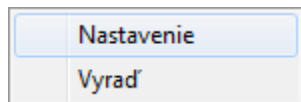
Rovnako ako všetky objekty systému D2000, tak aj objekty typu *Užívateľ* a *Skupina objektov* môžu byť zaradené do logických skupín. Ak si v zozname logických skupín vyznačíme nejakú skupinu, v [zozname objektov](#) budú zobrazené len tie objekty, ktoré sú lenom vybratej skupiny.

Skupina s názvom **Všetky objekty** nie je logickou skupinou. Pokiaľ sa v strome vyznačí, zobrazia sa objekty bez ohľadu na príslušnosť v skupinách.

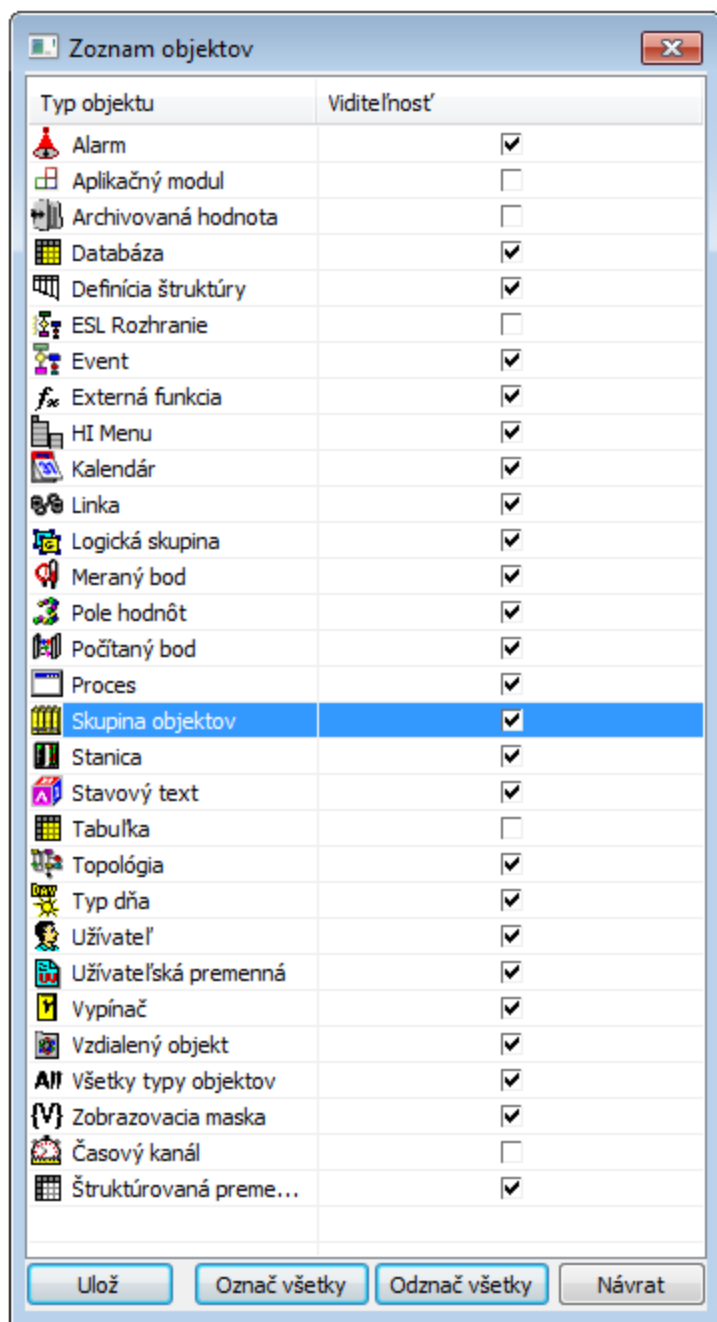
Zoznam typov objektov

Zoznam typov objektov je závislý od procesu a účelu použitia výberového okna. Každý typ objektu má svoj charakteristický obrázok naavo od názvu typu. Ten istý obrázok sa použije aj v [zozname objektov](#) pri každom objekte v závislosti od jeho typu.

