

# SetLocalItemValue

## Funkcia %SetLocalItemValue

### Funkcia

Funkcia nastaví hodnotu položky [lokálnej premennej](#) typu *Record* definovanú ísлом riadku a stpca.

### Deklarácia

```
UNIVAL %SetLocalItemValue(  
    HBJ in _localStruct,  
    INT in row,  
    INT in col,  
    UNIVAL in newItemVal  
)
```

alebo

```
UNIVAL %SetLocalItemValue(  
    HBJ in _ident,  
    INT in row,  
    INT in col,  
    UNIVAL in newItemVal  
)
```

### Parametre

|                     |  |
|---------------------|--|
| <b>_localStruct</b> | <a href="#">Lokálna premenná</a> typu <i>Record</i> .                                  |
| <b>row</b>          | Index riadku.  |
| <b>col</b>          | Index stpca.   |
| <b>newItemVal</b>   | Výraz ubovlného typu.  |
| <b>_ident</b>       | Jednoznací identifikátor lokálnej premennej typu <i>Record</i> získaný atribútom \HBJ. |

### Popis

Funkcia poskytuje alternatívny spôsob prístupu k položkám lokálnej premennej pomocou indexu riadku a stpca. Tu je štruktúra chápaná ako matica hodnôt. Návrátová hodnota funkcie je predchádzajúca hodnota položky lokálnej premennej.

### Príklad

Priradenia v príklade sú ekvivalentné:

```
RECORD (SD.RecordDef) _record  
TEXT _text  
  
_record^Text := "popis"  
_text := %SetLocalItemValue(_record\HBJ, 1, 1, "popis")  
  
; alebo  
  
INT _LocVarID  
  
_LocVarID := _record\HBJ  
_text := %SetLocalItemValue(_LocVarID, 1, 1)
```



#### Súvisiace stránky:

[Rozšírené funkcie ESL](#)  
[Argumenty funkcie - typy](#)