Zoznam zobrazených typov objektov je možné v prípade potreby zmeniť (zmenšiť) v kontextovom menu. Menu sa zobrazí po kliknutí pravým tlačidlom myši na zoznam objektov.




Menu umožňuje skryť aktuálne vybraný typ objektu (Vybrať), alebo zobrazí zoznam všetkých typov objektov a nastaví viditeľnosť podľa potreby (Nastavenie).



Zoznam objektov

V pravejasti okna sa nachádza zoznam objektov. Zobrazia sa len tie objekty, ktoré sú rovnakého typu, aký je vyznačený v [zozname typov objektov](#), a ktoré sú zaradené do vyznačenej [logickej skupiny](#). Zoznam možno tiež korigovať pomocou [masky](#).

Ak nejaký objekt zobrazený v zozname objektov obsahuje potomkov, jeho meno je uzavreté v hranatých zátvorkách. Stlačením klávesy ALT + dvojklik

alebo stlačenie tlačidla  nad takýmto objektom sa otvorí zoznam jeho potomkov.

Kliknutím na názov stĺpca usporiada zoznam objektov podľa tohto stĺpca. Triedenie je vždy vzostupné. Táto vlastnosť je použitá pre stĺpce **Meno objektu**, **a s zmeny konfigurácie**, **HOBJ** a **Exportovací podadresár**. Špec, podľa ktorého je zoznam usporiadaný, obsahuje spolu s názvom znak "^".

Vo výberovom okne je možné označiť na spracovanie viac objektov. Stlačením klávesy SHIFT + označením objektu sa vyznačí viac objektov naraz. Stlačením klávesy CTRL sa vyznačí prípadne označí objekt na ktorý klikneme pomocou avého tlačidla myši.

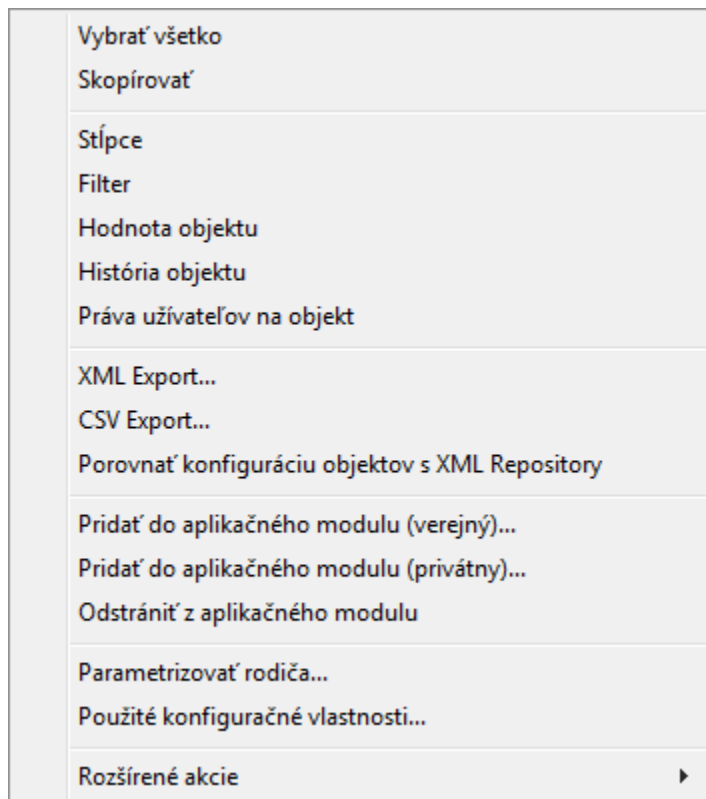
CTRL+A - vyznačí všetky objekty na zobrazenej stránke.

CTRL+B - skopíruje meno aktuálne vyznačeného objektu do schránky (clipboard).

CTRL+N - skopíruje meno aktuálne vyznačeného objektu do políka masky.

CTRL+C - skopíruje viditeľné konfiguračné parametre do schránky (clipboard).

Stlačením pravého tlačidla myši sa zobrazí nasledovné menu s položkami:



Vybrať všetko	Oznaí všetky objekty v danej stránke zoznamu.
Skopírova	Skopíruje oznaené objekty v textovej forme rozlenenej po stĺpcoch do schránky.
Stĺpce	Zobrazí okno, v ktorom je možné konfigurovať stĺpce tabuľky , t.j., ktoré stĺpce sa budú pre vybraný typ objektu zobrazovať. V prípade režimu Jednoduchý zoznam je zoznam stĺpcov pre všetky typy objektov rovnaký.
Filter	Zobrazí okno, v ktorom je možné definovať zložitejšie výberové podmienky do masky (D2000 CNF , D2000 GrEditor).
Hodnota objektu	Pre všetky vybrané (oznaené) objekty sa otvorí dialógové okno umožňujúce prezerať / nastavovať ich hodnoty.
Práva užívateľov na objekt	Prostredníctvom dialógu Security Browser zobrazí pre daný objekt zoznam skupín objektov, do ktorých je objekt zaradený, spolu s koncovými užívateľmi, ktorí tieto skupiny majú priradené.
História objektu	Otvorí dialógové okno umožňujúce prezerať históriu objektu (vytvorenie, modifikácie, zrušenie).
XML Export	Otvorí dialógové okno pre výber XML Export adresára a po potvrdení do neho exportuje vybrané objekty podľa zvolených exportovacích nastavení .
CSV Export	Položka je prístupná, ak sú všetky vybrané objekty rovnakého typu. Otvorí sa dialógové okno pre zadanie umiestnenia CSV súboru. Po potvrdení sa tieto objekty exportujú podľa zvolených nastavení do zadaného CSV súboru. Exportovacie nastavenia CHECK_EXP, ZERO_HOBJ, SYS_VARS a GROUP_SOFT ovplyvňujú výsledok CSV exportu. Exportovacie nastavenia WITH_CHILD, WITH_REFERER, FILE_TIME, UTF8_ENC, SUBDIR_EXP a EXP_LOGS sú ignorované (majú vždy hodnotu False). V prípade, ak exportované objekty so sebou nesú binárne dáta a vo zvolenom umiestnení sa niektoré z nich už vyskytujú, je zobrazené dialógové okno, v ktorom užívateľ urí, či súhlasí s ich prepísaním. Ak prepísanie binárnych dát odmietne, CSV export sa zruší. Poznámka: CSV Export nie je možné použiť pre objekt typu Kalendár .
Porovnať konfiguráciu objektov s XML Repository	Všetky vybrané objekty porovná s XML Repository a zobrazí Modul pre zobrazenie informácií z porovnania .
Pridať do aplikačného modulu (verejný)	Otvorí okno určené na výber aplikačného modulu a pridá vybrané objekty medzi verejných členov aplikačného modulu. Ak už je vybraný objekt členom aplikačného modulu, tak zmení jeho meno.
Pridať do aplikačného modulu (privátny)	Otvorí okno určené na výber aplikačného modulu a pridá vybrané objekty medzi privátnych členov aplikačného modulu. Ak už je vybraný objekt členom aplikačného modulu, tak zmení jeho meno.
Odstrániť z aplikačného modulu	Odstráni vybrané objekty z aplikačného modulu.

Parametrizovacia rodia	Zobrazí dialógové okno pre výber parametra aplikovaného modulu a oznaeným objektom priradí zvolený parameter. Objekty musia patri do rovnakého aplikovaného modulu a musia mať rovnakého rodu.
Používané konfigurované vlastnosti	Zobrazí použité konfigurované vlastnosti vybraných objektov, ktoré sú zahrnuté do aplikovaných modulov.
Rozšírené akcie	Položka obsahuje ďalšie možnosti práce s objektmi. Táto položka sa zobrazí iba v prípade, ak existuje aspoň jedna rozšírená akcia nad daným výberom objektov .

Poznámka: Počet objektov na stránke sa nastavuje v okne **Nastavenia**, ak je počet riadkov nastavený na 0, zobrazí sa presne viditeľný počet riadkov.

Maska

Maska umožňuje rýchle vyhľadanie skupiny objektov, ktorých názvy majú určité spoločné znaky. V maskách je možné použiť špeciálne znaky uvedené v nasledujúcej tabuľke.


Znak	Význam znaku
*	Nahrádza ľubovoľný počet znakov.
?	Nahrádza jeden znak.
[<i>znaky</i>]	Umožňuje uviesť niekoľko znakov (bez oddeľovača), ktoré sa môžu vyskytnúť na konkrétnej pozícii.
[^ <i>znaky</i>]	Umožňuje uviesť niekoľko znakov (bez oddeľovača), ktoré sa nemôžu vyskytnúť na konkrétnej pozícii.

Do zoznamu objektov sa zaradia len tie objekty, ktorých mená sú zhodné so zadanou maskou.

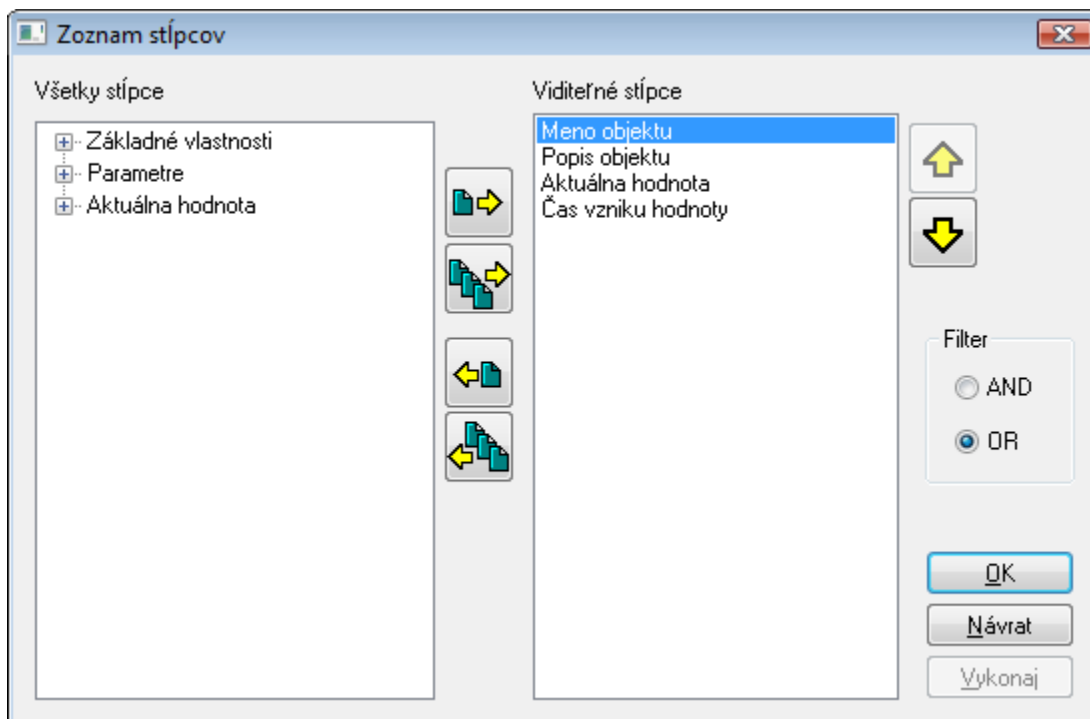
CNF Filter

Alternatívnym spôsobom pre zobrazenie objektov k výberu pomocou masky je výber objektov pomocou CNF filtra. CNF filter umožňuje selekciu pomocou jednotlivých stĺpcov, ktoré reprezentujú vlastnosti objektov. CNF Filter nie je možné používať súčasne so zadávaním masky. Prednastavený spôsob selekcie je pomocou masky, preto je nutné zapnúť výber pomocou filtra.

Aktivácia filtra

Filter sa aktivuje pomocou tlačidla .

Užívateľ môže nastaviť spôsob chovania sa filtra vzhľadom na zadané podmienky filtrovania v jednotlivých položkách stĺpcov (kliknite pravým tlačidlom myši na stĺpec a zvolíte položku **Stĺpec**). Otvorí sa dialógové okno **Zoznam stĺpcov**.



Na výber je z dvoch módov:

- "AND" – objekt vyhovuje vtedy, ak súasne vyhovujú všetky zadané hodnoty stpcov
- "OR" - objekt vyhovuje vtedy, ak vyhovuje práve jedna zadaná hodnota stpcov

Nastavenia sa aktivujú po potvrdení stlaením tlačidla **OK** alebo **Vykonaj**.

Práca s filtrom

Hodnotu stpca pre filter je možné zada 2 spôsobmi.

- napísaním textu do políka filtra
- výber z ponúkaných možností (platí len pre vymenované typy a odkazy na objekt)

Po zmene parametrov filtra treba spusti filtrovanie tlačidlom pre aktiváciu filtra  alebo klávesom ENTER. Stlaením tlačidla  sa vyistia parametre pre filtrovanie.

Obmedzenia filtra

- Filtrova sa môžu len stpce, ktoré nie sú oznaené ako "Nefiltrovaná položka".
- Filtrovanie pomocou masky je možné len na stpce typu String a odkaz na objekt.
- Výber z ponúkaných možností je možný len na stpce typu:
 - vymenovaný typ: zobrazí sa pop-up menu s ponúkanými možnosťami
 - odkaz na objekt: zobrazí sa dialógové okno pre výber objektu
 - bitset: umožňuje vyskladať pole bitov výberom položiek v pop-up okne
- Language ID je nutné zadávať ako číselnú hodnotu, nie ako názov jazyka.
- Farba, ktorá sa zobrazí ako nedefinovaná má hexadecimálnu hodnotu 1FFFFFFH.
- Pre hľadanie prázdneho reazca (odkazu na objekt) je nutné zadať " " (horné úvodzovky).

Filtrovanie BITSETU

Všetky nastavené bity musia vyhovovať. Príklad:

AND

Objekt	1 0 1 0 0 1 1
Filter	1 0 1 0 0 1 1



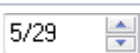



Vyhovuje




Objekt	1 0 1 0 0 1 1
Filter	1 0 0 0 0 1 1

Nevyhovuje

Stránkovacie tlačidlá

Ak je [zoznam objektov](#) väčší ako je možné zobraziť do okna, zoznam je rozdelený do stránok, medzi ktorými je možné prechádzať pomocou tlačidiel v pravej hornej časti okna.

	Skok na prvú stránku zoznamu.
	Skok na predchádzajúcu stránku zoznamu.
	číslo aktuálnej stránky / počet všetkých stránok.
	Skok na stránku navolenú v políku aktuálnej stránky pomocou šípok v pravej časti políka, príp. priamo napísaním čísla stránky.
	Skok na nasledujúcu stránku zoznamu.
	Skok na poslednú stránku zoznamu.


	Skok na zoznam potomkov objektu označeného v zozname (klávesová skratka je ALT + dvojklik).
	Skok na predchádzajúci nadradený zoznam otvorený pred stlačením tlačidla  .

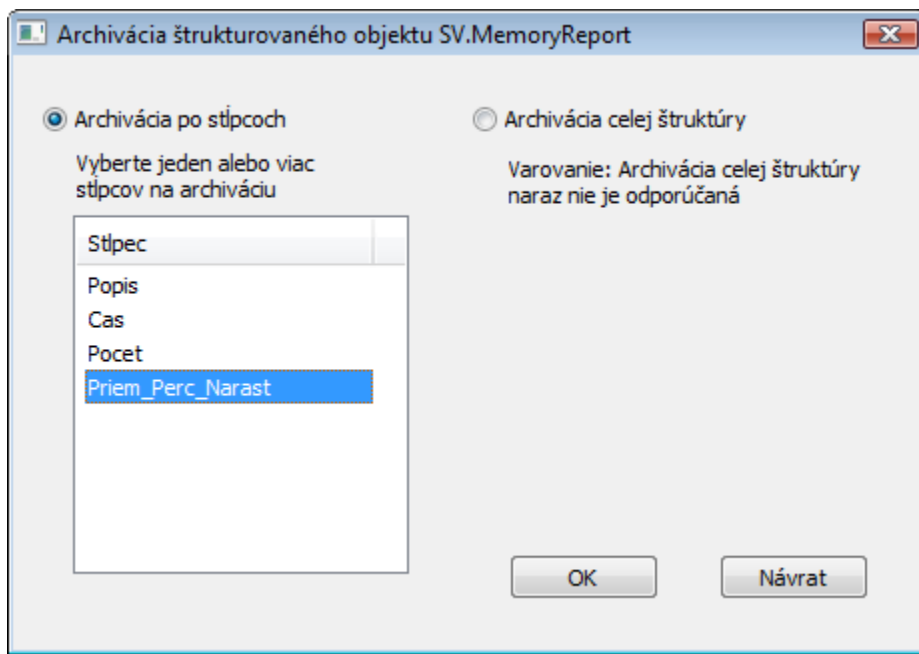
Poznámka:

Pri pokuse otvoriť ďalšie výberové okno a pri otvorení výberového okna je operátor upozornený, aby ukončil predošlý výber. Ak operátor vo výberovom okne použije typ objektu, ktorý je použitý v inom otvorenom výberovom okne, tak sa príslušné výberové okno automaticky zatvorí.

Napr. výberové okno obsahujúce zoznam schém je otvorené a operátor konfiguruje užívateľské makrá, kde otvorí výberové okno na výber schémy.

Nový archívny objekt

Prostredníctvom tlačidla **Do archívu**  je možné vybrať objekt priradiť do archívu. V prípade, že sa jedná o objekt typu *Štruktúrovaná premenná*, najprv sa otvorí dialógové okno, v ktorom sa vyberie možnosť, či sa bude archivovať celý objekt alebo len jeho vybrané stĺpce.



Po stlačení tlačidla OK sa otvorí dialógové okno, v ktorom sa definuje nový archívny objekt. V prípade, že bolo vybraných viacero stĺpcov na archiváciu, pre každý vybraný stĺpec sa otvorí nové dialógové okno s archívnym objektom.

H.System_Proces_CPU - ??? - SELF.ARC

Základné vlastnosti Logické skupiny Archivovanie Časové parametre Podmienka Filter

Popis
 Stav CPU Load jednotlivých procesov

Stavový text :

Trans. paleta : (0) - None


Typ hodnoty Technické jednotky
 Re - Real

Medze
 VHL : MAX
 HL : MAX
 LL : MIN
 VLL : MIN
 Hysterézia : [%] * (VHL - VLL)

Rodič
 SELF.ARC

Aplikačný modul
 Nie je člen

☐ po uložení zavrieť dialógové okno



Pre ukladanie s komentárom je potrebné držať klávesu SHIFT.

Parametre **Popis** (záložka **Základné vlastnosti**) a **Archivovaný objekt** (záložka **Archivovanie**) sa automaticky prevezmú. Archivný objekt získava nový prefix (zvyčajne *H.*). Ak je vybratý jeden alebo viac stpcov, názov je doplnený o znak "_" a meno stpca.

Pri vytváraní archivneho objektu si CNF pre danú aplikáciu zapamätá nastavenie nasledujúcich parametrov v záložkách:

Archivovanie

Archivova
 Zápis aj do trezoru
 Zapisuj Štart/Stop
 Trezorový segment

asové parametre

as archivácie

Filter

Horná medza
 Dolná medza
 Nad hornou medzou
 V rámci medzí
 Pod dolnou medzou